

الدرس 2.5: لِنَتَدَرَّبْ عَلَى التَّعَامُلِ مَعَ الخَلْفِيَّةِ

1 صل الكائن بالخلفية المناسبة.



1



2



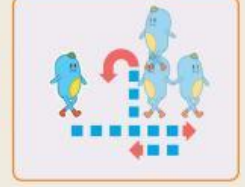
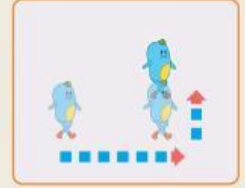
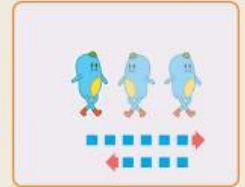
3



76

الدرس 2.5: لِنَتَدَرَّبْ عَلَى التَّعَامُلِ مَعَ الخَلْفِيَّةِ

2 اختر الأوامر البرمجية الصحيحة لتحريك الكائن Tic كما هو موضح في كل صورة.



77

3 رتب الخطوات التي يجب اتباعها لتغيير الخلفية.



78

المدرسة 2.5: لتتدرب على التعامل مع الخلفية

4 طابق الأوامر التزمجنية بالصورة الصحيحة.



1



2



3



79