

5

EXAMEN UNIDAD II

Nombre: _____ **Sección:** _____ **Nota:** _____

• ¿Qué herramienta se utiliza para insertar agua en el mundo?

- ☐ Brocha de suelo
- ☐ Herramienta Agua
- ☐ Herramienta borrar

• ¿Cómo se aumenta el nivel del agua en el terreno?

- ☐ Haciendo clic izquierdo del mouse
- ☐ Presionando la tecla Enter
- ☐ Haciendo clic derecho del mouse

• ¿Qué opción permite cambiar el tipo de cielo?

- ☐ Herramientas de objetos
- ☐ Programar
- ☐ Cambiar configuración del mundo

• ¿Cómo se llama la estructura básica de programación en Kodu?

- ☐ Inicio – Fin
- ☐ When – Do
- ☐ Abrir – Cerrar

• ¿Qué mosaico se utiliza para mover un personaje?

- ☐ Jump
- ☐ Eat
- ☐ Move

• ¿Qué mosaico permite controlar el movimiento con el teclado?

☐ Keyboar

☐ Mouse

☐ Screen

• ¿Qué sucede cuando se usa el mosaico “eat” junto con “apple”?

☐ El personaje salta

☐ El personaje come la manzana

☐ El personaje desaparece

• ¿Qué mosaico se utiliza para hacer que un personaje salte?

☐ Jump

☐ Move

☐ Run

• ¿Qué mosaico permite que un personaje hable?

☐ See

☐ Close

☐ Say

• ¿Cuántos tipos de rutas se pueden crear en Kodu?

☐ 2

☐ 4

☐ 3