

PHIẾU HOẠT ĐỘNG NHÓM

Em hãy điền đáp án vào dấu chấm để hoàn thành phiếu hoạt động nhóm:

* Chọn phong nền sân khấu



1 Nháy chuột vào nút lệnh .
Cửa sổ mở
ra như Hình 4b.

Hình 4a. Mở cửa sổ
Chọn một Phong nền



2 Chọn phong nền
Kết quả như Hình 3.

Hình 4b. Chọn phong nền
Underwater 1

Hình 4. Các bước chọn phong nền sân khấu

* Điều khiển chú cá bơi dưới nước

Chọn, lắp ghép lệnh	Chương trình Scratch
<p>1 Chọn nhóm lệnh, kéo thả lệnh vào cửa sổ lệnh.</p> <p>2 Chọn nhóm lệnh, lần lượt kéo thả, lắp ghép các lệnh , vào khu vực chương trình để tạo chương trình.</p>	<p>Di chuyển trong tới vị trí ngẫu nhiên.</p> <p> </p> <p>Nếu chạm vào cạnh sân khấu thì</p>

Bảng 2. Điều khiển chú cá bơi dưới nước