

Lee y selecciona los tipos de objetos según Wiley (2002):

- ☐ Son objetos que no pueden ser subdivididos pues están en su estado atómico, por ejemplo una fotografía de un pianista.
- ☐ Son objetos que pueden ser combinados o ensamblados con un número pequeño de objetos en una relación directa, por ejemplo un objeto de video, acompañado de un objeto de audio.
- ☐ Son objetos que pueden ser combinados o ensamblados con cualquier otro objeto sin restricción alguna. Por ejemplo una página web que contenga fotos, objetos de audio y objetos texto.
- ☐ Este tipo de objetos presentan un nivel de complejidad alto, un ejemplo podría tener un applet de Java que fuera dibujando las nota musicales en un pentagrama.
- ☐ Este tipo de objetos son los encargados de instruir y proveer prácticas, por ejemplo enseñar música para y al mismo tiempo entregar ejercicios de práctica musical, para permitir una dinámica entre el video

Lee y relaciona correctamente en las diferentes categorías según ASTD & SmartForce (2002)

Categoría de OA	Casos
Objetos de instrucción	Lección Seminarios Artículos White-Papers Casos de Estudio
Objetos de colaboración	Monitores de ejercicios Foros Reuniones on-line
Objetos de práctica	Simulación de software Simulación de Hardware Simulación de codificación Simulación Conceptual Simulación Modelo de negocios Laboratorios on-line Proyectos de investigación
Objetos de evaluación	Pre-evaluación Evaluación de proeficiencia Test de certificación

Chats

Simulaciones - actuacion de roles

Workshops

Test de rendimiento