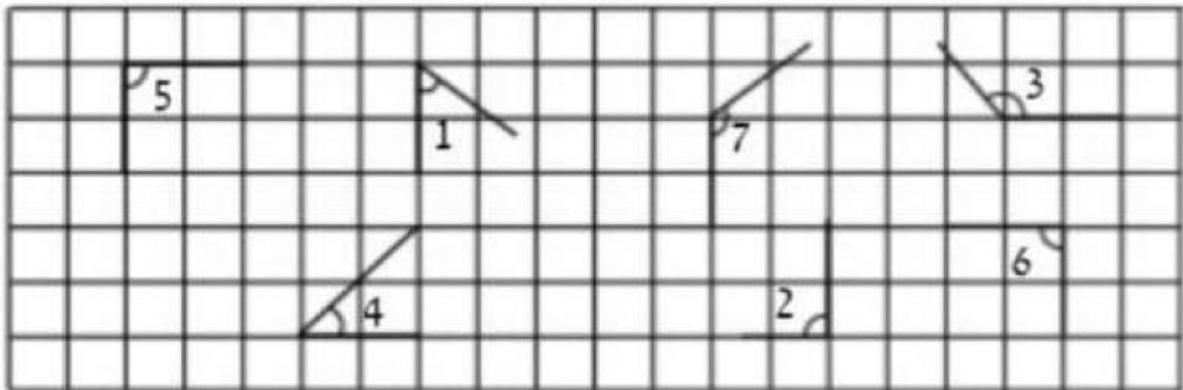


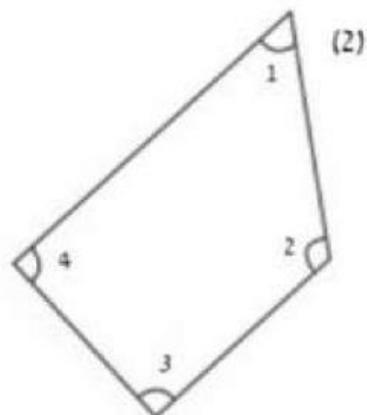
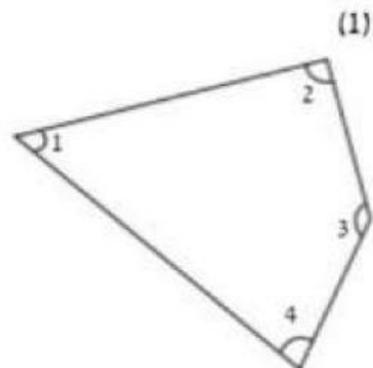
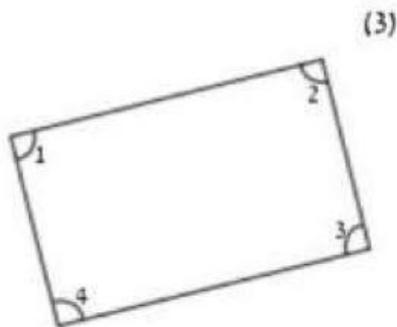
א. לפניכם כמה זוויות ממוספרות. היעזרו בעובדה שהציור על דף משובץ ורשמו את הזוויות הישרות.

**זכרו!**

לצורך סימון זווית משתמשים בסימן  $\sphericalangle$ . ניתן לרשום את הזווית כך:  
 $\sphericalangle 1$  (זווית אחת),  $\sphericalangle 2$  (זווית שתיים),  $\sphericalangle 3$  (זווית שלוש) וכו'.

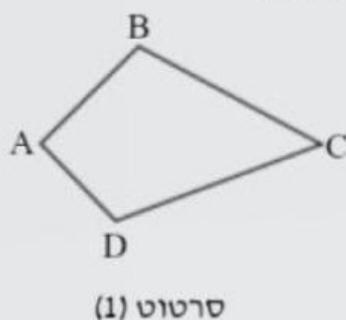
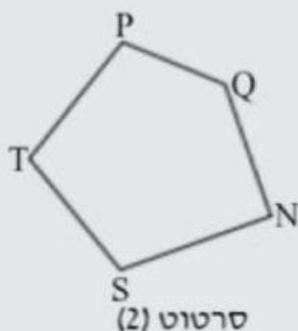


ציינו את הזוויות הישרות בכל אחד מהמרובעים הבאים.  
 רשמו את הזוויות בצורה המקובלת (ראו צורת כתיבה בסעיף I א').



