LKPD INTERAKTIF

DORAEMON MAGIC CUBE ADVENTURE

Misi 2: Menemukan Benda-Benda Kubus

IDENTITAS PESERTA DIDIK

Nama : _____

Kelas : _____

No. Absen : _____

PETUNJUK

1. Bacalah setiap petunjuk dengan teliti.
2. Kerjakan soal sesuai instruksi.
3. Gunakan fitur interaktif (klik, seret, pilih).
4. Selesaikan semua tantangan untuk menemukan benda-benda berbentuk kubus.

TUJUAN

Setelah kegiatan ini, peserta didik dapat:

- Mengidentifikasi benda-benda di sekitar yang berbentuk kubus dengan benar.

CERITA MISI



1 TANTANGAN 1 (DRAG AND DROP)

Seret gambar benda yang berbentuk **KUBUS** ke dalam keranjang!





2 TANTANGAN 2 (PILIHAN GANDA)

Pilih benda yang berbentuk kubus!

A. B. C. D.



○ ○ ○ ○

3 TANTANGAN 3 (BENAR / SALAH)

Tentukan pernyataan berikut:

PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1. Kotak kado berbentuk kubus.	○	○
2. Bola berbentuk kubus.	○	○
3. Rubik's cube berbentuk kubus.	○	○
4. Topi ulang tahun berbentuk kubus.	○	○



Kumpulkan semua benda berbentuk kubus dan lanjut ke misi berikutnya!



LIVEWORKSHEETS