Practicas de clase

Segundo Trimestre

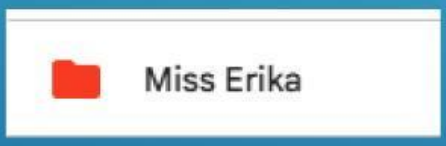
Nota: Los ejercicios que se muestran a continuación son un ejemplo de las prácticas que se realizan en el centro de computo y se revisan dentro de la clase.

LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

Crea una carpeta de tú grupo y dentro una carpeta más con tú nombre.
Cambia el color de tu carpeta y compártela.



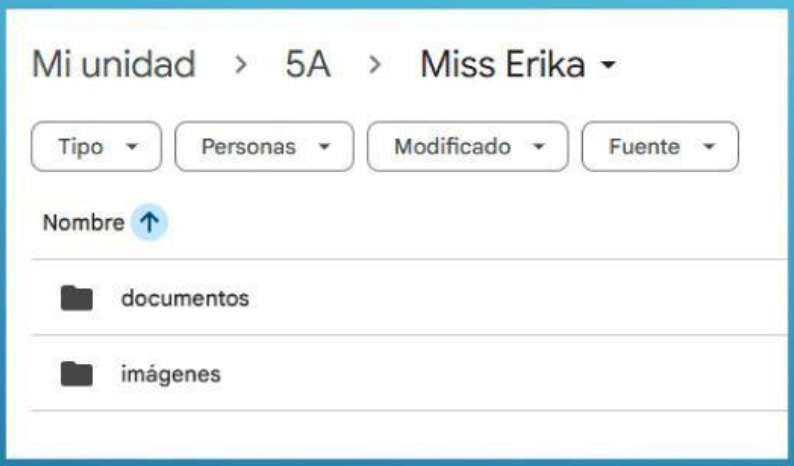


LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

Crear carpetas en Drive.

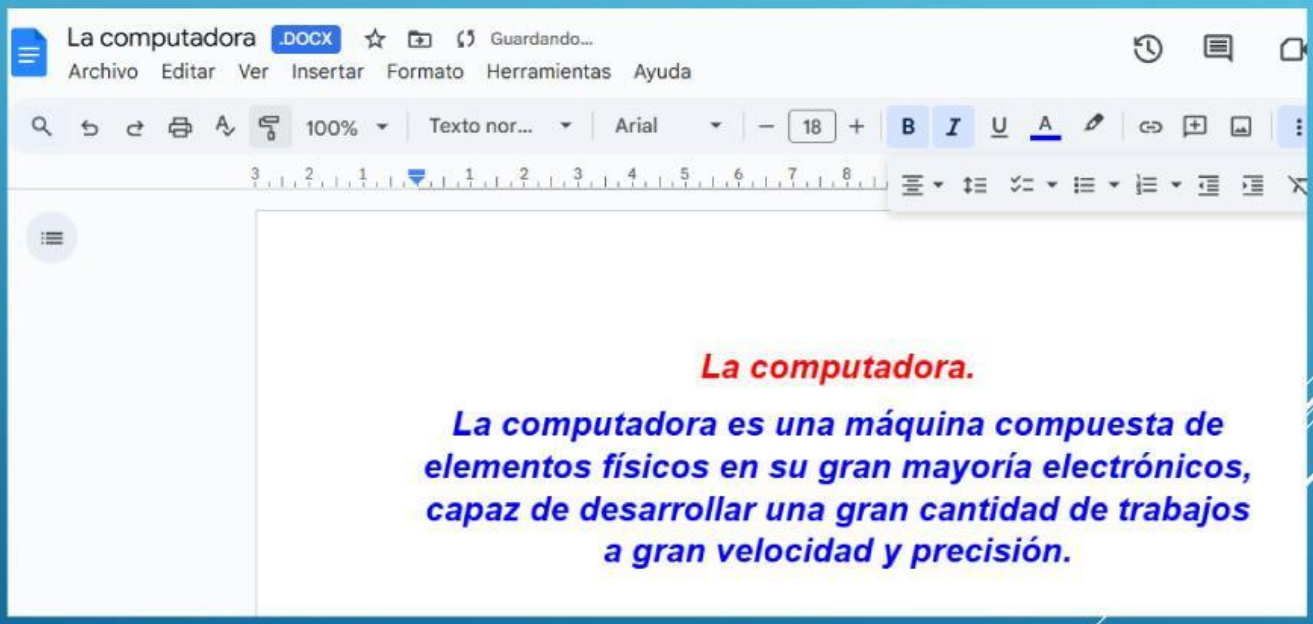
Crea dentro de la carpeta con tú nombre las siguientes carpetas.



