

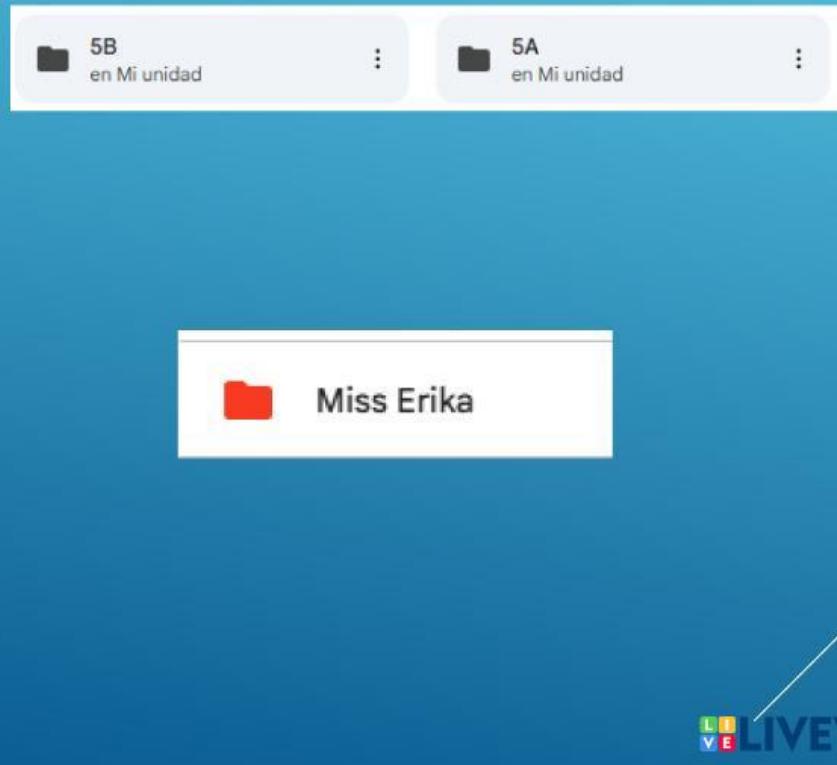
# Prácticas de clase

## Segundo Trimestre

Nota: Los ejercicios que se muestran a continuación son un ejemplo de las prácticas que se realizan en el centro de computo y se revisan dentro de la clase.

## Práctica. Drive

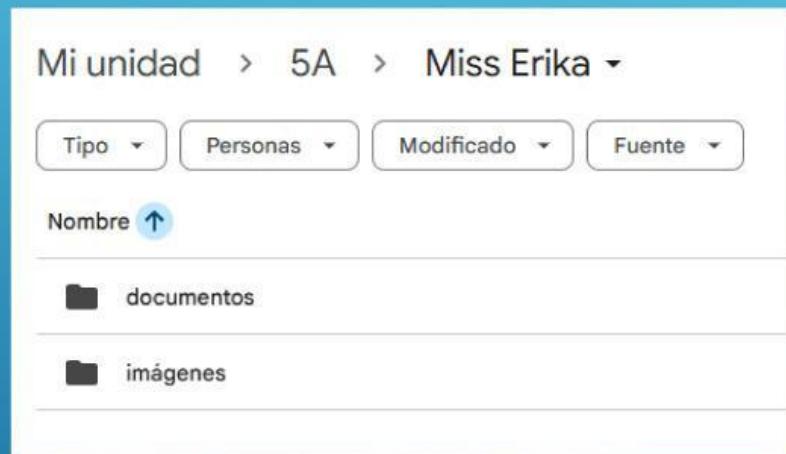
Crea una carpeta de tú grupo y dentro una carpeta más con tú nombre.  
Cambia el color de tu carpeta y compártela.



## Práctica. Drive

Crear carpetas en Drive.

Crea dentro de la carpeta con tú nombre las siguientes carpetas.

