

Pārbaudes darbs "Sazaroti un cikliski algoritmi"

1. Kas ir raksturīgs cikliskam algoritmam? (1 punkts)

- A) darbības tiek veiktas pamīšus
- B) darbības tiek izpildītas atkarībā no nosacījuma izpildes vai neizpildes
- C) darbības tiek izpildītas patvaļīgā secībā
- D) viena un tā pati darbība atkārtojas vairākas reizes

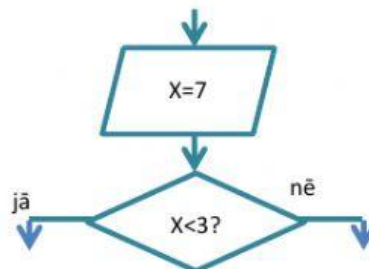
2. Kādam nolūkam izmanto attēloto blokshēmas elementu? (1 punkts)

- A) darbību izpildei
- B) datu ievadei
- C) nosacījuma pierakstam
- D) sākuma vai beigu norādei



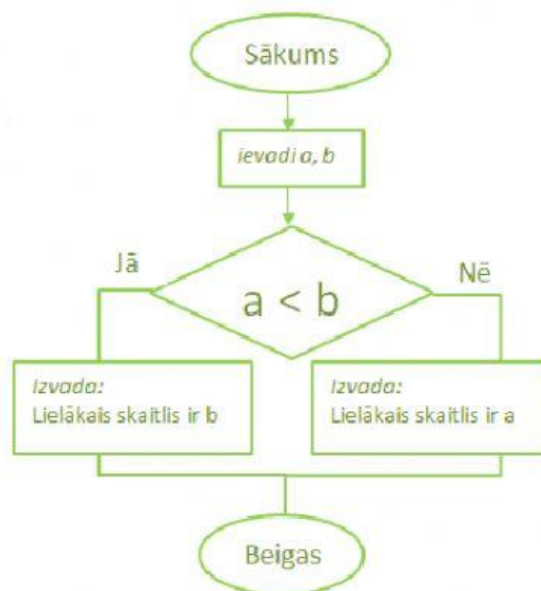
3. Uz kuru pusi jādodas? (1 punkts)

- A) uz augšu
- B) pa labi
- C) pa kreisi
- D) uz leju

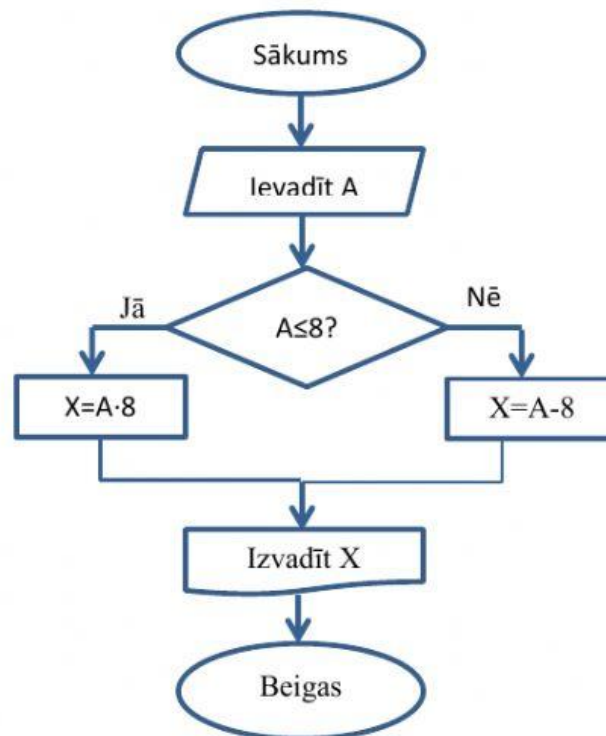


4. Kāda veida algoritmam atbilst attēlā redzamā blokshēmas struktūra? (1 punkts)

- A) sazarotam
- B) lineāram
- C) cikliskam
- D) ne vienam no minētajiem



5. Izpildīt algoritmu pēc dotās blokshēmas. Aprēķināt X vērtības un ierakstīt tabulā. (3 punkti)



A	3	12	8
X			

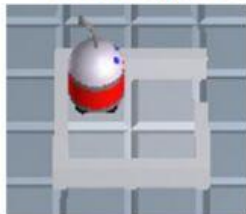
6. Izpildīt doto algoritmu, pierakstot rezultātus. (4 punkti)

Saskaiti, cik burtu ir sporta veidu nosaukumos, un ieraksti skaitu atbilstošajās rūtiņās.

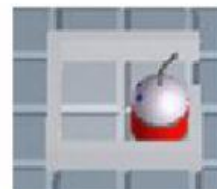
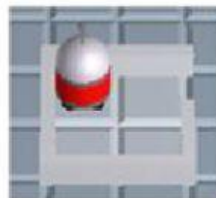
Ja vasaras sporta veida nosaukuma burtu skaits ir mazāks nekā ziemas sporta veida nosaukuma burtu skaits, tad aprēķini sporta veidu burtu skaita reizinājumu, citādi summu.

