



ACTIVIDAD

PARTE 1: Selección múltiple

1. ¿Qué es una computadora?

- a) Un dispositivo mecánico
- b) Un dispositivo electrónico que procesa información
- c) Un programa
- d) Un sistema operativo

 Respuesta correcta: **b**

2. ¿Qué componente se considera el cerebro de la computadora?

- a) RAM
- b) CPU
- c) Disco duro
- d) USB

 Respuesta: **b**

PARTE 2: Completar

3. La arquitectura de _____ permite almacenar programas en memoria.

 Respuesta: **Von Neumann**

4. La unidad mínima de información es el _____.

 Respuesta: **bit**

PARTE 3: Relacionar (muy importante para Liveworksheets)

Relaciona:

Columna A Columna B

RAM Memoria volátil

ROM Memoria permanente

Columna A Columna B

CPU Procesa datos

Software Programas

● PARTE 4: Verdadero o falso

5. El software es la parte física del computador

👉 Falso

6. Unicode permite representar más caracteres que ASCII

👉 Verdadero

● PARTE 5: Clasificación

7. Clasifique las siguientes computadoras:

- PC → _____
- Supercomputadora → _____
- Servidor → _____

👉 Respuestas:

- Personal
 - Alta capacidad
 - Red
-

● PARTE 6: Pregunta de análisis (respuesta corta)

8. ¿Por qué es importante el software en una computadora?

👉 Respuesta esperada:

Permite controlar el hardware y ejecutar tareas.

● PARTE 7: Lenguajes de programación

9. ¿Qué paradigma se basa en objetos?

- a) Estructurado
- b) Procedimental
- c) Orientado a objetos
- d) Binario

👉 Respuesta: **c**