

## ใบงาน 4.3.5

### เรื่อง: การสร้างแอปพลิเคชันด้วย Canva Code

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3 เวลา: 1–2 คาบเรียน

ชื่อ-สกุล..... เลขที่..... ชั้น.....

ชื่อ-สกุล..... เลขที่..... ชั้น.....

ชื่อ-สกุล..... เลขที่..... ชั้น.....

คำชี้แจง

ให้นักเรียนทำใบงานนี้ตามลำดับขั้นตอน เพื่อสร้างแอปพลิเคชันอย่างง่ายด้วย Canva Code โดยต้องผ่านกระบวนการ

#### ตอนที่ 1 วิเคราะห์ปัญหาและความต้องการ

1. ปัญหาในชีวิตประจำวันที่ต้องการแก้ไขด้วยแอป (เช่น ลืมการบ้าน ลืมตารางเรียน จัดการเวลาไม่ได้)

ตอบ:

.....  
.....

2. แอปของนักเรียนจะช่วยแก้ปัญหานี้อย่างไร

ตอบ:

.....  
.....

3. กลุ่มผู้ใช้งานแอป

นักเรียน  ครู  ผู้ปกครอง  บุคคลทั่วไป

#### ตอนที่ 2 การวางแผนและออกแบบแอป (App Design)

1. ชื่อแอปพลิเคชัน:

.....  
.....

2. ประเภทแอป

แอปตารางเรียน

แอป To-do list

แอปแนะนำโรงเรียน

แอปเมนูอาหาร

อื่น ๆ ระบุ .....

3. วัตถุประสงค์ของแอป

.....  
.....

4. ฟังก์ชันหลักของแอป (อย่างน้อย 3 ฟังก์ชัน)

- 1. ....
- 2. ....
- 3. ....

5. องค์ประกอบหน้าจอหลักของแอป (เช่น ปุ่ม เมนู ช่องกรอกข้อมูล)

- .....
- .....

---

**ตอนที่ 3 การเขียน Prompt เพื่อสร้างแอป**

คำชี้แจง: เขียนคำสั่ง (Prompt) เพื่อสั่ง AI สร้างแอปให้ตรงกับที่ออกแบบ

Prompt ของฉัน:

- .....
- .....
- .....

(ตัวอย่าง: “สร้างแอปตารางเรียนสำหรับนักเรียน ม.3 มีปุ่มเพิ่ม ลบ แก้ไข และแสดง ตารางเรียนแบบสวยงาม”)

---

**ตอนที่ 4 การสร้างแอปด้วย Canva Code (ขั้นปฏิบัติ)**

1. ชื่อแอปที่สร้างเสร็จ:

- .....

2. แนบลิงก์แอปที่  
สร้าง.....

- .....
- .....

3. แอปของนักเรียนสามารถทำอะไรได้บ้าง

- .....
- .....

---

**ตอนที่ 5 สะท้อนผลการเรียนรู้ (Reflection)**

1. สิ่งที่นักเรียนได้เรียนรู้จากการสร้างแอปครั้งนี้

- .....
- .....

2. ปัญหาที่พบระหว่างการสร้างแอป

- .....
- .....

3. หากพัฒนาแอปต่อ นักเรียนอยากเพิ่มฟังก์ชันอะไร

- .....
- .....