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

Google Docs.
Mi primer documento, escribe el siguiente texto y aplica formato.



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

Google Docs.
Texto en columnas.

Escribe lo siguiente y aplica 2 columnas, inserta imágenes

LAS PLANTAS

LAS PLANTAS SON SERES VIVOS PORQUE CRECEN, SE REPRODUCEN Y MUEREN.

PARTES DE LA PLANTA:

LAS PARTES DE LA PLANTA SON: RAÍZ, TALLO, HOJAS, FLORES Y FRUTOS.



LA RAÍZ

ES LA PARTE DE LA PLANTA QUE CRECE BAJO LA TIERRA.

★ SIRVE DE SOPORTE PARA LA PLANTA

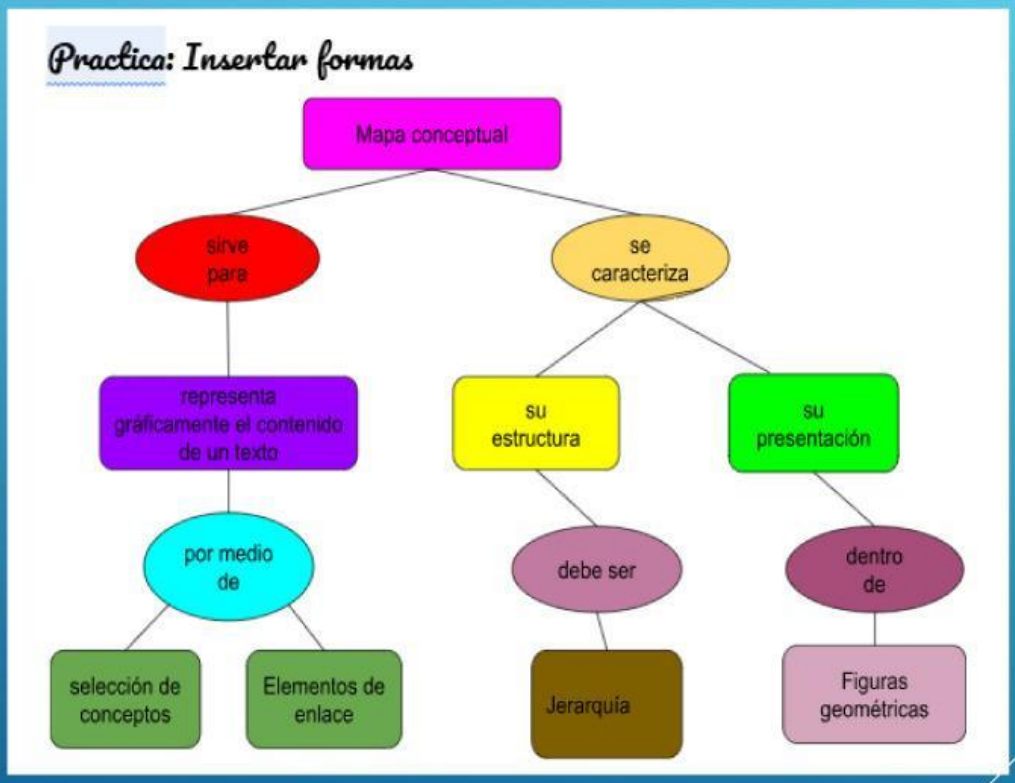
★ BUSCA ALIMENTOS.



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

Google Docs.

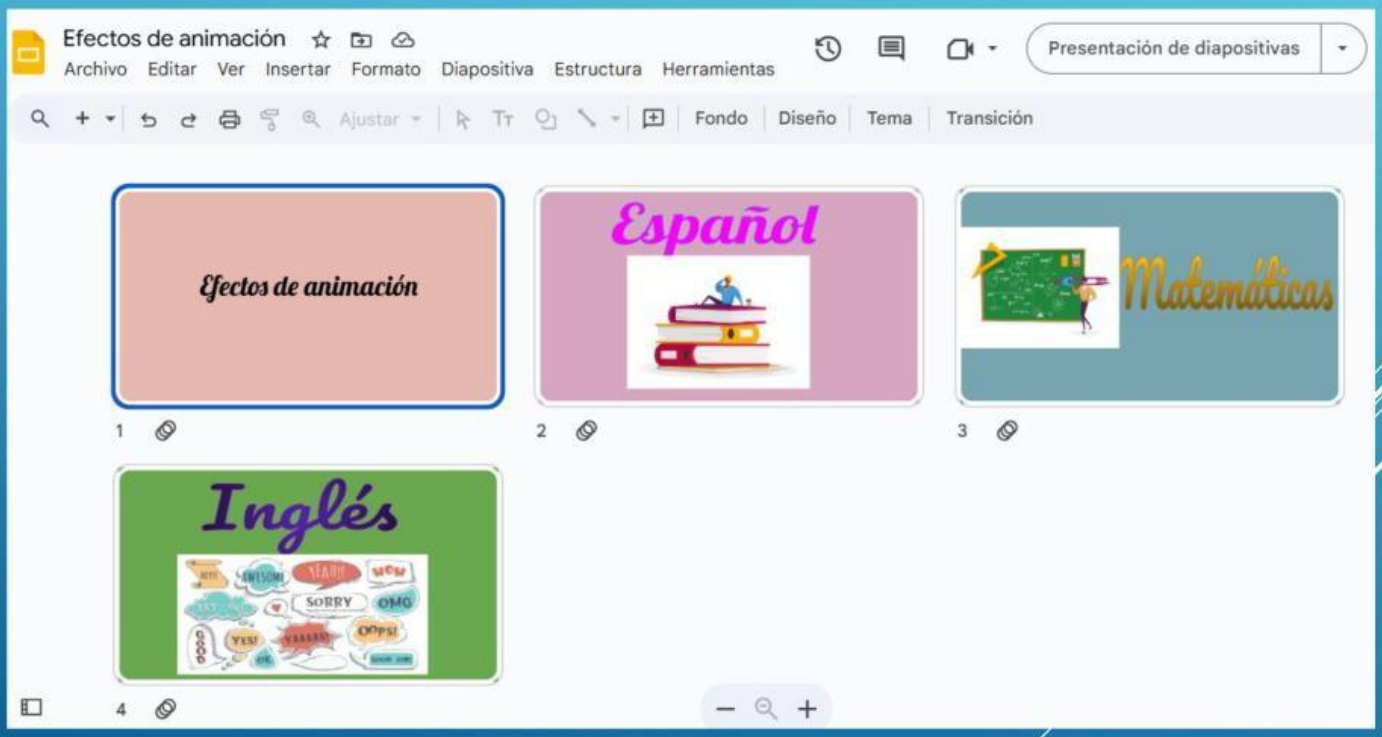


LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

Presentación en google.

Inserta imágenes y agrega efectos de animación y transición



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

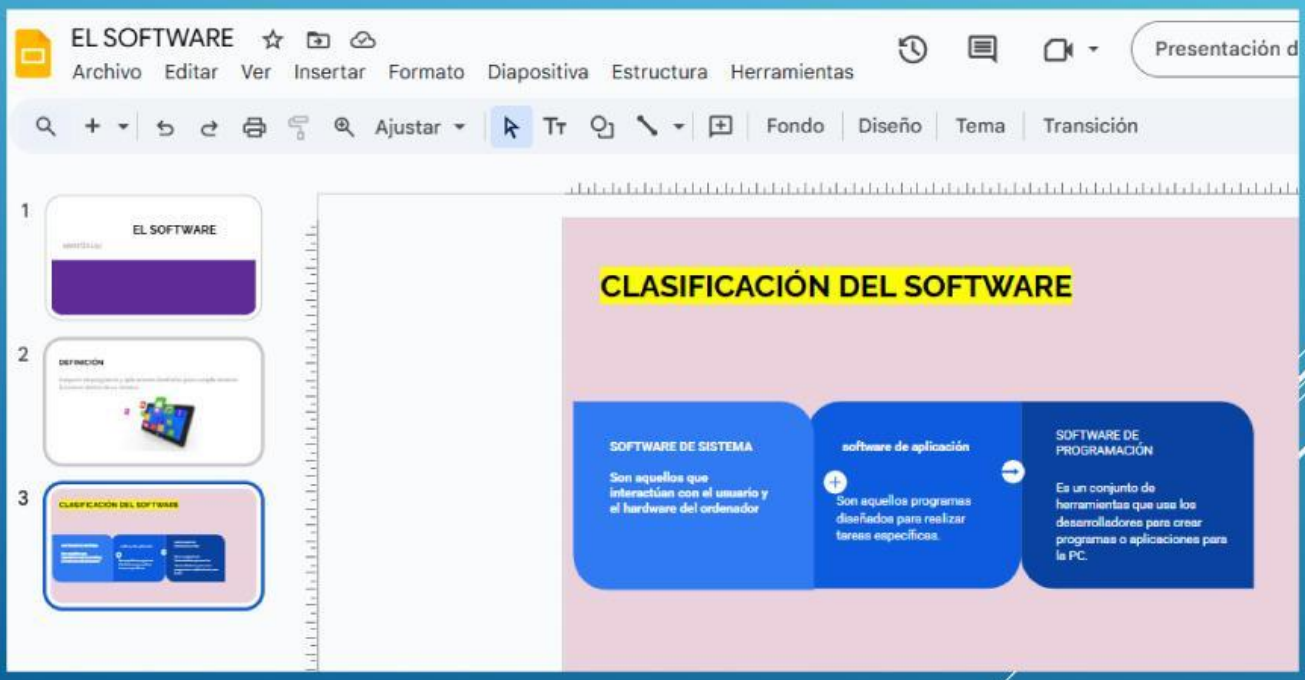
Presentación en google.
Realiza una presentación electrónica "El hardware"
Inserta imágenes y agrega efectos de animación y transición
Inserta una tabla



