

LKPD

Ilmu Pengetahuan Sosial

Tema: Kenampakan Alam dan Buatan

Nama: _____ No. _____



Kompetensi Dasar

KD 3.1 : Mengidentifikasi kenampakan alam dan buatan serta cara memanfaatkannya.

Tujuan Pembelajaran

- Membedakan kenampakan alam dan buatan dengan benar.
- Menjelaskan manfaat kenampakan alam dan buatan bagi manusia.
- Menyelesaikan masalah sederhana terkait pemanfaatan kenampakan alam dan buatan.

Langkah Kegiatan

1 Bacalah setiap petunjuk dengan cermat, sebelum mengerjakan !

2 Tulislah nama dan nomor absen pada kolom yang telah disediakan !

3 Kerjakanlah setiap soal dengan baik dan teliti !

4 Tekan "Finish" setelah selesai mengerjakan !

KEGIATAN 1

Menyimak Cerita

Ayo Kenali Masalah Desa Suka Makmur !



Desa Suka Makmur dikelilingi kenampakan alam seperti sungai, bukit, dan danau. Namun setiap musim hujan sungai meluap dan sawah banjir. Saat kemarau, sawah kekeringan. Warga ingin membuat bendungan kecil (waduk) dan saluran irigasi, tapi mereka bingung mana yang termasuk kenampakan alam dan mana buatan. Dapatkah kamu membantu mereka?

“Sebelum membantu warga, coba ingat-ingat:”

1. Sebutkan 2 kenampakan alam yang pernah kamu lihat di sekitarmu.
2. Sebutkan 2 kenampakan buatan yang ada di kotamu.

Jawaban :

Setelah menyimak cerita Desa Suka Makmur, jawablah pertanyaan berikut !

1. Apa masalah utama yang dihadapi warga Desa Suka Makmur?
2. Mengapa warga bingung membedakan kenampakan alam dan buatan?
3. Apa yang ingin warga bangun untuk mengatasi banjir dan kekeringan?

Jawaban :

KEGIATAN 2

Mengelompokkan Gambar

Simak video berikut, lalu siapkan diri untuk mengelompokkan gambar !








Tuliskan 3 contoh kenampakan alam dan 3 contoh kenampakan buatan yang ada di video !

Jawaban :

KEGIATAN 3

Menjodohkan Nama Dengan Gambar

Tarik garis untuk menjodohkan !

Nama Kenampakan	Gambar
<p>Pabrik</p> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> 
<p>Jembatan</p> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> 
<p>Pantai</p> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> 
<p>Bandara</p> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> 
<p>Hutan</p> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> 

KEGIATAN 4

Membuat Peta Pikiran

Skenario :

Warga ingin membuat peta rencana desa yang memanfaatkan kenampakan alam dan buatan.

Bantulah mereka dengan melengkapi tabel berikut !

Kenampakan Alam	Manfaat	Kenampakan Buatan	Manfaat

Seret kata atau kalimat ke sel yang tepat. Setiap sel hanya diisi satu.

Kenampakan :

- Sungai
- Bendungan
- Gunung
- Waduk
- Pantai
- Sawah
- Danau
- Jembatan

Manfaat :

- Sumber air & irigasi
- Mencegah banjir & PLTA
- Tempat rekreasi & tambak garam
- Mengairi sawah saat kemarau
- Menghasilkan padi
- Tempat wisata & resapan air
- Irigasi & perikanan darat
- Menghubungkan dua tempat.

KEGIATAN 5

Evaluasi & Refleksi

A. Pilihan Ganda (3 soal)

1. Kenampakan yang terbentuk secara alami tanpa campur tangan manusia disebut ...
 - a. Buatan
 - b. Alam
 - c. Tiruan
 - d. Modern
2. Berikut ini yang termasuk kenampakan buatan adalah ...
 - a. Sungai
 - b. Danau
 - c. Waduk
 - d. Gunung
3. Manfaat utama dari pembuatan saluran irigasi adalah ...
 - a. Untuk rekreasi
 - b. Untuk mengairi sawah
 - c. Untuk PLTA
 - d. Untuk perumahan

B. Benar/Salah (2 soal)

1. () Bendungan termasuk kenampakan alam.
2. () Pantai dapat dimanfaatkan sebagai tempat wisata.

C. Refleksi Diri

1. Tuliskan satu hal baru yang kamu pelajari hari ini.
2. Apa yang akan kamu sarankan kepada warga Desa Suka Makmur?

Jawaban :