



บล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch



คำชี้แจง : พิจารณablokคำสั่งที่กำหนดให้ แล้วเลือกคำตอบ
ว่าควรใช้กลุ่มบล็อกคำสั่งใด

ก. เคลื่อนไหว
ข. รูปลักษณ์
ค. เสียง
ง. เหตุการณ์

จ. ควบคุม
ฉ. ตรวจจับ
ช. ตัวดำเนินการ
ซ. ตัวแปร



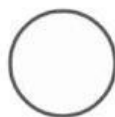
เคลื่อนที่ 10 ก้าว



เปลี่ยนจากหลังเป็น backdrop1 ▾



เล่นเสียง Meow ▾ จนจบ



เมื่อคลิก



วนซ้ำตลอด



+



ไปที่ x: 0 y: 0



คิด อืมม... 2 วินาที



my variable



ระยะทางไปยัง ตัวนี้เมาส์ ▾