	Nosaukums	Burtu skaits
Vasaras sporta veids	Futbols	
Ziemas sporta veids	Daiļslidošana	
	Darbība	
	Rezultāts	

7. Ir izveidota algoritma blokshēma. Robotam dots uzdevums to izpildīt. Pagriešanās notiek tajā pašā rūtiņā. Norādīt pareizo rezultātu, ja robota sākotnējais novietojums ir šāds: (1 punkts)



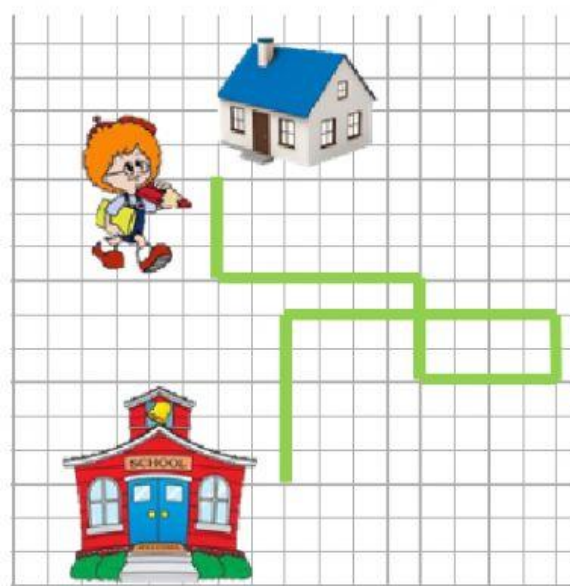
Rezultāti:



8. Sakārto dzīvniekus rindā pēc algoritma! (6 punkti)
 Garumus skaties pēc attēliem.



9. Ar kuru algoritmu skolēns aizies no mājas līdz skolai? (1 punkts)

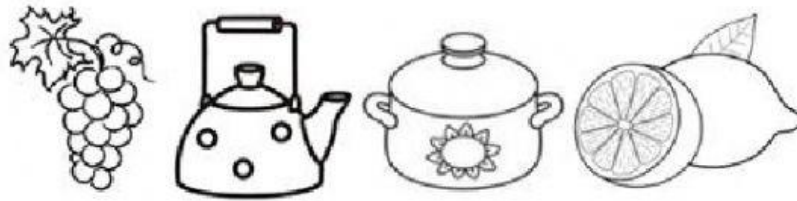


1. Sākums
2. 3 ↓
3. 6 →
4. 3 ↓
5. 4 ←
6. 2 ↓
7. 8 →
8. 5 ↓
9. Beigas

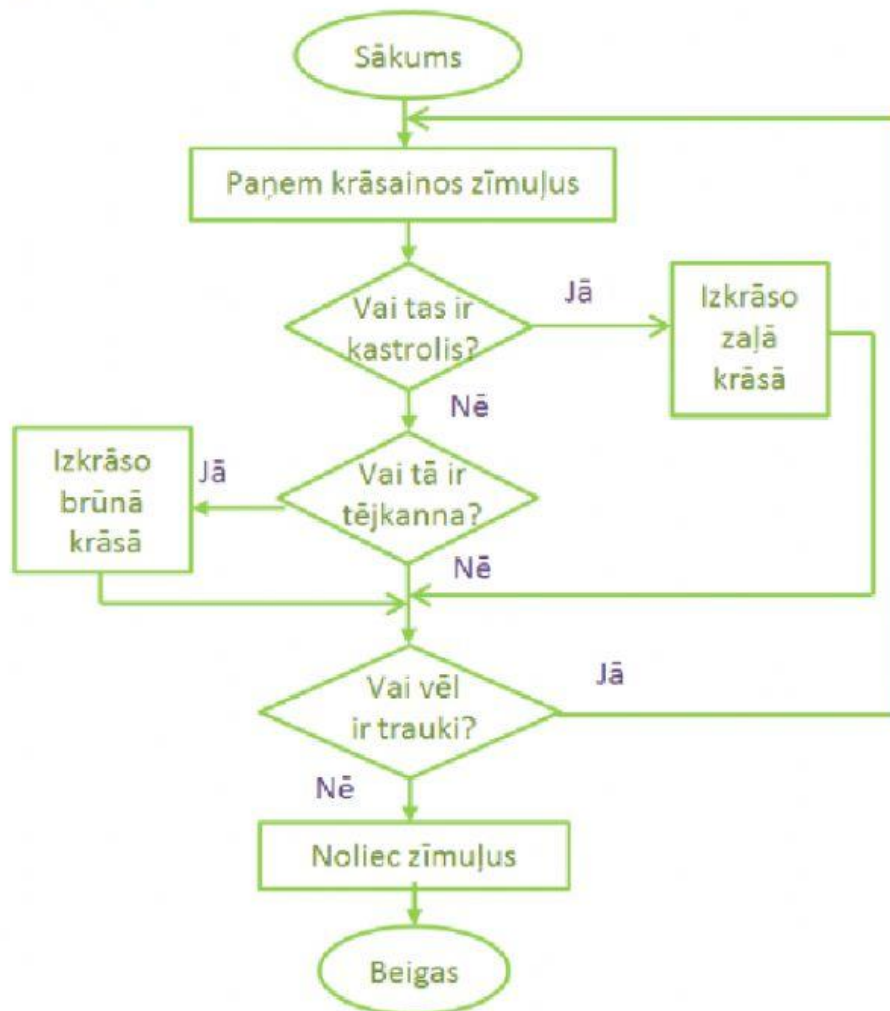
1. Sākums
2. 3 ↓
3. 6 →
4. 3 ↓
5. 4 →
6. 2 ↑
7. 8 ←
8. 5 ↓
9. Beigas

1. Sākums
2. 3 ↓
3. 6 ←
4. 3 ↑
5. 4 ←
6. 2 ↓
7. 8 →
8. 6 ↓
9. Beigas

10. Izpildi algoritmu. Kurus attēlus tu izkrāsoji? (1 punkts)

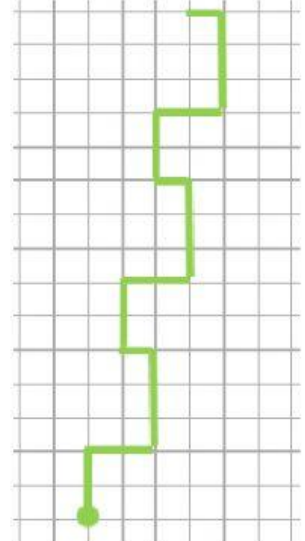
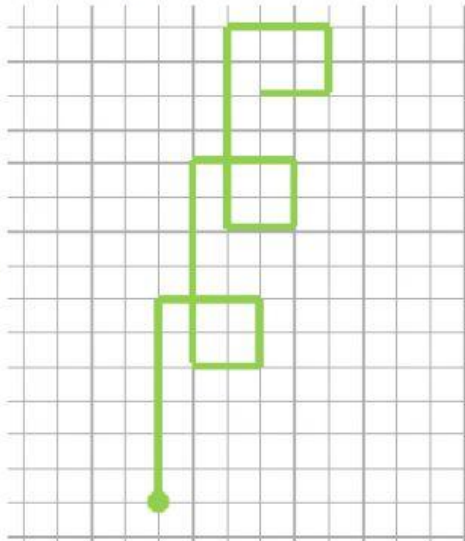
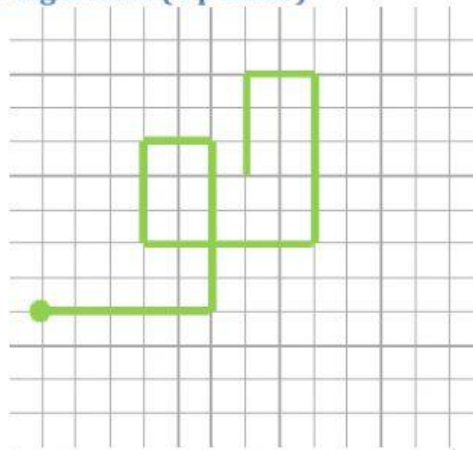


- ☐ tējkanna, vīnogas
- ☐ kastrolis, citrons
- ☐ tējkanna, kastrolis



11. Atrodi, kurš ceļš aprakstīts ar algoritmu (1 punkts)

1. Sakums
2. Paņem zīmuli.
2. Atrodi ceļa sākumu.
3. Atkārtoti 3 reizes:
 4. 2 rūtiņas uz augšu
 5. 2 rūtiņas pa labi
 6. 3 rūtiņas uz augšu
 7. 1 rūtiņa pa kreisi
8. Noliec zīmuli.
9. Beigas



Vērtējumu skala pārbaudes darbam

Maksimālais punktu skaits 21

Vērtējums	nv	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Punkti no (ieskaitot)	0	1	2.52	4.83	6.93	10.5	12.6	14.7	16.8	18.9	20.16
Procenti no (ieskaitot)	0%	0.1%	12%	23%	33%	50%	60%	70%	80%	90%	96%

Darba nosūtīšana:

1. Spied Finish!!
2. Izvēlies un aizpildi datus par sevi un skolotājas e-pastu:



[Check my answers](#)



~~Email my answers to my teacher~~

Enter your full name:

Vārds, Uzvārds

Group/level: 4. a klase

School subject: datorika

Enter your teacher's email or key code:

inese.rina@bysk.lv

Send