



EL HARDWARE

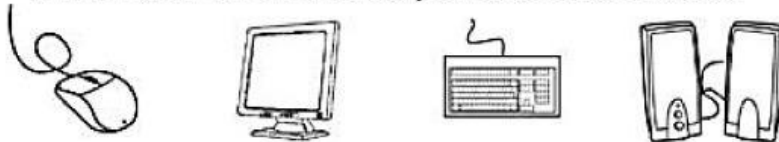
Es todo que se puede tocar con las manos como: el teclado, el mouse, monitor, lectora de Cd/DVD y también partes internas como la memoria RAM, disco duro, etc.



Periféricos: son una parte del hardware que permite la comunicación e interacción del usuario con la computadora.

- **Contesta (V) si la alternativa es correcta y (F) si es incorrecta.**
 - El USB es un periférico de entrada y salida. ()
 - Un periférico de salida permite ingresar datos al computador. ()
 - El teclado es un periférico de entrada. ()
 - El monitor es un periférico de salida. ()

- **Encierra en un círculo los periféricos de entrada.**



- **Encuentra las siguientes palabras.**

- teclado
 - Periféricos
 - Mouse
 - Entrada
 - Parlantes
 - Salida

N	V	A	A	M	R	K	L	V	I	H	L	R	Q	N
E	S	A	L	I	D	A	I	R	Y	M	E	G	P	Q
N	S	P	E	R	I	F	E	R	I	C	O	S	J	T
G	Q	R	V	L	Y	C	R	N	H	H	L	H	L	T
M	T	E	C	L	A	D	O	J	T	N	V	J	H	O
D	O	U	H	H	K	P	V	R	N	R	E	B	Y	C
L	S	U	U	N	E	Y	I	A	M	Q	A	X	Z	K
U	S	R	S	M	R	N	P	S	X	R	U	D	X	H
L	Q	N	C	E	S	L	D	X	T	N	R	C	A	K
Q	E	R	P	A	R	L	A	N	T	E	S	M	B	D

- **Coloca la letra en el lugar que le corresponde.**

- () Puede escribir letras números, y símbolos.
- () Puede grabar voz y usarlo para conversar por Internet.
- () Usa puntero para poder trabajar.



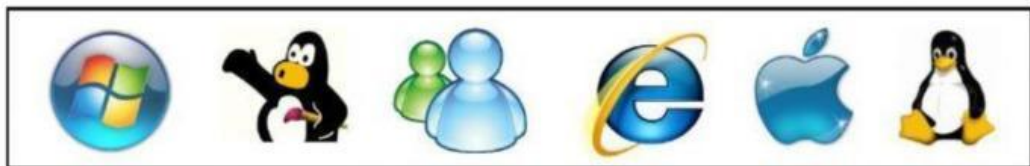
EL SOFTWARE

El software es la parte lógica de la computadora, es decir, son los programas con lo que trabaja la computadora, por ejemplo: Windows, Paint, Google Chrome, Excel, Word, Power Point, CorelDraw, etc.

TIPOS DE SOFTWARE



✓ Marca con un aspa (X) el software de Sistema.



✓ Escribe **H** si es hardware y **S** si es Software.

	HARDWARE(H) SOFTWARE(S)		HARDWARE(H) SOFTWARE(S)
MONITOR 		VIDEOJUEGOS 	
APLICACIÓN DE DIBUJO 		CPU 	
MOUSE 		PARLANTES 	

NOMBRES Y APELLIDOS: