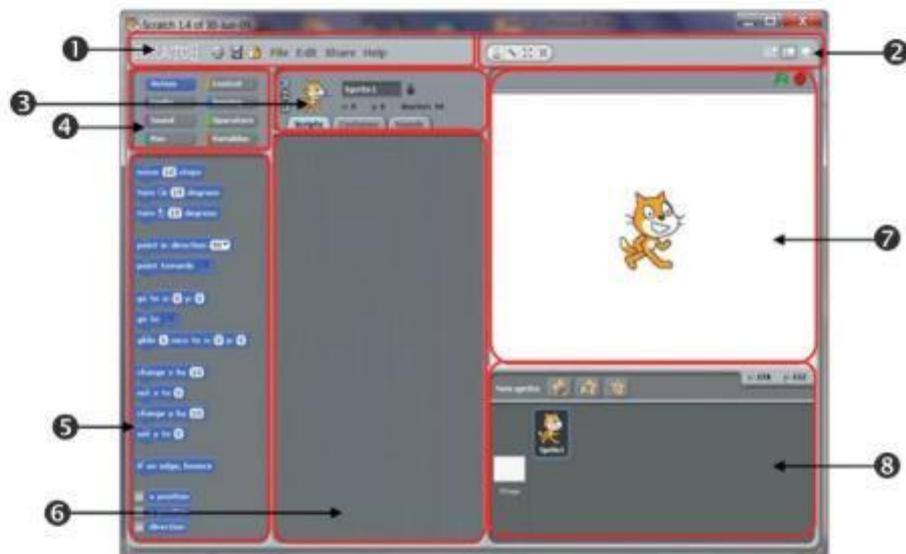


1 ศึกษาใบความรู้ที่ 1.1 เรื่องรู้จักโปรแกรม Scratch

2 เปิดโปรแกรม Scratch โดยดับเบิลคลิกที่เมนูลัดรูปแมวบนเดสก์ท็อป  จะปรากฏหน้าต่างโปรแกรม ดังรูป ให้ใส่หมายเลข 1 ถึง 8 ในช่องว่างของแต่ละข้อให้สัมพันธ์กัน



- 1 หมายเลข..... มี  ที่ใช้เปลี่ยนภาษาของโปรแกรม Scratch ได้
- 2 การเขียนสคริปต์ให้ตัวละคร ต้องวางบล็อกที่หมายเลข.....
- 3 เมื่อคลิก  การแสดงผลจะปรากฏที่หมายเลข.....
- 4 หมายเลข.....ประกอบด้วยกลุ่มบล็อกต่างๆ ที่ใช้ในการเขียนสคริปต์
- 5 ถ้าคลิกที่กลุ่มบล็อก Looks จะแสดงบล็อกในกลุ่มที่หมายเลข.....
- 6 หมายเลข.....เป็นพื้นที่แสดงรายการตัวละคร และเวที
- 7 หมายเลข.....แสดงข้อมูลของตัวละครที่เลือก
- 8 เครื่องมือที่ใช้ในการประทับตราตัวละครอยู่ที่หมายเลข.....