Debes poner atención a las imágenes de la derecha e identificar cuál es la función que realiza cada una de los bloques de Control de Scratch jr. Trazo una línea según corresponda.

BLOQUES DE CONTROL

Pausa la secuencia de comandos, durante el tiempo indicado. Este tiempo esta en décimas de segundos.

Ejecuta los bloques un numero indicado de veces.

Detiene todas las secuencias de comandos de los personajes.

Cambia La velocidad a la que se ejecutan determinados bloques.

Fijar velocidad

Repetir

Esperar

Parar

LIVEWORKSHEETS