الدرس الثالث: العنف الإلكتروني إسم الطالبة:

القسم الأول: ضع علامة (صح) أو (خطأ) أمام العبارات التالية

الدراما الرقمية قد تبدأ بمزاح بسيط ثم تتصاعد إلى مشكلة. ( )

التنمر الإلكتروني يقتصر فقط على الرسائل النصية. ( )

يمكن أن يكون نشر معلومات شخصية بدون إذن نوعًا من التنمر الإلكتروني. ( )

الإبلاغ عن الحسابات المسيئة لا يفيد في الحد من العنف الإلكتروني. ( )

تعزيز القيم مثل التسامح يساعد في تقليل خطاب الكراهية. ( )

القسم الثاني: اختر الإجابة الصحيحة لكل مما يلي

1 يشير مفهوم العنف الإلكتروني إلى:
أ) استخدام التقنية في الترفيه فقط
ب) استخدام التقنية لإيذاء الآخرين نفسيًا أو اجتماعيًا
ج) التواصل بين الأفراد عبر الإنترنت د) تبادل المعلومات بشكل آمن

2 أي مما يلي يُ مثالًا على الدراما الرقمية؟
أ) نشر محتوى تعليمي ب) حدوث جدال وتصعيد بين مجموعة على وسائل التواصل
ج) مشاهدة مقاطع فيديو د) إرسال واجبات مدرسية

3 من سلوكيات التنمر الإلكتروني:
أ) إرسال رسائل توعوية ب) مشاركة معلومات مفيدة
ج) انتحال شخصية شخص وإرسال رسائل مسيئة
د) إنشاء حسابات تعليمية

4 الهدف الأساسي من الإبلاغ عن المحتوى المسيء هو:
أ) زيادة التفاعل ب) نشر المحتوى بشكل أوسع
ج) الحد من السلوكيات الضارة وحماية المستخدمين د) التسلية

5 أي مما يلي يساعد في الحد من خطاب الكراهية؟
أ) تجاهل المشكلة تمامًا ب) الرد بإساءة مماثلة
ج) تعزيز قيم التسامح والاحترام د) نشر الشائعات

عمل الطالبات:روان سامر شريفة فضل شادن عثمان

LIVEWORKSHEETS