

3 EXAMEN UNIDAD II

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

• ¿Qué es Scratch?

- ☐ Un programa para escribir textos
- ☐ Un programa para crear animaciones y juegos
- ☐ Un programa para navegar en internet



• ¿Cómo puedes abrir Scratch desde el escritorio?

- ☐ Presionando Enter
- ☐ Apagando la computadora
- ☐ Dando doble clic en su ícono

• ¿Cuál es la función del escenario en Scratch?

- ☐ Mostrar donde ocurren las animaciones y acciones
- ☐ Guardar archivos
- ☐ Escribir códigos largos

• ¿Qué bloque permite mover un objeto?

- ☐ Bloque de sonido
- ☐ Bloque de movimiento
- ☐ Bloque de sensores

• ¿Para qué sirven los bloques de control?

- ☐ Para cambiar colores
- ☐ Para dibujar figuras
- ☐ Para controlar el orden de las acciones



- ¿Qué botón inicia la ejecución del programa en Scratch?

☐☐☐

- ¿Qué opción del menú permite guardar un proyecto?

- ☐ Archivo → Guardar en tu ordenador
- ☐ Editar
- ☐ Tutoriales

- ¿Cuál es la extensión de los archivos de Scratch?

- ☐ .docx
- ☐ .jpg
- ☐ .sb3

- ¿Qué debes hacer para agregar un nuevo objeto?

- ☐ Cerrar el programa
- ☐ Hacer clic en "Elige un objeto"
- ☐ Presionar Ctrl + C

- ¿Qué representan los valores X e Y en Scratch?

- ☐ El tamaño del objeto
- ☐ El color del fondo
- ☐ La posición del objeto en el escenario