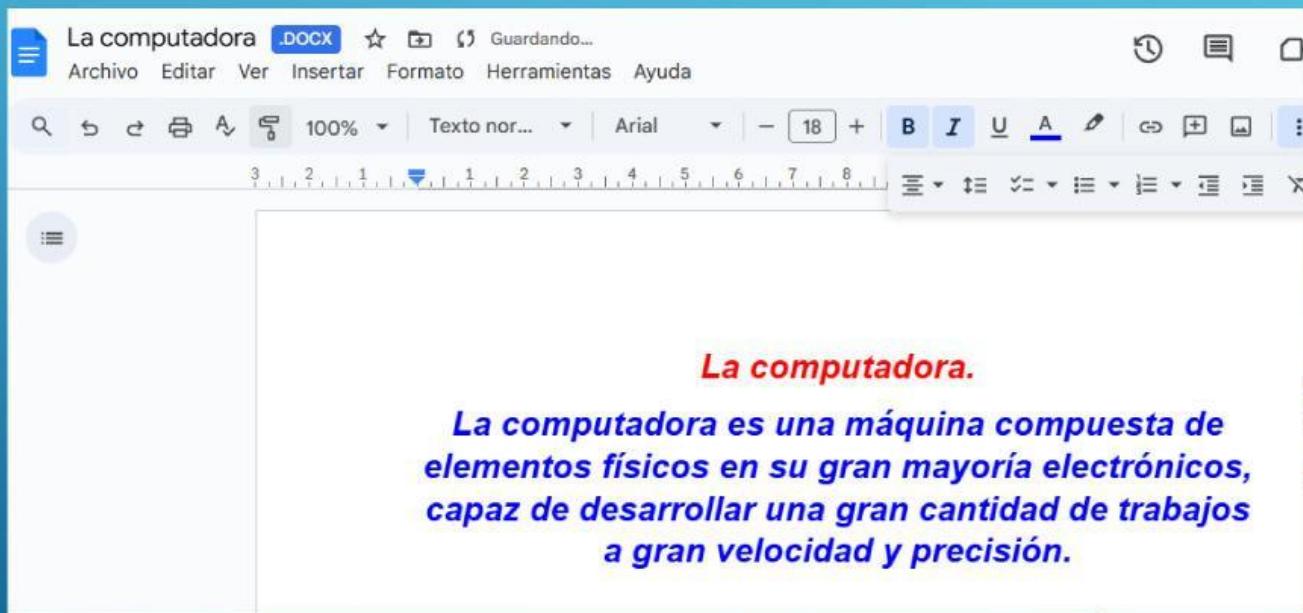


The screenshot shows a Google Drive search interface. The search bar at the top contains the path: "Mi unidad > 5A > Miss Erika". Below the search bar are four filter buttons: "Tipo", "Personas", "Modificado", and "Fuente". The main search results are displayed in a list. The first result is a folder named "documentos" with a small folder icon to its left. The second result is a folder named "imágenes" with a small folder icon to its left. The background of the slide features a blue gradient with white diagonal lines.

## Práctica. Drive

Google Docs.

Mi primer documento, escribe el siguiente texto y aplica formato.



The screenshot shows a Microsoft Word document window titled "La computadora .DOCX". The document is currently saving, as indicated by the "Guardando..." status. The menu bar includes Archivo, Editar, Ver, Insertar, Formato, Herramientas, and Ayuda. The ribbon shows the "Textos normales" tab selected. The font is set to Arial, size 18, bold. The text in the document is as follows:

