

# LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK ELEKTRONIK (E-LKPD)



Kelas VII SMP Negeri 6 Ambon

Disusun oleh:  
**Watsiaar Reitiwla**





# Pertemuan I

## Pengumpulan dan Penyajian Data

Kelompok :

Nama :

### Petunjuk Penggunaan

1. Kerjakan dalam kelompok
2. Isi jawaban di kolom yang tersedia
3. Gunakan smartphone /laptop untuk mengakses data
4. Diskusikan dan presentasikan hasil kelompokmu



### Masalah:

Ibu Dina melakukan survei terhadap 25 siswa kelas VII untuk mengetahui aplikasi apa yang paling sering digunakan sehari-hari. Data yang diperoleh adalah: TikTok, Instagram, Mobile Legends, Free Fire, TikTok, YouTube, Instagram, TikTok, Instagram, Free Fire, TikTok, Instagram, Mobile Legends, TikTok, YouTube, Free Fire, TikTok, Instagram, Mobile Legends, Free Fire, TikTok, Instagram, YouTube, TikTok, Mobile Legends.



## Aktivitas 1

Lengkapilah tabel berikut berdasarkan data yang diperoleh oleh ibu Dina

Aplikasi / Game	Frekuensi	Presentase %
Mobile Legend		
Free Fire		
Instagram		
Youtube		
TikTok		
<b>Total</b>	<b>25</b>	<b>100 %</b>

### Petunjuk Tabel:

1. Identifikasi semua aplikasi yang muncul dalam data
2. Hitung berapa kali setiap aplikasi muncul
3. Hitung Presentase =  $(\text{Frekuensi} \div \text{Total}) \times 100 \%$



## Aktivitas 2

Berdasarkan tabel frekuensi yang telah Anda buat, sajikan data tersebut dalam bentuk diagram. Pilih salah satu: Diagram Batang atau Diagram Lingkaran.

**Pilihan 1: Diagram Batang**

**Pilihan 2: Diagram Lingkaran**



## Aktivitas 3

Jawab pertanyaan berikut berdasarkan tabel dan diagram yang telah dibuat.

1. Aplikasi apa yang paling sering digunakan dan jarang digunakan? Berapa frekuensinya?

Jawab:

2. Jika digabungkan, berapa total frekuensi penggunaan aplikasi sosial media (TikTok + Instagram) dan berapa total frekuensi penggunaan aplikasi game (Mobile Legends + Free Fire + YouTube)? Manakah yang lebih tinggi?

Jawab:

3. Mengapa Anda memilih diagram (batang/lingkaran) tersebut? Sehingga kelebihan apa yang dimiliki diagram pilihan Anda untuk menyajikan data ini?

Jawab:

4. Apa yang dapat disimpulkan tentang penggunaan aplikasi siswa kelas VII?

Jawab: