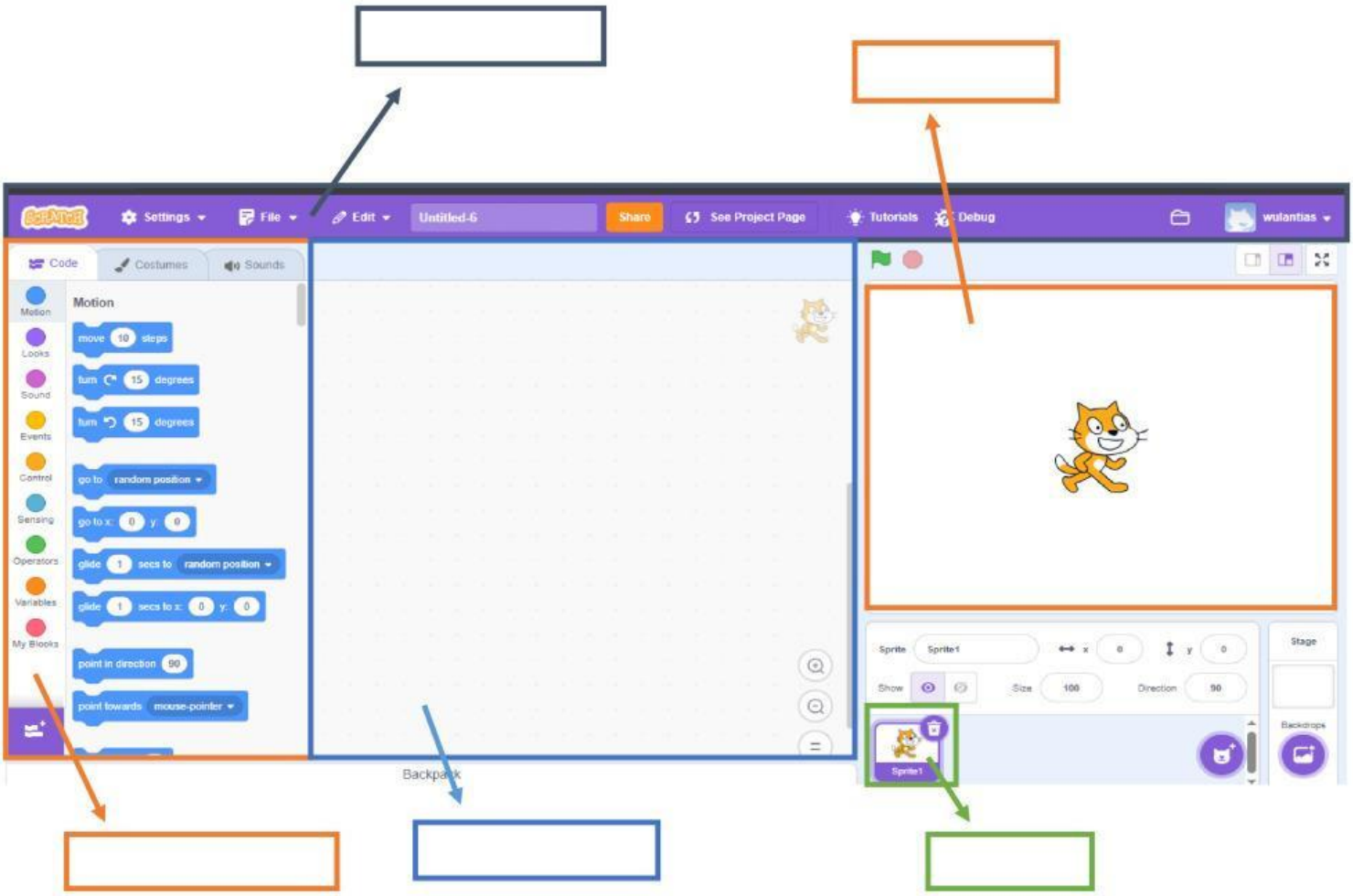
A. TARIK DAN LEPASKAN KATA DI BAWAH KE DALAM KOLOM YANG SESUAI PADA GAMBAR!



MENU	CANVAS	SPRITE	SCRIPT AREA	DESKRIPSI BLOCK

LIVEWORKSHEETS

B. TARIKLAH GARIS SESUAI FUNGSI YANG TEPAT!

Variabel	Menggerakkan atau perintah sprite sprite.
Tampilan	Mengatur tampilan program misal mengganti kostum sprite
Suara	Berfungsi untuk membuat blok baru
	Berfungsi untuk mengatur variabel
	Memberikan suara pada sprite maupun stage
	Berfungsi untuk melakukan operasi matematika
Sensor	Mengatur script atau baris kode pada scratch untuk berjalan
Operator	Berfungsi untuk mendeteksi suatu objek
Kontrol	Digunakan untuk mengontrol kode agar berjalan
Kejadian	Berfungsi untuk menambahkan sprite yang akan digunakan
Untitled-5	Menjalankan program scratch yang telah dibuat
Gerakan	Menghentikan program scratch yang sedang berjalan
Balok Saya	Mengubah tampilan latar belakang scratch
Latar	Mengubah judul scratch yang telah dibuat

LIVEWORKSHEETS