***La computadora.***

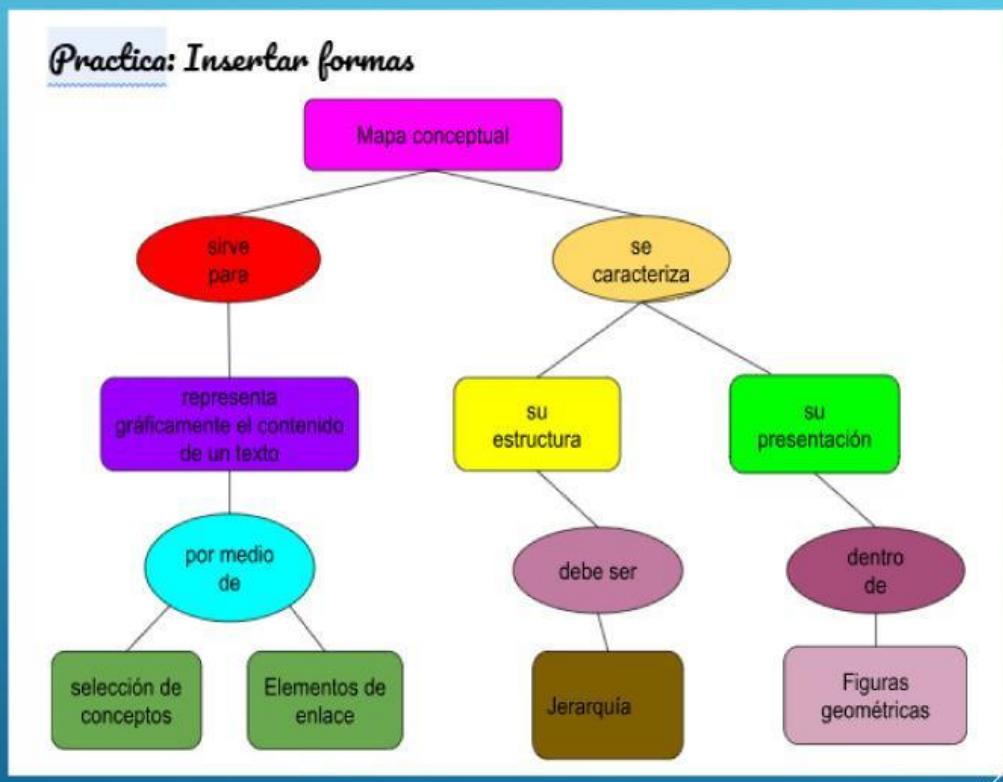
***La computadora es una máquina compuesta de elementos físicos en su gran mayoría electrónicos, capaz de desarrollar una gran cantidad de trabajos a gran velocidad y precisión.***

# Práctica. Drive

Google Docs.  
Texto en columnas.

Escribe lo siguiente y aplica 2 columnas, inserta imágenes

<p><b>LAS PLANTAS</b></p> <p>LAS PLANTAS SON SERES VIVOS PORQUE CRECEN, SE REPRODUCEN Y MUEREN.</p> <p>PARTES DE LA PLANTA: LAS PARTES DE LA PLANTA SON: RAÍZ, TALLO, HOJAS, FLORES Y FRUTOS.</p> 	<p><b>LA RAÍZ</b></p> <p>ES LA PARTE DE LA PLANTA QUE CRECE BAJO LA TIERRA.</p> <p>* SIRVE DE SOPORTE PARA LA PLANTA</p> <p>* BUSCA ALIMENTOS.</p> 
---	--



# Práctica. Drive

Presentación en google.

Inserta imágenes y agrega efectos de animación y transición

Efectos de animación

Archivo Editar Ver Insertar Formato Diapositiva Estructura Herramientas Presentación de diapositivas

1 2 3 4

Efectos de animación

Español

Matemáticas

Inglés

LIVEWORKSHEETS

## Práctica. Drive

Presentación en google.

Realiza una presentación electrónica "El hardware"

Inserta imágenes y agrega efectos de animación y transición

Inserta una tabla

**HARDWARE**

1

2

3

**clasificación del hardware**

Entrada	Salida	Almacenamiento
• Ratón • Teclado • Webcam • Micrófono • Altavoces	• Monitor • Impresora • Proyector • Altavoces	• USB • Tarjeta SD • Disco Duro • Cómputo

LIVWORKSHEETS

## Práctica. Drive

Presentación en google.

