



Curso: LABORATORIO I
Catedrática: Olga Gricelda Sac Texaj
4to. Bachillerato en Ciencias y Letras con Orientación en Computación
Sección "A"

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJE I UNIDAD 2026

Valor: 30 puntos.

I SERIE Instrucciones: en el recuadro de abajo, seleccione los nombres de las partes correspondientes. Guíese por la gráfica del escritorio de Windows.



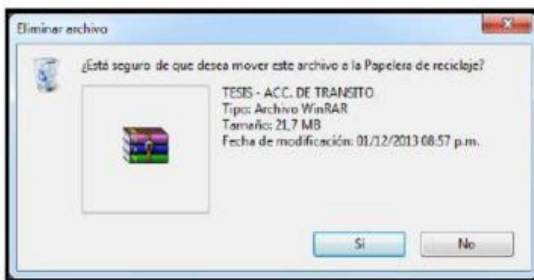
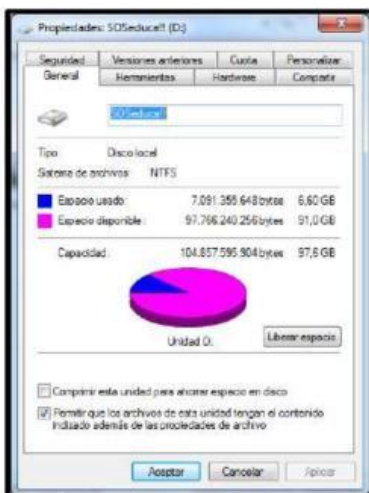
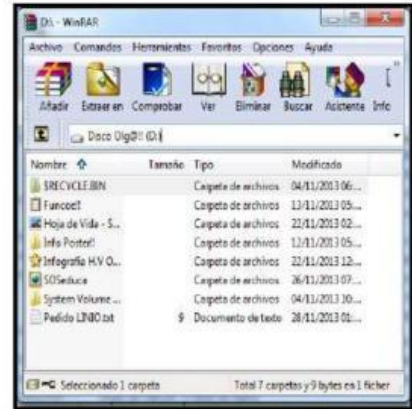
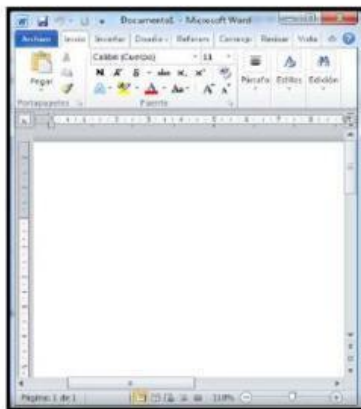
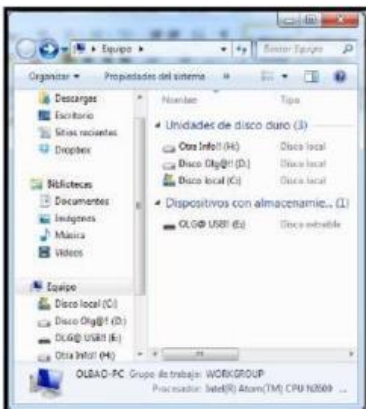
1	
2	
3	
4	
5	
6	

II SERIE Seleccione chequesito si el enunciado es verdadero, o X si es negativo.

1. Un acceso directo solo funciona en el computador donde fue creado, si se guarda y se traslada a otro computador no va abrir.
2. Se pueden mover los iconos haciendo clic sostenido en uno de ellos y sin soltar el botón, arrastrarlo en donde se desee moverlo.

3. También se puede entrar al menú inicio con la ayuda del teclado, presionando la tecla de inicio o más conocida como tecla de Windows.
4. Algunos programas tienen explicación sencilla de su función, solo hay que abrir su carpeta y pasar el puntero del mouse sobre su nombre.
5. Se puede cerrar una ventana con la ayuda del teclado, utilizando la combinación de teclas Alt+F4, esto sirve para cualquier tipo de ventana.

III SERIE seleccione el nombre de las siguientes ventanas.



IV SERIE Seleccione la combinación de teclas que realicen las siguientes funciones.

No.	FUNCIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1	Apagar el computador.	
2	Eliminar un archivo de forma permanente.	
3	Seleccionar archivos consecutivos.	
4	Enviar un archivo a la papelera de reciclaje.	
5	Seleccionar todos los archivos	
6	Seleccionar archivos no consecutivos o salteados.	
7	Copiar archivos y/o carpetas	
8	Pegar archivos y/o carpetas	
9	Cortar archivos y/o carpetas	
10	Tecla para abrir menú de inicio.	

V SERIE Arrastre cada ícono al cuadro de su respectiva clasificación. Uno por cuadro.



Iconos de Windows			
Iconos de archivos			
Iconos de programas			
Iconos de accesos directos			