

3 EXAMEN UNIDAD V

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

• ¿Qué son los símbolos en Adobe Animate?

- ☐ Archivos de audio
- ☐ Objetos reutilizables almacenados en la biblioteca
- ☐ Imágenes temporales
- ☐ Efectos de video

• ¿Cuántos tipos de símbolos existen en Adobe Animate?

- ☐ 2
- ☐ 4
- ☐ 5
- ☐ 3

• ¿Cuál de los siguientes es un tipo de símbolo?

- ☐ Documento
- ☐ Clip de película
- ☐ Carpeta
- ☐ Audio

• ¿Qué característica tiene un símbolo Clip de película?

- ☐ No se puede editar
- ☐ Sólo contiene imágenes
- ☐ Tiene su propia línea de tiempo independiente
- ☐ No se puede animar

• ¿Para qué se utilizan los símbolos botón?

- ☐ Para generar interactividad con el usuario
- ☐ Para dibujar figuras
- ☐ Para crear animaciones complejas
- ☐ Para exportar videos

• ¿Cuáles son los estados de un botón?

- ☐ Inicio, medio y fin
- ☐ Reposo, sobre, presionado y zona activa
- ☐ Arriba, abajo y centro
- ☐ Entrada y salida

• ¿Qué tipo de símbolo se usa para objetos estáticos o animaciones simples?

- ☐ Clip de película
- ☐ Botón
- ☐ Gráfico
- ☐ Audio

• ¿Qué tecla permite convertir un objeto en símbolo?

- ☐ F2
- ☐ F5
- ☐ F6
- ☐ F8

• ¿Cómo se agrega un sonido en Adobe Animate?

- ☐ Insertar → Texto
- ☐ Archivo → Importar → Importar a escenario
- ☐ Editar → Audio
- ☐ Vista → Sonido

• ¿Qué opción permite insertar un video en Animate?

- ☐ Archivo → Nuevo
- ☐ Archivo → Guardar
- ☐ Archivo → Importar → Importar video
- ☐ Editar → Insertar video