### הסבר

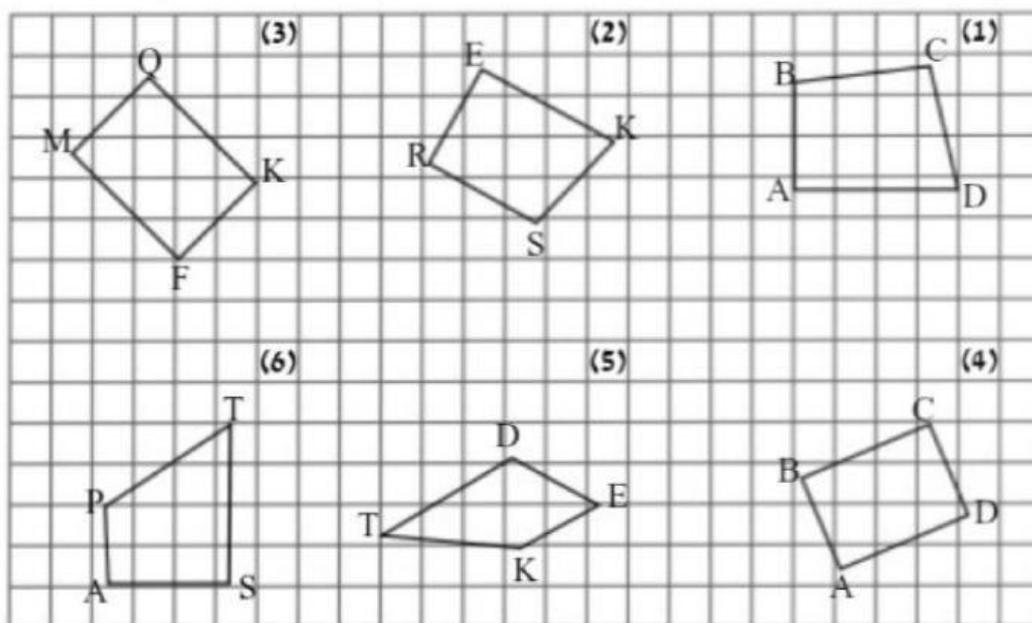
כדי לציין את המצולעים בשם, משתמשים באותיות לועזיות גדולות: לכל קדקוד של מצולע מצמידים אות לועזית אחת. למשל:



הקריאה של המצולע מתחילה מקדקוד כלשהו, וקריאת האותיות נעשית בכיוון השעון או נגד כיוון השעון.

- בסרטוט (1) מצויר מרובע. אם נתחיל בקריאת המרובע החל באות A, ניתן לקרוא בכיוון השעון, כלומר: ABCD, או נגד כיוון השעון, כלומר: ADCB. בכל אופן לא ניתן לקרוא, למשל, ACBD וכו'.
- בסרטוט (2) מצויר מחומש. אם נתחיל בקריאת המחומש החל באות T, ניתן לקרוא בכיוון השעון, כלומר: TPQNS, או נגד כיוון השעון, כלומר: TSNQP.

### 3. התבוננו בסרטוטים של המרובעים הבאים.



- I. רשמו את שמות המרובעים שבסרטוט בעזרת הכללים הנהוגים (ראו הסבר שבמסגרת) בשני אופנים: סימון האותיות בכיוון השעון ונגד כיוון השעון.
- במרובע (1) החלו באות A.
  - במרובע (2) החלו באות E.
  - במרובע (3) החלו באות K.
  - במרובעים (4), (5) ו-(6) בחרו אות כלשהי, ורשמו את שם המרובע החל באות זו.