



ورقة عمل تفاعلية قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات العام الأكاديمي 2024-2025 م

الوحدة الأولى:- برمجة الألعاب والرسوم المتقدمة. الدرس الرابع:- القرارات الشرطية المركبة (الجزء-1) أنواع لمعاملات في برنامج سكراتش



Scratch

ورقة عمل / الصف السابع

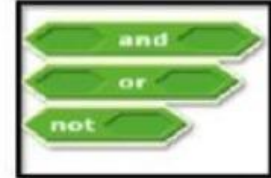
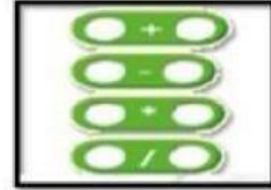
الهدف: أن يميز الطالب بين المعاملات في برنامج Scratch

قم بسحب الاسم المناسب وضعه تحت الشكل الصحيح للمعاملات في برنامج Scratch:

المعاملات الشرطية

المعاملات الرياضية

المعاملات المنطقية



LIVEWORKSHEETS

أداة تعليمية تفاعلية
تساعد في تعلم البرمجة وتطوير المهارات
التي يحتاجها الطالب في المستقبل
تحت إشراف وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي