



Curso: SISTEMAS E INSTALACIÓN DE SOFTWARE
Catedrática: Olga Gricelda Sac Texaj
4to. Bachillerato en Ciencias y Letras con Orientación en Computación
Sección "A"

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJE I UNIDAD 2026

Valor: 30 puntos

I SERIE Seleccione el inciso de la respuesta correcta en cada enunciado.

1. ¿Es el hardware la parte tangible y visible del computador?

- a) Verdadero
- b) Falso

2. Es lo intangible de un equipo de cómputo:

- a) Software
- b) Hardware
- c) Sistema operativo
- d) Buscador web

3. Es la primera pantalla que nos aparece una vez haya cargado el sistema operativo en el cual vamos a trabajar

- a) Escritorio
- b) Icono
- c) Word
- d) Menú inicio

4. El software es un conjunto de programas que se aplican en una computadora

- a) Verdadero
- b) Falso

5. ¿Cuál es el sistema operativo más usado a nivel mundial?

- a) Windows
- b) Ubuntu
- c) Mac IOs
- d) Linux

6. Es un sistema operativo más utilizado en dispositivos móviles

- a) Linux
- b) Opera
- c) Android
- d) Windows

7. Es un programa o conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación.

- a) Procesador
- b) Software
- c) Hardware
- d) Sistema operativo

8. La computadora se compone de dos partes: software y hardware

- a) Verdadero
- b) Falso

9. ¿Cuál de las siguientes opciones corresponden a tipos de sistemas operativos existentes en el mercado?

- a) Windows, Mac Os, Linux
- b) Office, Word, Excel
- c) Motherboard, mouse, teclado
- d) Internet, servidor, conexión ftp

10. Si un equipo de cómputo cuenta con programas básicos como Word, Excel, Power Point, son suficientes para trabajar, aunque no tengo instalada un sistema operativo.

- a) Verdadero
- b) Falso

II SERIE Seleccione el nombre correcto de las partes de una cuenta de email.

servicio.cliente@mcd.com.gt

III SERIE: Escriba una V (verdadero) o una F (falso) en cada uno de los siguientes enunciados.

1. Las Web App son aquellas que no necesitan instalarse en el dispositivo para su funcionamiento. _____
2. La agenda telefónica es un ejemplo de Web App Nativa. _____
3. Las Apps nativas son aquellas que ya vienen instaladas en los dispositivos. _____
4. Una biblioteca digital es un ejemplo de Web App. _____
5. Para elegir una App es necesario conocer el tamaño, calificación, reseñas y precio. _____