

LEMBAR KERJA INTERAKTIF: BAHAN AJAR DIGITAL

NAMA:

INSTANSI:

Petunjuk: Tariklah garis untuk menjodohkan nama aplikasi atau prinsip di sebelah kiri dengan fungsi/penjelasan yang tepat di sebelah kanan!

BAGIAN A: RAGAM APLIKASI

NAMA APLIKASI (Kolom Kiri)

1.



wayground

2.



Canva

3.



Articulate Storyline 360

4.



Wordwall

FUNGSI (Kolom Kanan)

Alat evaluasi online interaktif berbasis kompetisi yang memberikan hasil cepat.

Alat pembuat desain grafis, poster, infografis, hingga modul berformat PDF.

Authoring tool profesional untuk membuat media interaktif yang bisa diubah jadi aplikasi HP (APK).

Membuat game edukasi interaktif dengan banyak template tanpa perlu akun siswa.

BAGIAN B: PRINSIP INTERAKTIF

PRINSIP (Kolom Kiri)

5.



Umpan Balik
(Feedback)

6.



Navigasi &
Kemudahan

PENJELASAN (Kolom Kanan)

Memberikan balasan atau respon seketika (contoh: pop-up "Benar/Salah") saat siswa berlatih.

Menyediakan tombol fleksibel (Next, Previous) agar media ramah pengguna (*user friendly*).