

6 EXAMEN UNIDAD II

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

• ¿Qué es Tinkercad?

- Un programa para escribir textos
- Un software online para diseñar objetos en 3D
- Un navegador web



• ¿Qué necesitas para ingresar a Tinkercad?

- Una impresora
- Un videojuego
- Una cuenta de correo electrónico

• ¿Dónde se realiza el diseño de los objetos en Tinkercad?

- Plano de trabajo
- Menú principal
- Barra de opciones

• ¿Cómo puedes añadir un objeto al diseño?

- Escribiendo texto
- Arrastrándolo al plano de trabajo
- Reiniciando el programa

• ¿Qué acción realiza la opción "Duplicar"?

- Borra el objeto
- Cambia el color
- Crea una copia en la misma posición

• ¿Qué herramienta permite cambiar el tamaño de un objeto?

- Cuadrados de selección (blancos y negros)
- Zoom
- Menú archivo

• ¿Cómo puedes eliminar un objeto?

- Cambiando el color
- Presionando la tecla Supr
- Guardando el archivo

• ¿Qué permite la herramienta "Agrupar"?

- Separar objetos
- Cambiar el tamaño
- Unir varios objetos en uno solo

• ¿Para qué sirve la herramienta "Alinear"?

- Cambiar el color
- Organizar objetos en una misma posición
- Eliminar objetos

• ¿Cómo se crea un hueco en un objeto?

- Cambiando un objeto a "hueco" y agrupándolo
- Eliminando el objeto
- Copiando el objeto