MISI ROBLOX MASTER

SCENE 1 : DUNIA ADOPT ME

20

TUGAS HARIAN

- Beri makan pet 0/1
- Mandikan pet 0/1
- Ajak jalan-jalan 0/1

NAMA : _____

NO ABSEN : _____

Adel dan Hakim memulai petualangan di dunia **ADOPT ME!** untuk mengumpulkan koin dan merawat hewan peliharaan langka.

Saat pertama kali masuk, Adel sudah memiliki **20 koin** dari hadiah login harian.

Di game ini, setiap Adel menyelesaikan **1 tugas** merawat pet (memberi makan, memandikan, atau mengajak jalan-jalan), Adel akan mendapat **5 koin**.

BELANJA KEBUTUHAN PET

Adel membeli beberapa kebutuhan untuk pet kesayangan.

Apel	Susu	Vitamin Pet
3 koin / buah	2 koin / botol	10 koin
Jumlah: x buah	Jumlah: x botol	Jumlah: 1

1 Jika Adel menyelesaikan beberapa tugas yang jumlahnya belum diketahui, bagaimana cara menuliskan seluruh koin Adel dalam bentuk matematika?

Jawaban:

2 Pada bentuk yang kamu tulis:

- Simbol maakah yang menunjukkan banyak tugas yang belum diketahui?

  Jawaban:

- Angka manakah yang menunjukkan hadiah koin setiap tugas?

  Jawaban:

- Angka manakah yang menunjukkan koin awal milik Adel?

  Jawaban:

3 Bagaimana menuliskan total pengeluaran Adel?
Adakah bagian yang bisa digabung agar bentuknya lebih sederhana?

Jawaban:

INGAT!
Dalam bentuk aljabar, huruf (variabel) digunakan untuk menyatakan jumlah yang belum diketahui.
Contoh: x, y, a, b, ...

PETUNJUK:
Gunakan variabel untuk menyatakan jumlah yang belum diketahui.

LIVEWORKSHEETS

MISI ROBLOX MASTER

24

SCENE 2 : DUNIA BLOXBURG (BAGIAN 1)

Setelah berhasil di Adopt Me, Adel dan Hakim pindah ke dunia **Bloxburg** untuk membangun rumah impian mereka!

Untuk membangun rumah, mereka harus membeli bahan-bahan bangunan terlebih dahulu.

Papan Kayu	4 buah
Batu Bata	x buah
Papan Kayu	3 buah

1 BAHAN BANGUNAN

Mereka membeli bahan bangunan sebagai berikut:

4 papan kayu + x batu bata + 3 papan kayu

1 Jika total bahan bangunan dituliskan dalam bentuk aljabar, bagaimana bentuknya?

Jawaban:

2 Jika urutan pembelian diubah menjadi:

x + 3 + 4

apakah jumlah total bahan berubah? Mengapa?

Jawaban:

3

Hakim menghitung dengan cara mengelompokkan papan kayu terlebih dahulu.

$(4 + 3) + x$

Adel menghitung dengan cara lain.

$4 + (3 + x)$

Apakah hasil akhirnya tetap sama? Mengapa bisa begitu?

Jawaban:

4 CAT TEMBOK

Setelah rumah jadi, saatnya mengecat!
Setiap kamar membutuhkan:

- 2 kaleng cat putih
- 1 kaleng cat biru

Dan ada **x** kamar yang harus dicat.

Bagaimana menuliskan jumlah seluruh kaleng cat yang dibutuhkan?
Bisa ditulis dengan dua cara berbeda.

Jawaban:

Mengapa kedua bentuk itu bernilai sama?

5 SISA MATERIAL

Adel memiliki 10 batu bata.
Ia menggunakan **x** batu bata untuk membuat pagar.

Bagaimana cara menuliskan sisa batu bata yang masih dimiliki Adel?

Jawaban:

6 BAGI HADIAH

Di akhir misi, mereka mendapatkan hadiah 24 koin dan ingin membaginya sama rata kepada **x** anggota tim.

Bagaimana menuliskan banyak koin yang diterima setiap anggota tim?

Jawaban:

INGAT!
Sifat-sifat aljabar membantu kita menuliskan dan menyederhanakan bentuk matematika tanpa mengubah nilainya.

LIVEWORKSHEETS

MISI ROBLOX MASTER

TARGET
MASTER BADGE

SCENE 3 : TANTANGAN TERAKHIR

Master Badge tinggal satu langkah lagi! Adel dan Hakim harus menyelesaikan dua tantangan terakhir di dua dunia Roblox. Yuk, bantu mereka memodelkan situasi dalam bentuk aljabar!

1 TANTANGAN BROOKHAVEN – SEWA MOBIL MISI

Kita belum tahu berapa menit perjalanan kita nanti. Tapi total biaya pasti bisa diperkirakan.

BIAYA SEWA MOBIL

Buka garasi = 15 koin

Biaya jalan = 4 koin setiap menit

Misalkan waktu perjalanan belum diketahui = m menit

PERTANYAAN PEMANTIK 9

Jika waktu perjalanan belum diketahui, bagaimana menuliskan total biaya sewa mobil?

Jawaban:

2 TANTANGAN TOWER OF HELL – KUMPULKAN POIN

Naiknya belum tahu berapa level, tapi poinmu bisa kita tulis, lho.

ATURAN POIN

Naik 1 level = +8 poin

Jatuh 1 kali = −2 poin

HASIL ADEL

Berhasil melewati beberapa level

Jatuh 3 kali

PERTANYAAN PEMANTIK 10

Bagaimana menuliskan total poin Adel dalam bentuk aljabar?

Jawaban:

INGAT!
Pemodelan aljabar adalah cara menuliskan situasi sehari-hari ke dalam bentuk matematika menggunakan variabel.
Gunakan variabel untuk menyatakan nilai yang belum diketahui.

Selesaikan kedua tantangan terakhir ini untuk mendapatkan MASTER BADGE!

LIVEWORKSHEETS