

# Actividad: Algoritmos y Lógica de Programación

## 1. Selección múltiple

1. Un algoritmo es:

- a) Un lenguaje
- b) Secuencia de pasos ✓
- c) Error
- d) Base de datos

## 2. Verdadero o falso

Una variable almacena datos (Verdadero)

Un algoritmo siempre es código (Falso)

## 3. Completar

Un \_\_\_\_\_ es una secuencia de pasos (algoritmo)

Una \_\_\_\_\_ almacena datos (variable)

## 4. Relacionar

Algoritmo → Secuencia de pasos

Variable → Almacena datos

Condicional → Decisión

## 5. Ordenar pasos

Leer datos → Procesar → Mostrar resultado

## 6. Pseudocódigo

```
Inicio
Leer numero
Si numero > 0 Entonces
    Escribir "Positivo"
Sino
    Escribir "Negativo"
FinSi
Fin
```

## 7. Análisis lógico

edad >= 18 significa mayor o igual a 18

## 8. Problema

Calcular área de un rectángulo