Computación Primaria

3 EXAMEN UNIDAD III

Nombre: _____ **Sección:** _____ **Nota:** _____

- ¿Qué es un bucle de repetición en Scratch?

  - [ ] Un dibujo en el escenario
  - [ ] Una instrucción que se repite varias veces
  - [ ] Un sonido del programa

- ¿Dónde se encuentran los bloques de repetición?

  - [ ] En la categoría Control
  - [ ] En la categoría Sonido
  - [ ] En la categoría Disfraces

- ¿Qué hace el bloque "por siempre"?

  - [ ] Ejecuta una acción una sola vez
  - [ ] Repite una acción sin detenerse
  - [ ] Elimina un objeto

- ¿Para qué sirve el bloque "repetir"?

  - [ ] Para cambiar el fondo
  - [ ] Para mover el objeto
  - [ ] Para repetir una acción un número determinado de veces

- ¿Qué sucede al presionar la banderita verde?

  - [ ] Se borra el programa
  - [ ] Se ejecuta el programa
  - [ ] Se guarda el proyecto

LIVEWORKSHEETS

- ¿Para qué sirve el bloque Lápiz?

  - [ ] Para dibujar en el escenario
  - [ ] Para escuchar música
  - [ ] Para eliminar objetos

- ¿Qué instrucción permite empezar a dibujar con el lápiz?

- [ ] [ ] [ ]

- ¿Qué se debe hacer para dejar de dibujar con el lápiz?

- [ ] [ ] [ ]

- ¿Qué bloque se usa para crear diálogos entre personajes?

  - [ ] Bloques de Apariencia (pensar o decir)
  - [ ] Bloques de Movimiento
  - [ ] Bloques de Operadores

- ¿Para qué sirven los bloques de sonido?

  - [ ] Para mover objetos
  - [ ] Para reproducir sonidos en el programa
  - [ ] Para cambiar el color del fondo

LIVEWORKSHEETS