

3 EXAMEN UNIDAD IV

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

• ¿Qué es una animación en Adobe Animate?

- Un archivo de texto
- Una imagen estática
- Transformación de un objeto a lo largo de varios fotogramas
- Un sonido digital

• ¿Qué significa "fps" en animación?

- Formato de proyecto simple
- Fotogramas por segundo
- Filtro de pantalla
- Función principal del sistema

• ¿Qué caracteriza a un fotograma simple?

- Tiene animación avanzada
- Contiene audio
- No presenta cambios
- Tiene efectos especiales

• ¿Qué es un fotograma clave?

- Un fotograma sin contenido
- Un fotograma con cambios o transformaciones
- Un tipo de archivo
- Un sonido del video

• ¿Qué tecla permite insertar un fotograma clave rápidamente?

- F2
- F5
- F6
- F8

• ¿Qué tipo de animación cambia el contenido en cada fotograma?

- Interpolación de movimiento
- Interpolación de forma
- Animación con máscara
- Fotograma a fotograma

• ¿Qué hace la interpolación de movimiento?

- Cambia colores únicamente
- Crea movimientos entre dos fotogramas clave
- Elimina objetos
- Inserta audio

• ¿Qué permite la interpolación de forma?

- Cambiar un objeto por otro (ej. cuadrado a círculo)
- Agregar sonido
- Dividir capas
- Insertar imágenes

• ¿Para qué sirven las capas guía?

- Para ocultar objetos
- Para agregar texto
- Para definir trayectorias de movimiento
- Para guardar archivos

• ¿Qué hacen las capas máscara?

- Eliminan el video
- Permiten ver solo una parte del contenido
- Aumentan el sonido
- Guardan el archivo automáticamente