ใบงานที่ 2: ผังงานหรรษา (Flowchart Fun)

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ หน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การออกแบบขั้นตอนวิธีและผังงาน

รู้จักสัญลักษณ์ (Drag and Drop)

คำชี้แจง: ให้นักเรียนลาก "ชื่อเรียกสัญลักษณ์" ไปวางให้ตรงกับ "รูปภาพสัญลักษณ์ผังงาน" ให้ถูกต้อง

รูปภาพสัญลักษณ์	กล่องคำตอบ (ลากมาวาง)	ความหมาย
(รูปวงรี/แคปซูล)	[.....]	จุดเริ่มต้น หรือ จุดสิ้นสุดของงาน
(รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า)	[.....]	การประมวลผล หรือ การปฏิบัติงาน
(รูปสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด)	[.....]	การตัดสินใจ หรือ การตรวจสอบเงื่อนไข
(รูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน)	[.....]	การนำข้อมูลเข้า หรือ ออก (ใช้ระบุอุปกรณ์)
(รูปลูกศร)	[.....]	ทิศทางการทำงานของโปรแกรม

LIVEWORKSHEETS