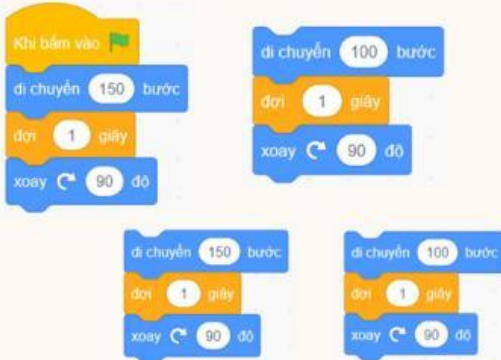




Câu 1. Hãy nêu các việc cần thực hiện để tạo chương trình điều khiển cô bọ cánh cứng di chuyển hướng xuống dưới rồi trở về vị trí xuất phát (theo các cạnh của hình chữ nhật).

Lập trình cho nhân vật bọ cánh cứng các lệnh sau:

Xóa nhân vật mèo và thêm nhân vật bọ cánh cứng.



Two large dashed rectangular boxes for writing the program steps. Below them are four smaller dashed rectangular boxes, each representing a side of the square path.

Câu 2: Hãy nêu các việc cần thực hiện để tạo chương trình điều khiển chú cá bơi dưới nước.

Tạo chương trình điều khiển chú cá di chuyển trong sân khấu

Chọn phong nền sân khấu phù hợp

Xóa nhân vật hiện tại và thêm nhân vật chú cá

Để chú cá di chuyển như đang bơi, sử dụng nhiều lần khối lệnh:



Five dashed rectangular boxes for writing the program steps. The boxes are arranged in a pattern: one wide box at the top, followed by two narrower boxes, then another wide box, and finally a narrow box at the bottom.