



Petunjuk



A. Navigasi

Gunakan tombol-tombol berikut untuk mempermudah pemakaian lembar kerja Elektronik ini.

Simbol	Fungsi
	Menuju ke menu utama
	Menuju ke halaman sebelumnya
	Menuju ke halaman berikutnya
	Membagikan link





Petunjuk



B. Petunjuk Belajar



Petunjuk Bagi Guru

1. Sebelum menggunakan diharapkan membagi murid dalam beberapa kelompok secara heterogen
2. Guru mengarahkan murid untuk bekerjasama dalam kelompok berdasarkan sintak *Dual Space Inquiry*
3. Guru diharapkan membimbing murid yang mengalami kesulitan dalam menggunakan bahan ajar.

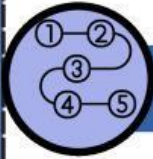


Petunjuk Bagi Murid

1. Bacalah doa sebelum memulai pembelajaran terlebih dahulu.
2. Bacalah dahulu capaian pembelajaran, dan tujuan pembelajaran yang disajikan
3. Isilah identitas Ananda di halaman awal E-LKM
4. Ikutilah pembelajaran berdasarkan sintak *Dual Space Inquiry* untuk menemukan konsep secara mandiri
5. Jika terdapat tugas melakukan praktek, maka pahami langkah-langkah percobaan terlebih dahulu.
6. Catatlah setiap kesulitan yang anda alami selama mempelajari dan mengerjakan E-LKM ini.
7. Presentasikanlah hasil diskusi di depan kelas.
8. Jika sudah sampai di halaman terakhir klik tombol *finish* lalu masukan identitas Ananda dan klik tombol kirim



Petunjuk



C. Langkah-Langkah Pembelajaran *Dual Space Inquiry*

1.

Orientasi (*Before Class*)

Pada Fase ini murid dipersiapkan dengan menyajikan fenomena yang mengandung apresepsi dan motivasi siswa untuk membangkitkan rasa keingintahuannya terhadap materi pembelajaran.

2.

Konseptualisasi (*Class Activity*)

Pada Fase ini murid diminta untuk melakukan brainstorming dan merumuskan prediksi berdasarkan fenomena pada fase orientasi.

3.

Eksplorasi (*Class Activity*)

Pada Fase ini murid melakukan pengumpulan data dengan melakukan eksperimen atau percobaan terkait materi pembelajaran.

4.

Kesimpulan dan Penilaian (*Class Activity*)

Pada Fase ini murid menyampaikan hasil penemuan mereka di depan kelas, tanya jawab dan membandingkan hipotesis yang mereka rumuskan dengan hasil temuan mereka.

5.

Refleksi (*After Class*)

Pada Fase ini murid bertukar pikiran dan berbagi informasi secara online mengenai materi pembelajaran dan penerapannya.

Keterangan Warna Fase Pembelajaran



: Dikerjakan pada fase awal dan akhir, diluar aktivitas kelas



: Dikerjakan saat kegiatan belajar di kelas



Petunjuk



D. Keterampilan Proses Sains dalam E-LKPD

- **Pengertian Keterampilan Proses Sains**

Keterampilan proses sains merupakan kegiatan siswa dalam memproses perolehan layaknya seorang saintis, sehingga murid akan mampu menemukan dan mengembangkan konsep, teori, prinsip hukum maupun fakta.

Keterampilan proses sains juga diartikan sebagai keterampilan ilmiah yang merupakan asimilasi dari berbagai keterampilan intelektual yang terdapat pada diri murid yang dapat dikembangkan melalui berbagai latihan untuk memperoleh pengetahuan berdasarkan fenomena yang dialami. Keterampilan proses sains juga merupakan wawasan atau pengembangan keterampilan-keterampilan intelektual, sosial dan fisik yang bersumber dari kemampuan-kemampuan mendasar yang sudah ada dalam diri murid.

- **Indikator keterampilan proses sains menurut Rezba, dkk (2007):**

1. Mengamati
2. Mengkomunikasikan
3. Mengklasifikasi
4. Mengukur
5. Menyimpulkan
6. Memprediksi

