Перевірна робота по темі «Алгоритми» 4 клас

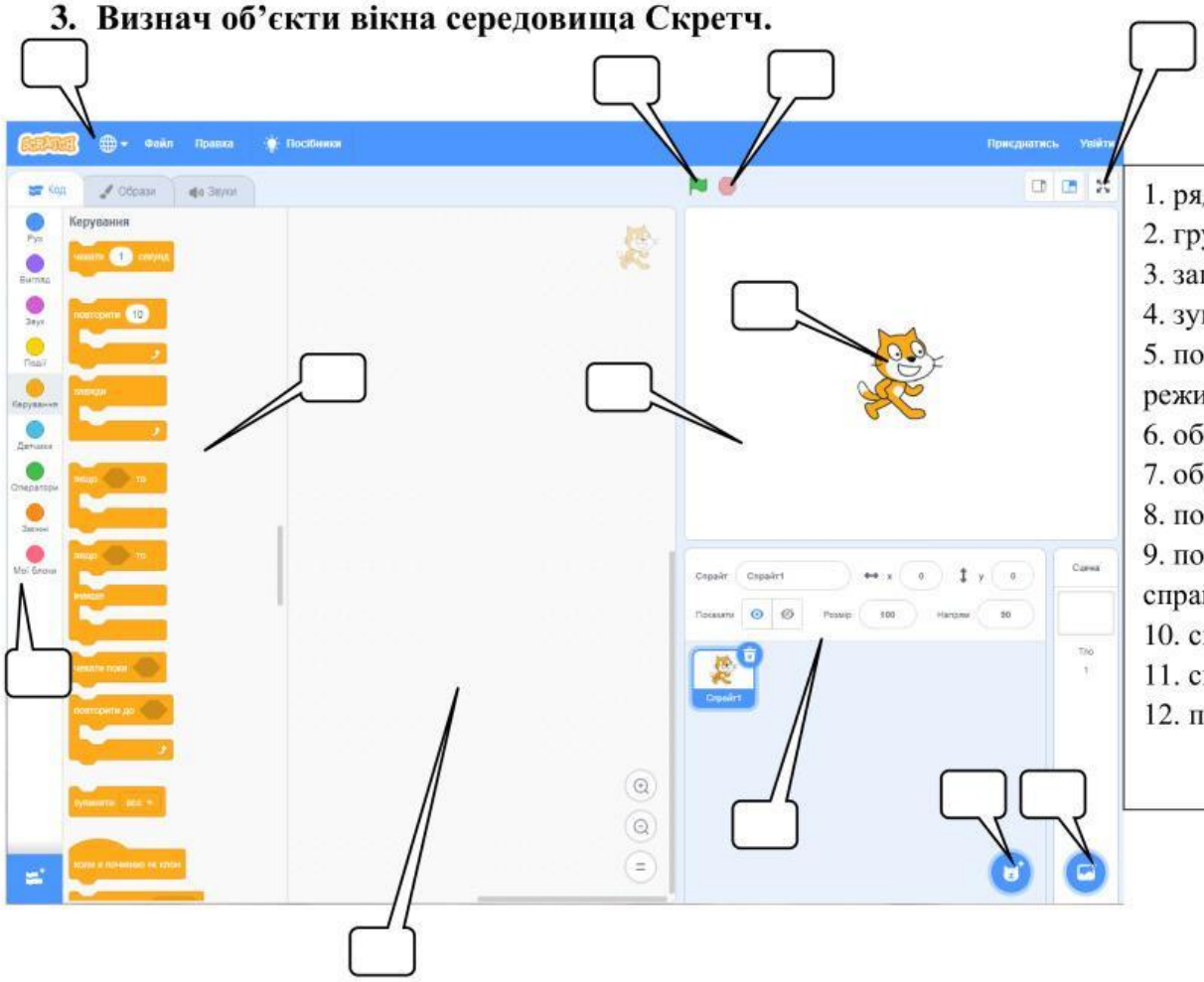
1. **Допиши речення.**

*Послідовність команд для виконавця, що визначає, які дії і в якому порядку слід виконати для розв'язання певного завдання, називають*_____.

