COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE BAJA CALIFORNIA
PLANTEL NUEVA TIJUANA
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN
MÓDULO II: HARDWARE Y COMUNICACIONES
SUBMODULO I: COMUNIDADES VIRTUALES

Nombre del Alumno (a): _____ **Grupo:** _____
Apellido Paterno – Apellido Materno - Nombre

Instrucciones: Lee con atención el siguiente texto y completa los espacios vacíos con las palabras que se encuentran en la tabla de palabras. Cada palabra se usa una sola vez.

TABLA DE PALABRAS				
1. COOPERACIÓN	2. HERRAMIENTAS	3. APOYO	4. CONOCIMIENTO	5. EVALUACIÓN
6. COMUNIDAD	7. VIRTUALES	8. APRENDIZAJE	9. COLABORACIÓN	10.INTERACCIÓN
11.DOCENTE	12.ESTUDIANTE	13.PLATAFORMA	14.COMUNICACIÓN	15. TECNOLOGÍA
16. PARTICIPACIÓN	17. FORO	18. RED	19. EDUCACIÓN	20. MOTIVACIÓN

COMUNIDADES VIRTUALES EDUCATIVAS

1. Las comunidades _____ (1) han transformado la manera en que se desarrolla la _____ (2) en el mundo actual.
2. Gracias al uso de la _____ (3), los alumnos y maestros pueden conectarse desde distintos lugares para compartir ideas, materiales y experiencias de _____ (4).
3. En este tipo de entornos, el papel del _____ (5) es guiar el proceso y facilitar el uso de diversas _____ (6) digitales, mientras que el _____ (7) se convierte en el protagonista de su propio proceso de aprendizaje.
4. Ambos interactúan dentro de una _____ (8) que ofrece espacios como el _____ (9), donde los participantes debaten temas, hacen preguntas y expresan opiniones.
5. La _____ (10) y la _____ (11) son esenciales para mantener una buena dinámica, permitiendo que la _____ (12) y la _____ (13) se fortalezcan en cada actividad o proyecto.
6. Además, la _____ (14) activa de todos los miembros genera un ambiente de confianza y _____ (15), lo que estimula la creatividad y el trabajo en equipo.
7. Por medio de estas comunidades se promueve la _____ (16) constante, ya que cada interacción impulsa el crecimiento del _____ (17) colectivo.
8. Las plataformas de este tipo también incluyen procesos de _____ (18) que permiten valorar los avances de los alumnos.
9. Cuando existe una buena _____ (19) y una sólida _____ (20) digital, el resultado es un aprendizaje más significativo y una educación en línea más humana y colaborativa.

LIVEWORKSHEETS