

Lee y selecciona los tipos de objetos según Wiley (2002):

Son objetos que no pueden ser subdivididos pues están en su estado atómico, por ejemplo una fotografía de un pianista.

Son objetos que pueden ser combinados o ensamblados con un número pequeño de objetos en una relación directa, por ejemplo un objeto de video, acompañado de un objeto de audio.

Son objetos que pueden ser combinados o ensamblados con cualquier otro objeto sin restricción alguna. Por ejemplo una página web que contenga fotos, objetos de audio y objetos texto.

Este tipo de objetos presentan un nivel de complejidad alto, un ejemplo podría tener un applet de Java que fuera dibujando las nota musicales en un pentagrama.

Este tipo de objetos son los encargados de instruir y proveer prácticas, por ejemplo enseñar música para y al mismo tiempo entregar ejercicios de práctica musical, para permitir una dinámica en vivo.

LIVEWORKSHEETS

Lee y relaciona correctamente en las diferentes categorías según ASTD & SmartForce (2002)

Categoría de OA	Casos	
Objetos de instrucción	Lección Seminarios Artículos White-Papers Casos de Estudio	Chats Simulaciones - actuación de roles
Objetos de colaboración	Monitores de ejercicios Foros Reuniones on-line	Workshops
Objetos de práctica	Simulación de software Simulación de Hardware Simulación de codificación Simulación Conceptual Simulación Modelo de negocios Laboratorios on-line Proyectos de investigación	Test de rendimiento
Objetos de evaluación	Pre-evaluación Evaluación de proeficiencia Test de certificación	

 **LIVEWORKSHEETS**