2. **Впиши способи подання алгоритмів**



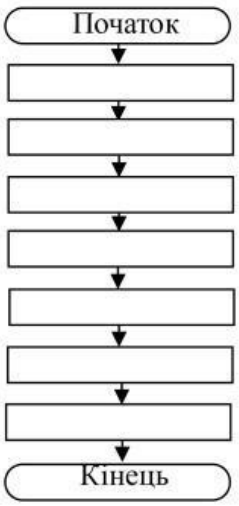
3. **Визнач об'єкти вікна середовища Скретч.**

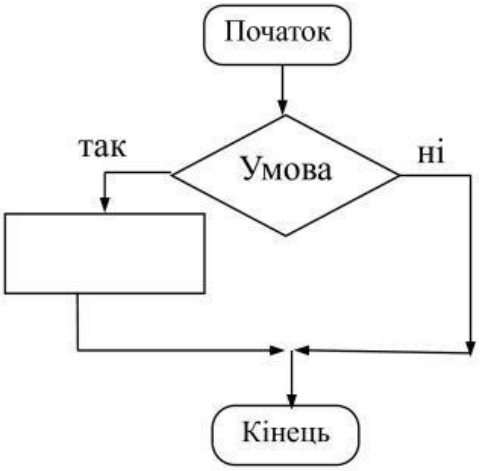


1. рядок меню
2. групи команд
3. запуск програми
4. зупинка програми
5. повноекранний режим
6. обрати спрайт
7. обрати тло
8. поле скриптів
9. поле налаштування спрайтів
10. сцена
11. спрайт
12. поле команд

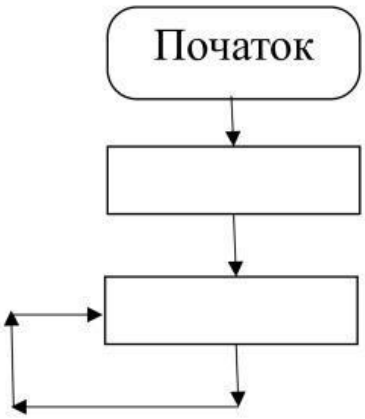
LIVEWORKSHEETS

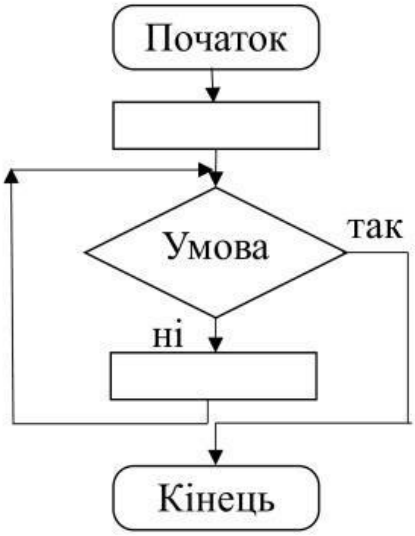
4. Підпиши назви алгоритмічних структур

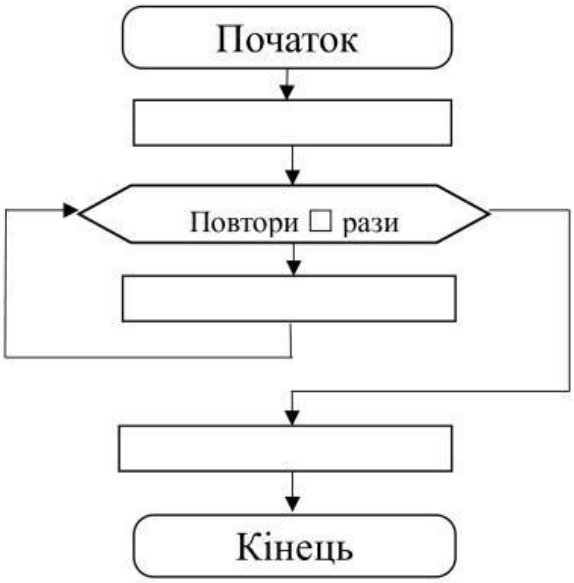




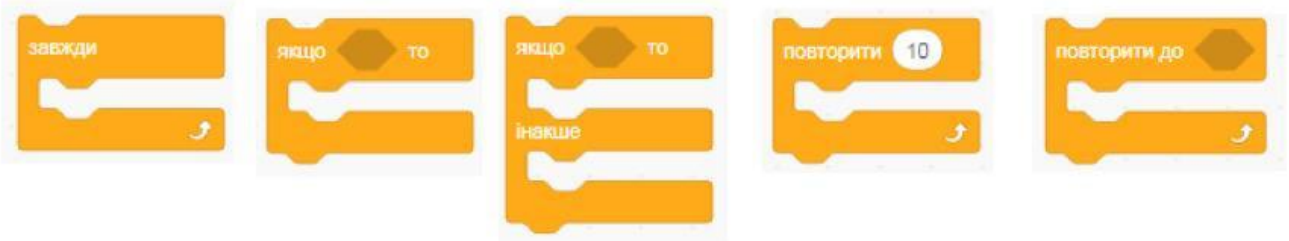








5. Підпиши назву алгоритмічної структури при якій реалізується кожна команда в середовищі Скретч.



