LKM PERTEMUAN 1

Nama : ……..

Kelas : …….

Tanggal :……

Kegiatan 1

Ayo Kita Membuat

"Mendesain Kemasan Makanan"

Alat dan Bahan :

1. Kertas karton manila
2. Alat pemotong (gunting,cutter,dll)
3. Alat perekat (lem,selotip,dll)
4. Penggaris
5. Pensil
6. Kertas warna / stiker

Langkah-langkah proyek

1. Siapkan alat dan bahan yang akan digunakan!
2. Gambarlah pola jaring-jaring kubus pada kertas karton dengan panjang sisi sesuai ukuran kubus yaitu 10cm, 20cm, 30cm.
3. Potong pola tersebut dengan rapi menggunakan alat pemotong.
4. Lipat dan bentuk pola menjadi kubus, lalu rekatkan dengan lem dan selotip.
5. Hias kemasan makanan dengan kertas warna atau stiker,atau pola kreatif.
6. Tambahkan label produk seperti nama makanan atau logo perusahaan.

Pengumpulan tugas :

Pastikan setiap langkah dikerjakan dengan teliti dan hasil akhir terlihat rapi.

Jangan lupa berikan sentuhan kreativitas pada pewarnaan agar hasilnya menarik.

Semngat bekerja!.

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 2

Ayo Kita Amati!

Berdasarkan kubus yang telah kamu buat lengkapilah tabel di bawah ini!

Jaring-jaring	Panjang sisi	Luas bangun datar yang luasnya sama	Jumlah bangun datar yang luasnya sama	Luas permukaan
Kubus 1				
Kubus 2				
Kubus 3				

Setelah melengkapi tabel, dapatkah kamu menemukan pola dan menyimpulkan bagaimana cara mencari Luas Permukaan dan Jaring-jaring Kubus?

KESIMPULAN

LIVEWORKSHEETS