

MENDATAR

1. Cara berpikir logis dan sistematis untuk menyelesaikan masalah. menggunakan konsep ilmu komputer.
3. Proses mengurutkan data dari kecil ke besar.
5. Struktur data dengan prinsip LIFO (Last In First Out).
7. Bahasa pemrograman yang sering dipelajari di sekolah.
9. Perintah pada C++ untuk menampilkan teks ke layar.
11. Representasi algoritma dalam bentuk diagram alir.

MENURUN

2. Teknik untuk mencari suatu data dalam kumpulan.
4. Memecah masalah menjadi bagian kecil.
6. Mencari kesamaan atau pola.
8. Struktur data dengan prinsip FIFO.
10. Wadah untuk menyimpan nilai.
12. Perintah pada C++ untuk input dari pengguna.
13. Menyaring informasi penting saja.
14. Urutan langkah-langkah sistematis.
15. Jenis data untuk bilangan bulat.