LIVEWORKSHEETS

6. Познач галочками, що з наведеного є висловлюваннями.

Чи любите ви подорожувати?

Розгорни книгу.

Київ – столиця України.

Хто сьогодні черговий?

Найвища гора України – Говерла.

Любіть Україну, як сонце, любіть

7. Поєднай визначення з його поясненням.

Висловлювання	висловлювання, у яких повністю заперечується зміст того, про що йшлося у вихідному висловлюванні
Заперечення	Операції над висловлюваннями
Логічні операції	речення, у якому щось повідомляється про об’єкти та їхні властивості

8. У якій групі команд знаходяться команди розгалуження, повторення?



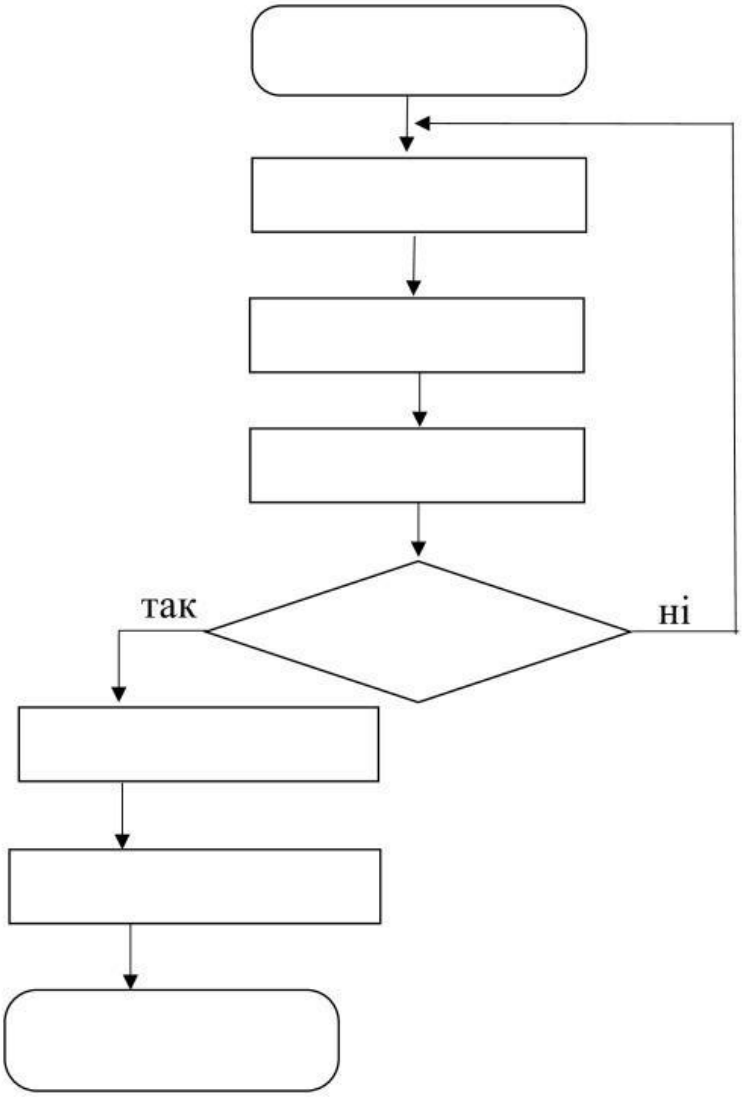


LIVEWORKSHEETS

9. Вибери назву для кожного визначення.

Спеціальне середовище програмування	Програма для виконавця
Виконавець у середовищі програмування	Набір скриптів для розв'язання певної задачі

10. Побудуй алгоритм телефонної розмови. Встав команди у відповідні місця блок схеми.



кінець

набери номер

абонент відповів?

натисни «виклик»

телефонна розмова

візьми телефон

покладіть трубку

початок

LIVEWORKSHEETS