

NOMBRE: **CURSO:**

1. Arrastra los objetos con su número: .



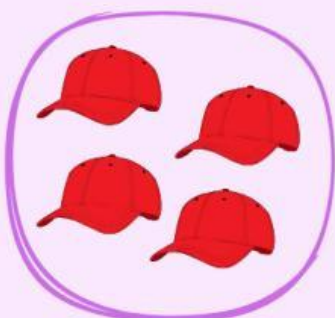
TRES



CINCO



DOS



CUATRO