

# DORAEMON

## MAGIC CUBE ADVENTURE

Misi 4: Menemukan Jaring-Jaring Kubus

### IDENTITAS PESERTA DIDIK

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

No. Absen : \_\_\_\_\_



### PETUNJUK

1. Baca dan pahami setiap instruksi.
2. Kerjakan soal dengan teliti.
3. Gunakan fitur interaktif (drag, drop, klik).
4. Pastikan semua jawaban sudah benar sebelum selesai.



### TUJUAN

Setelah mengikuti kegiatan ini, peserta didik dapat:

- ✓ Mengidentifikasi jaring-jaring kubus dengan tepat.

### CERITA MISI



Raja Kerajaan Kubus kehilangan peta rahasia yang berbentuk jaring-jaring kubus!



Ayo kita bantu mencari jaring-jaring kubus yang benar agar peta rahasia bisa ditemukan!

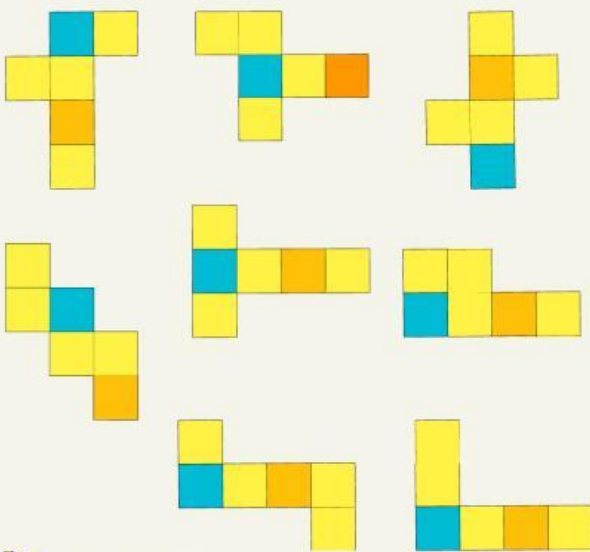


1

### TANTANGAN 1

Seret jaring-jaring yang dapat membentuk **KUBUS** ke dalam kotak harta karun!

#### JARING-JARING KUBUS



#### KOTAK HARTA KARUN



★ Kumpulkan semua jaring-jaring yang benar dan bantu Doraemon & Nobita menyelesaikan misi!



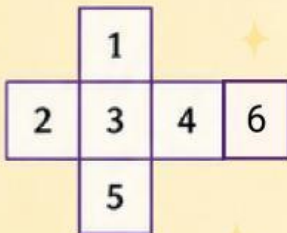


2

TANTANGAN 2

Pilihlah jawaban yang paling tepat!

1



Jaring-jaring kubus di samping akan membentuk kubus jika dilipat. Bagian yang berhadapan dengan kotak atas (1) adalah ....

- A kotak 2
- B kotak 3
- C kotak 4
- D kotak 5



2

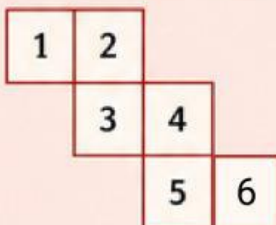


Jaring-jaring kubus di samping akan membentuk kubus jika dilipat. Bagian yang berhadapan dengan kotak paling kanan (4) adalah ....

- A kotak paling kiri (1)
- B kotak 6
- C kotak 2
- D kotak 5



3

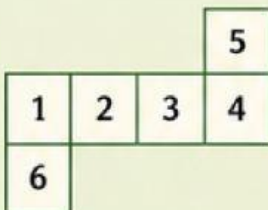


Jaring-jaring kubus di samping akan membentuk kubus jika dilipat. Bagian yang berhadapan dengan kotak nomor 2 adalah ....

- A kotak 1
- B kotak 3
- C kotak 4
- D kotak 5



4



Jaring-jaring kubus di samping akan membentuk kubus jika dilipat. Bagian yang berhadapan dengan kotak yang menempel di bagian bawah (6) adalah ....

- A kotak 2
- B kotak 3
- C kotak 4
- D kotak 5



5



Jaring-jaring kubus di samping akan membentuk kubus jika dilipat. Bagian yang berhadapan dengan kotak nomor 3 adalah ....

- A kotak 1
- B kotak 2
- C kotak 5
- D kotak 6

