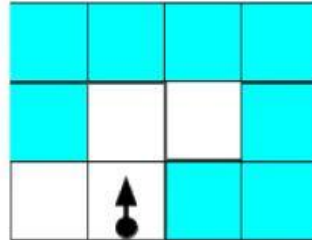
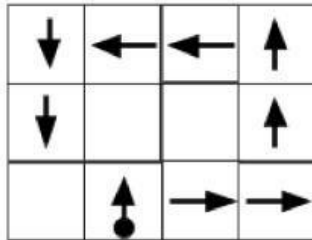


Roboti programmeerimine

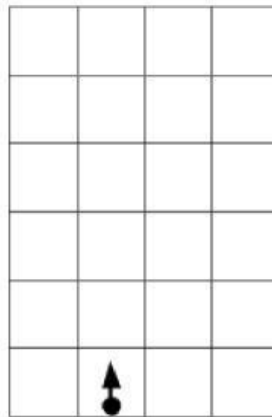
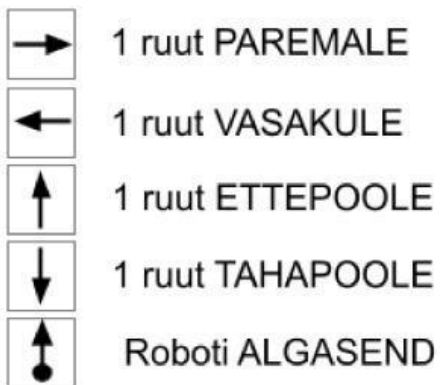
1. Kuula ülesannet ja joonista või värvi roboti tee.

Kasuta tingmärke.

Näiteks,



Tingmärgid:



2. Programmeeri robot ja käivita programm.

Näiteks,

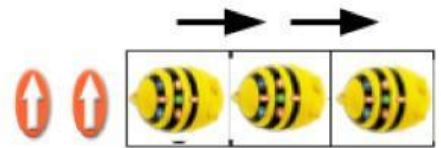


Et robot sõidaks stardiruudust kaks ruutu paremale,

peab ta esmalt pöörama **paremale**,



seejärel kaks korda liikuma **edasi**.



Pane robotile järgmine kood:

PAREMALE / EDASI / EDASI



Käivita programm:



Kui on viga, siis eemalda programm:



3. Ütle, mida robot teeb ja kuhu ta sõidab?

Näiteks:

Robot pöörab VASAKULE



/ PAREMALE



Robot sõidab EDASI



/ TAGASI.



Robot sõidab sinna, kus on

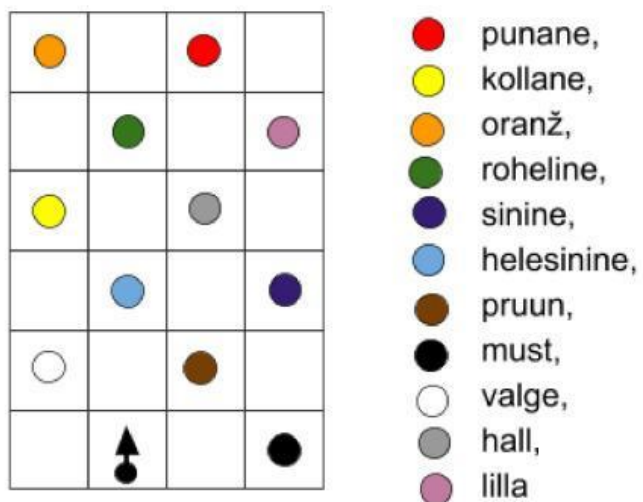


PUNANE RING.

Robot peatub seal, kus on



LILLA RING.



4. Kirjuta vastus:

RING, kus robot peatus, ON ...