Realiza una presentación electrónica "El software"

Inserta imágenes y agrega efectos de animación y transición

Inserta un grafico

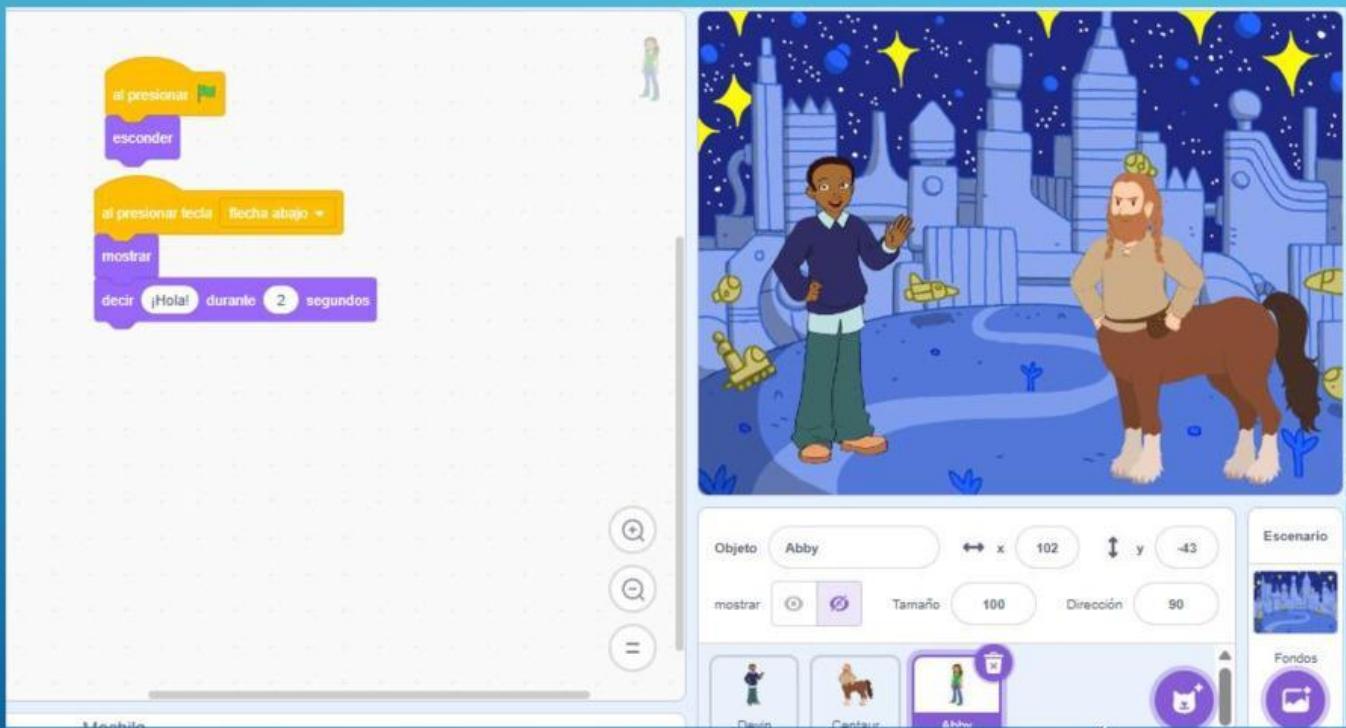
The screenshot shows a Google Slides presentation with the following structure:

- Slide 1:** Title slide with the title "EL SOFTWARE" and a purple background.
- Slide 2:** Subtitle slide with the title "DEFINICIÓN" and a small image of a smartphone.
- Slide 3:** Main content slide titled "CLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE". It contains three blue callout boxes:
  - SOFTWARE DE SISTEMA:** Describes software that interacts with the user and the computer hardware.
  - software de aplicación:** Describes software designed for specific tasks.
  - SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN:** Describes tools used by developers to create programs or applications for the PC.

The presentation is titled "EL SOFTWARE" in the top left. The top navigation bar includes: Archivo, Editar, Ver, Insertar, Formato, Diapositiva, Estructura, Herramientas, and a "Presentación d" tab. The toolbar below includes: search, zoom, orientation, print, and various editing tools.

## Práctica. Scratch

Escribe un programa donde se muestren dos personajes al inicio, posteriormente se oculte uno de ellos y se muestre otro personaje.



## Práctica. Scratch

Escribe un programa donde el personaje pregunte al usuario su nombre y edad y al final exprese el siguiente mensaje: "tú nombre tiene \_\_\_ años".



## Práctica. Scratch

Escribe un programa donde el personaje pida al usuario escribir dos números, el programa los sume y el personaje muestre el resultado final.

