E-LKPD

(Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik)

X/Fase E

"Frekuensi Harapan pada Peluang Kejadian Majemuk"

Kelompok:

Nama Anggota:

LIVEWORKSHEETS

Petunjuk Penggunaan E-LKPD

1. Isi identitas pada kolom yang disediakan pada cover E-LKPD.
2. Baca dan pahami petunjuk penggunaan E-LKPD.
3. Baca dan pahami tujuan pembelajaran yang hendak dicapai.
4. Baca dan pahami materi singkat yang terdapat pada E-LKPD.
5. Pahami dan selesaikan permasalahan yang ada berdasarkan pembagian peran yang telah ditentukan sebelumnya. (PS : Problem Solver, L : Listener)
6. Setelah menyelesaikan permasalahan, kumpulkan jawaban dengan cara klik 'finish/menyelesaikan' kemudian pilih kirim jawaban ke guru melalui e-mail dengan mengisi nama kelompok, kelas, dan sekolah. (e-mail guru: nurvialestari23@gmail.com)

Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik dapat memahami frekuensi harapan pada peluang kejadian majemuk.
2. Peserta didik dapat menerapkan frekuensi harapan peluang kejadian majemuk pada suatu permasalahan.

LIVEWORKSHEETS

Frekuensi Harapan pada Peluang Kejadian Majemuk

Frekuensi harapan pada peluang kejadian majemuk merupakan perkiraan jumlah atau hasil dari peluang dua kejadian atau lebih dalam *n* kali percobaan.

Rumus:

Frekuensi Harapan Peluang Kejadian Saling Lepas

$$F_h = (P(A) + P(B)) \times n$$

Frekuensi Harapan Peluang Kejadian Tidak Saling Lepas

$$F_h = (P(A) + P(B) - P(A \cap B)) \times n$$

Frekuensi Harapan Peluang Kejadian Saling Bebas

$$F_h = (P(A) \times P(B)) \times n$$

LIVEWORKSHEETS

Soal 1

PS & L **Mengamati**

Pada suatu acara, terdapat permainan melempar dua buah dadu secara bersamaan. Peserta akan mendapatkan hadiah jika muncul jumlah mata dadu 5 atau berjumlah 10. Kuota pada permainan tersebut yaitu dapat dimainkan sebanyak 108 kali. Tentukan frekuensi harapan hadiah tersebut dapat dimenangkan!

L **Menanya**

PS **Mengumpulkan Informasi**

Diketahui:

Ditanya:

Rumus:

PS **Menalar**

PS & L **Mengkomunikasikan**

Pertanyaan *Listener* dari hasil pemecahan masalah	Jawaban *Problem solver* berdasarkan pertanyaan dari *Listener*

LIVEWORKSHEETS

Soal 2

PS & L **Mengamati**

Pada acara HUT desa, diadakan permainan "Dadu Kembar" dengan melempar dua buah dadu, satu berwarna biru dan satu berwarna kuning secara bersamaan. Seorang peserta dinyatakan memenangkan hadiah utama jika dadu biru menunjukkan angka genap dan dadu kuning menunjukkan angka prima. Jika permainan tersebut dimainkan sebanyak 120 kali dalam satu malam, berapakah perkiraan banyaknya hadiah utama yang harus disiapkan oleh panitia?

L **Menanya**

PS **Mengumpulkan Informasi**

Diketahui:

Ditanya:

Rumus:

PS **Menalar**

PS & L **Mengkomunikasikan**

Jawaban *Problem solver* berdasarkan pertanyaan dari *Listener*	Pertanyaan *Listener* dari hasil pemecahan masalah

LIVEWORKSHEETS