

4 EXAMEN UNIDAD IV

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

• ¿Qué es un diagrama de flujo?

- Es una base de datos
- Es un documento estructurado
- Es capaz de interpretar los pseudocódigos
- Un tipo de arreglo

• ¿En qué menú se encuentra la opción Editar diagrama de flujo?

- Configurar
- Archivo
- Ejecutar
- Ayuda

• ¿Qué es la estructura "Si – Entonces"?

- Un tipo de variable
- Una estructura de repetición
- Un tipo de arreglo
- Una estructura condicional

• ¿Qué ocurre si la condición del "Si" no se cumple?

- El programa termina
- Se ejecuta el bloque "Sino"
- Se reinicia el programa
- Se ignora la condición

• ¿Para qué se utiliza la estructura "Según"?

- Repetir acciones
- Guardar datos
- Crear arreglos
- Evaluar múltiples opciones de una variable

• ¿Cuál es la estructura correcta de una condición en PSeInt?

- Si condición Entonces
- Si condición Hacer
- Condición Si Entonces
- Si Entonces condición

• ¿Qué estructura permite tomar decisiones?

- Secuencial
- Repetitiva
- Condicional
- Lineal

• ¿Cuál es el operador lógico "Y" en PSeInt?

- OR
- Y
- AND
- &&

• ¿Cuál es el resultado de: Si $5 > 3$ Entonces?

- Falso
- Error
- Verdadero
- Nulo

• ¿Qué palabra se usa para finalizar un algoritmo en PSeInt?

- Fin
- Terminar
- Stop
- End