

ใบงาน Scratch



หมายเลข.....คือ เวทีแสดงผล

หมายเลข.....คือ แท็บโค้ดคำสั่ง

หมายเลข.....คือ ปุ่มเริ่มและหยุด

หมายเลข.....คือ ปุ่มเพิ่มตัวละคร

หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง

หมายเลข.....คือ พื้นที่สำหรับโค้ดคำสั่ง

หมายเลข.....คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา

หมายเลข.....คือ ปุ่มเพิ่มฉากหลัง

หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง

หมายเลข.....คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า

หมายเลข.....คือ ตั้งชื่อไฟล์

SCRATCH

จับคู่บล็อกคำสั่งกับการทำงาน

เมื่อคลิก



เปลี่ยนลักษณะของตัวละคร

วนซ้ำตลอด

ให้โปรแกรมเริ่มทำงาน

เคลื่อนที่ 10 ก้าว

เมื่อตัวละครชนขอบจะหันกลับ

เริ่มเสียง Meow ▼

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ไป
ด้านหน้า 10 ก้าว

หยุดถัดไป

สั่งให้ตัวละครทำงานไม่สิ้นสุด

ถ้าชนขอบให้สะท้อนกลับ

สั่งให้มีเสียงดัง Meow