



ข้อสอบวัดปลายภาคเรียน ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2568
รหัสวิชา ว23202 วิชา เว็บไซต์2 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ฯ
เวลา 1 ชั่วโมง จำนวน 40 ข้อ

โรงเรียนอนุบาลละงู
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
คะแนนเต็ม 20 คะแนน
ออกข้อสอบโดย นางมนิตย์ แซ่มซ้อย

ชื่อ

ชั้น

เลขที่

คำชี้แจง

1. ข้อสอบมี 2 ตอน ตอนที่ 1 จำนวน 30 ข้อ เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก ตอนที่ 2 แบบจับคู่
2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

สถานการณ์ที่ 1: ปัญหาขยะพลาสติกในโรงเรียน

1. ขั้นตอนแรกของกระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรมในการแก้ปัญหาขยะคือข้อใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. สร้างต้นแบบทันที
- ข. ศึกษาและวิเคราะห์ปัญหา
- ค. นำเสนอผลงาน
- ง. ประเมินผลลัพธ์

ตอบ

2. ข้อมูลใดสำคัญที่สุดในการวิเคราะห์ปัญหา

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. จำนวนครูในโรงเรียน
- ข. ปริมาณขยะพลาสติกต่อวัน
- ค. สีของถังขยะ
- ง. ราคาน้ำดื่ม

ตอบ

3. ข้อใดเป็น “ข้อจำกัด” (Constraint) ของโครงการ

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. ต้องลดขยะ 50%
- ข. งบประมาณไม่เกิน 3,000 บาท

ค. นักเรียนพึงพอใจ

ง. มีถังขยะหลายจุด

ตอบ

4. หากออกแบบแก้วน้ำใช้ซ้ำ ควรทดสอบสิ่งใดมากที่สุด

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. สีส้น
- ข. ความแข็งแรงและความปลอดภัย
- ค. ความนิยมในโซเชียล
- ง. จำนวนร้านค้า

ตอบ

5. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการควรเป็นข้อใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. จำนวนนักเรียนที่ชอบ
- ข. ปริมาณขยะลดลง
- ค. จำนวนโพสต์ประชาสัมพันธ์
- ง. ราคาของแก้ว

ตอบ



สถานการณ์ที่ 2: ระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ
6. หากค่าความชื้นต่ำกว่ากำหนด ระบบควรทำงานอย่างไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/2)

- ก. ปิดวาล์ว
- ข. เปิดวาล์ว
- ค. ไม่ทำงาน
- ง. แจ้งเตือนอย่างเดียว

ตอบ

7. อุปกรณ์ใดทำหน้าที่ประมวลผล

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/2)

- ก. เซนเซอร์
- ข. ไมโครคอนโทรลเลอร์
- ค. บัมพ์
- ง. ท่อ

ตอบ

8. การเขียนผังงานมีประโยชน์อย่างไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/2)

- ก. เพิ่มความเร็วอินเทอร์เน็ต
- ข. ลดค่าไฟ
- ค. แสดงลำดับขั้นตอนการทำงาน
- ง. ทำให้ระบบสวยงาม

ตอบ

9. หากระบบรดน้ำบ่อบ่เกินไป ควรปรับสิ่งใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/2)

- ก. เพิ่มปั๊มน้ำ
- ข. ปรับค่าเกณฑ์ความชื้น
- ค. เปลี่ยนท่อ
- ง. เพิ่มจำนวนต้นไม้

ตอบ

10. ข้อมูลจากเซนเซอร์จัดเป็นข้อมูลประเภทใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)

- ก. ข้อมูลปฐมภูมิ
- ข. ข้อมูลทุติยภูมิ

ค. ข้อมูลสรุป

ง. ข้อมูลสาธารณะ

ตอบ

สถานการณ์ที่ 3: การซื้อสินค้าออนไลน์

11. วิธีลดความเสี่ยงในการถูกหลอกหลวงคือข้อใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)

- ก. เลือกร้านที่ถูกต้องที่สุด
- ข. ตรวจสอบรีวิวร้านค้า
- ค. โอนเงินนอกระบบ
- ง. ไม่อ่านรายละเอียด

ตอบ

12. ข้อมูลใดควรเก็บเป็นความลับ

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)

- ก. ชื่อสินค้า
- ข. รหัสผ่านบัญชี
- ค. จำนวนดาว
- ง. ราคา

ตอบ

13. การเปรียบเทียบราคาสินค้าหลายร้านเป็นทักษะใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)

- ก. การตัดสินใจโดยใช้ข้อมูล
- ข. การเขียนโปรแกรม
- ค. การออกแบบผลิตภัณฑ์
- ง. การวาดภาพ

ตอบ

14. หากสินค้าไม่ตรงปก ควรทำสิ่งใดก่อน

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)

- ก. โพสต์ประจาน
- ข. ติดต่อร้านค้าผ่านระบบ
- ค. ทิ้งสินค้า
- ง. ซื้อใหม่

ตอบ



15. สัญลักษณ์ HTTPS หมายถึงอะไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)

- ก. เว็บไซต์สวย
- ข. การเชื่อมต่อปลอดภัย
- ค. ราคาถูก
- ง. มีโฆษณาเยอะ

ตอบ

สถานการณ์ที่ 4: การออกแบบบรรจุภัณฑ์รักษ์โลก

16. วัสดุใดเหมาะสมที่สุด

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/3)

- ก. โฟม
- ข. พลาสติกใช้ครั้งเดียว
- ค. กระดาษรีไซเคิล
- ง. โลหะหนัก

ตอบ

17. ปัจจัยสำคัญที่สุดในการออกแบบคือ

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/3)

- ก. สีสดใส
- ข. ผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม
- ค. ขนาดใหญ่
- ง. ความแปลกใหม่

ตอบ

18. การทดสอบความแข็งแรงอยู่ในขั้นตอนใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. ระบุปัญหา
- ข. สร้างแนวคิด
- ค. ทดสอบและปรับปรุง
- ง. นำเสนอ

ตอบ

19. หากต้นทุนสูงเกินไปควรทำอย่างไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/3)

- ก. ยกเลิกทันที
- ข. วิเคราะห์วัสดุทางเลือก

ค. เพิ่มราคาเสมอ

ง. ลดคุณภาพ

ตอบ

20. การรับฟังความคิดเห็นผู้ใช้จัดอยู่ในขั้นตอนใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. ประเมินผลและปรับปรุง
- ข. ผลิตจำนวนมาก
- ค. เขียนโปรแกรม
- ง. โฆษณา

ตอบ

สถานการณ์ที่ 5: การใช้ข้อมูลเพื่อแก้ปัญหา

21. วิธีนำเสนอข้อมูล 70% เหมาะสมที่สุดคือ

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)

- ก. กราฟแท่ง
- ข. บรรยายยาว ๆ
- ค. การ์ตูน
- ง. ไม่ต้องนำเสนอ

ตอบ

22. ค่า 70% คือข้อมูลประเภทใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)

- ก. ค่าเฉลี่ย
- ข. ร้อยละ
- ค. ค่าสูงสุด
- ง. จำนวนเต็ม

ตอบ

23. หากต้องการเปรียบเทียบก่อน-หลังโครงการควรทำอย่างไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)

- ก. เก็บข้อมูลซ้ำก่อนและหลัง
- ข. เดา
- ค. ใช้ข้อมูลเก่าอย่างเดียว
- ง. ถามเพื่อนคนเดียว

ตอบ



24. การใช้ข้อมูลช่วยให้เกิดอะไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)

- ก. ความลำเอียง
- ข. การตัดสินใจมีเหตุผล
- ค. ความขัดแย้ง
- ง. ความล่าช้า

ตอบ

25. ผลกระทบด้านลบของการใช้เทคโนโลยีมากเกินไปคือ

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)

- ก. สายตาเสื่อม
- ข. ความรู้เพิ่ม
- ค. สื่อสารเร็ว
- ง. เข้าถึงข้อมูล

ตอบ

ความรู้พื้นฐานเทคโนโลยี

26. อัลกอริทึมคืออะไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)

- ก. โปรแกรมสำเร็จรูป
- ข. ขั้นตอนการแก้ปัญหาอย่างเป็นลำดับ
- ค. ฮาร์ดแวร์
- ง. อินเทอร์เน็ต

ตอบ

27. เทคโนโลยีมีผลต่อสังคมอย่างไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/3)

- ก. ไม่มีผล
- ข. มีทั้งด้านบวกและลบ
- ค. มีแต่ผลดี
- ง. มีแต่ผลเสีย

ตอบ

28. IoT คืออะไร

(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/2)

- ก. การเชื่อมต่ออุปกรณ์ผ่านอินเทอร์เน็ต
- ข. เกมออนไลน์
- ค. โปรแกรมพิมพ์งาน
- ง. ฮาร์ดดิสก์

ตอบ

29. การประเมินความน่าเชื่อถือข้อมูลควรดูสิ่งใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)

- ก. แหล่งที่มา
- ข. สีเว็บไซต์
- ค. ขนาดตัวอักษร
- ง. ความยาวบทความ

ตอบ

30. การทำงานเป็นทีมที่ดีควรมีลักษณะใด

(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)

- ก. ทำงานคนเดียว
- ข. ไม่ฟังกัน
- ค. แบ่งหน้าที่ชัดเจน
- ง. แข่งขันกันเอง

ตอบ



คำชี้แจง: จงนำตัวอักษรหน้าหัวข้อด้านขวา (ก - ญ) มาเติมลงในช่องว่างหน้าข้อสถานการณ์ด้านซ้ายที่สัมพันธ์กันให้ถูกต้องที่สุด (ข้อละ 1 คะแนน)

คำตอบ	ข้อที่	สถานการณ์	ตัวเลือกคำตอบ
	21	ขั้นตอนที่เริ่มจากการศึกษาข้อมูล สังเกต และตั้งคำถามเกี่ยวกับปัญหา(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)	ก. การใช้เทคโนโลยีอย่างปลอดภัยและมีจริยธรรม
	22	การกำหนดงบประมาณไม่เกิน 5,000 บาท ในการพัฒนาโครงการ(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)	ข. ข้อจำกัด (Constraint) ของการออกแบบ
	23	อุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ควบคุมและประมวลผลคำสั่งในระบบรถยนต์อัตโนมัติ(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/2)	ค. ขั้นระบุและวิเคราะห์ปัญหา
	24	การเก็บข้อมูลการใช้ไฟฟ้าก่อนและหลังณรงค์ประหยัดพลังงาน(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/1)	ง. การประเมินผลโดยใช้ข้อมูล
	25	การเลือกใช้กระดาษรีไซเคิลแทนโฟมในการออกแบบบรรจุภัณฑ์(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/3)	จ. ไมโครคอนโทรลเลอร์
	26	การตรวจสอบรีวิวร้านค้าก่อนซื้อสินค้าออนไลน์(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)	ฉ. การออกแบบที่คำนึงถึงสิ่งแวดล้อม
	27	การทดลองใช้ต้นแบบก่อนผลิตจริง(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)	ช. การทดสอบและปรับปรุงต้นแบบ
	28	การจัดลำดับขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมอย่างเป็นระบบ(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/1)	ซ. อัลกอริทึม
	29	การไม่เปิดเผยรหัสผ่านบัญชีผู้ใช้ให้ผู้อื่นทราบ(ตัวชี้วัด: ว 4.2 ม.3/2)	ณ. ความรับผิดชอบต่อข้อมูลส่วนบุคคล
	30	การพิจารณาผลกระทบของเทคโนโลยีต่อสิ่งแวดล้อมก่อนตัดสินใจใช้(ตัวชี้วัด: ว 4.1 ม.3/3)	ญ. แนวคิดการพัฒนาอย่างยั่งยืน