

Trường: Tiểu học Trường Xuân 1

**PHIẾU HỌC TẬP**

Lớp: Bốn/.....



**Môn: Tin học**

Nhóm:

**Bài 13: Tạo chương trình máy tính để kể chuyện (Tiết 3)**

**Câu 1.** Nối đúng theo cột bên trái với bên phải

Nhóm lệnh
Sự kiện ●
Hiển thị ●

Lệnh
●  Khi bấm vào
●  nói Xin chào trong 2 giây

**Câu 2 .** Sắp xếp cho đúng thứ tự các bước lưu chương trình Scratch:

- Mở thư mục sẽ chứa tệp chương trình Scratch
- Gõ tên tệp vào ô **File name**
- Chọn thẻ **Tập tin**
- Chọn **Lưu về máy tính**
- Nháy chuột vào nút **Save**

**Thứ tự đúng**

<b>Bước 1</b>	
<b>Bước 2</b>	
<b>Bước 3</b>	
<b>Bước 4</b>	
<b>Bước 5</b>	