

Nama:

Kelas:

Absen:

Blockly Games

Bagian 1: Teka-Teki



kaki: 2

ciri-ciri:

Paruh

Bulu (ungas)



kaki: 0

ciri-ciri:

Tempurung

Lendir



kaki: 4

ciri-ciri:

Kumis

Bulu (mamalia)



kaki: 6

ciri-ciri:

Penyengat

Madu

Bagian 2: Labirin



```
repeat until   
do 
```



```
  

```



Anda memiliki 0 blok tersisa.



```
repeat until   
do   
    
    
  
```



Anda memiliki 0 blok tersisa.



```
  
  
  
  

```



Anda memiliki 0 blok tersisa.



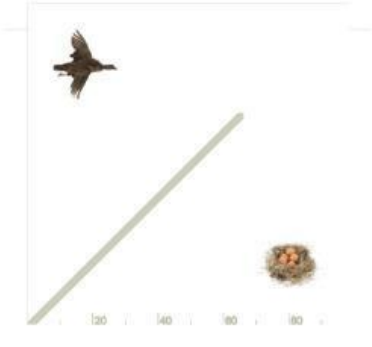
```
  
  
  
repeat until   
do 
```

Bagian 3: Burung



```

    jika
      kerjakan arah 0°
      lainnya arah 270°
  
```



```

    jika tidak memiliki cacing
      kerjakan arah 0°
      lainnya arah 90°
  
```



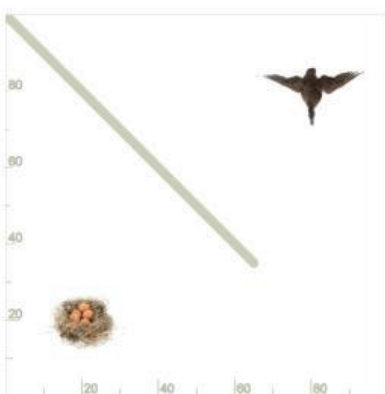
```

    arah 45°
  
```



```

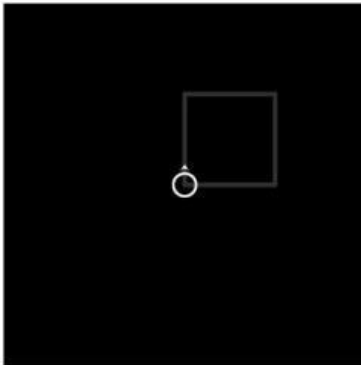
    jika tidak memiliki cacing
      kerjakan arah 300°
      lainnya arah 60°
  
```



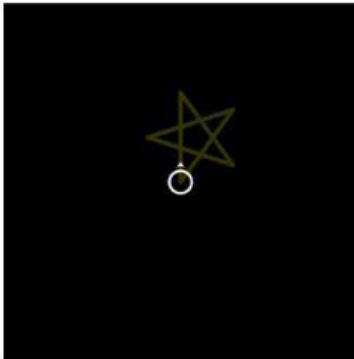
```

    jika
      kerjakan arah 270°
      lainnya arah 180°
  
```

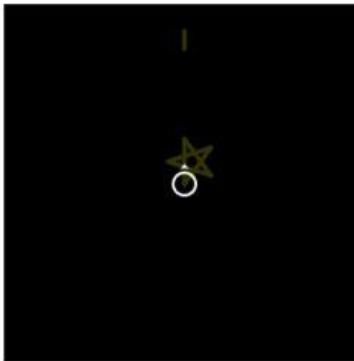
Bagian 4: Kura-Kura



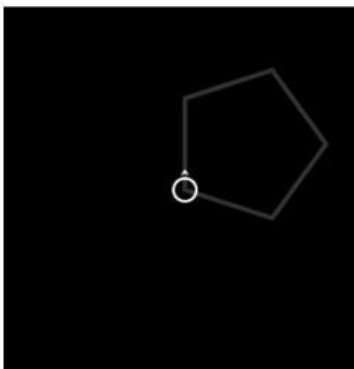
```
set warna ke    
ulangi 5 kali  
kerjakan  
  bergerak maju dengan 100  
  putar ke kanan dengan 144°
```



```
ulangi 5 kali  
kerjakan  
  bergerak maju dengan 100  
  putar ke kanan dengan 72°
```



```
ulangi 4 kali  
kerjakan  
  bergerak maju dengan 100  
  putar ke kanan dengan 90°
```



```
set warna ke    
ulangi 5 kali  
kerjakan  
  bergerak maju dengan 50  
  putar ke kanan dengan 144°  
angkat pena  
bergerak maju dengan 150  
turunkan pena  
bergerak maju dengan 20
```

Bagian 5: Musik



ketika ▶ diklik

Bagian Pertama

Bagian Pertama

untuk Bagian Pertama

mainkan ♪ nada C4

mainkan ♪ nada D4

mainkan ♪ nada E4

mainkan ♪ nada C4



untuk Bagian Kedua

mainkan ♪ nada E4

mainkan ♪ nada F4

mainkan ♪ nada G4



ketika ▶ diklik

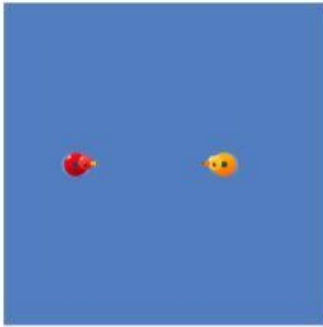
mainkan ♪ nada C4

mainkan ♪ nada D4

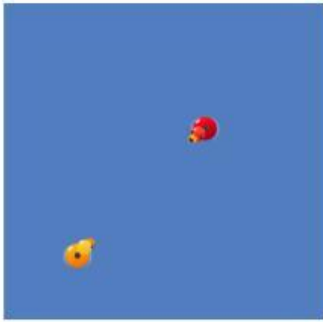
mainkan ♪ nada E4

mainkan ♪ nada C4

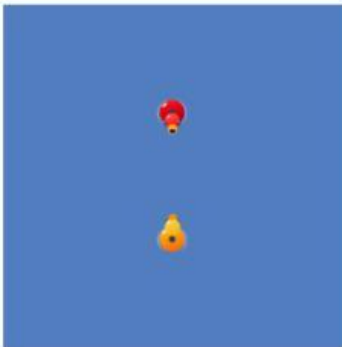
Bagian 6: Kolam Pembimbing



```
while ( true ) {  
  cannon ( 45° , 60 );  
}
```



```
cannon ( 90° , 40 );
```



```
1 cannon(180, 50);  
2
```