

SOAL PILIHAN GANDA

LITERASI DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN

1. Pemanfaatan aplikasi pembelajaran digital dalam konteks pendidikan bertujuan untuk...

- A. Mengurangi interaksi antara guru dan siswa
- B. Meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas pembelajaran
- C. Membatasi sumber informasi siswa
- D. Menggantikan seluruh peran guru

2. Platform seperti Google Classroom dan Moodle termasuk dalam kategori...

- A. Sistem operasi
- B. Learning Management System (LMS)
- C. Perangkat keras
- D. Aplikasi pengolah grafis

3. Salah satu karakteristik utama pembelajaran berbasis digital adalah...

- A. Ketergantungan penuh pada buku cetak
- B. Akses informasi yang terbatas
- C. Fleksibilitas waktu dan tempat belajar
- D. Minimnya penggunaan teknologi

4. Penggunaan mesin pencari secara efektif dalam pembelajaran memerlukan kemampuan...

- A. Menghafal seluruh informasi**
- B. Literasi digital dan evaluasi sumber informasi**
- C. Menghindari penggunaan internet**
- D. Mengandalkan satu sumber saja**

5. Dampak positif penggunaan teknologi digital dalam pembelajaran adalah...

- A. Menurunnya motivasi belajar siswa**
- B. Terbatasnya variasi metode pembelajaran**
- C. Meningkatnya interaktivitas dan kolaborasi**
- D. Hilangnya kebutuhan akan evaluasi belajar**