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Drive

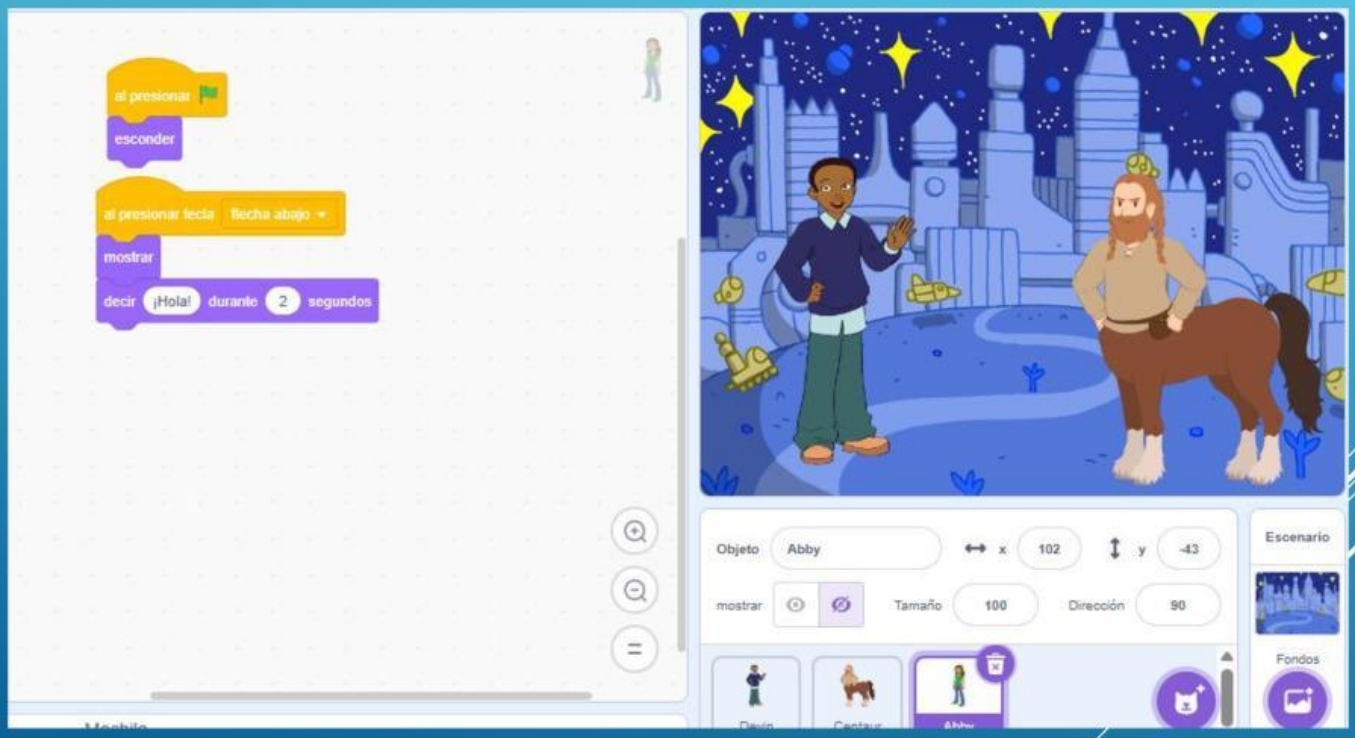
Presentación en google.
Realiza una presentación electrónica "El software"
Inserta imágenes y agrega efectos de animación y transición
Inserta un grafico



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Scratch

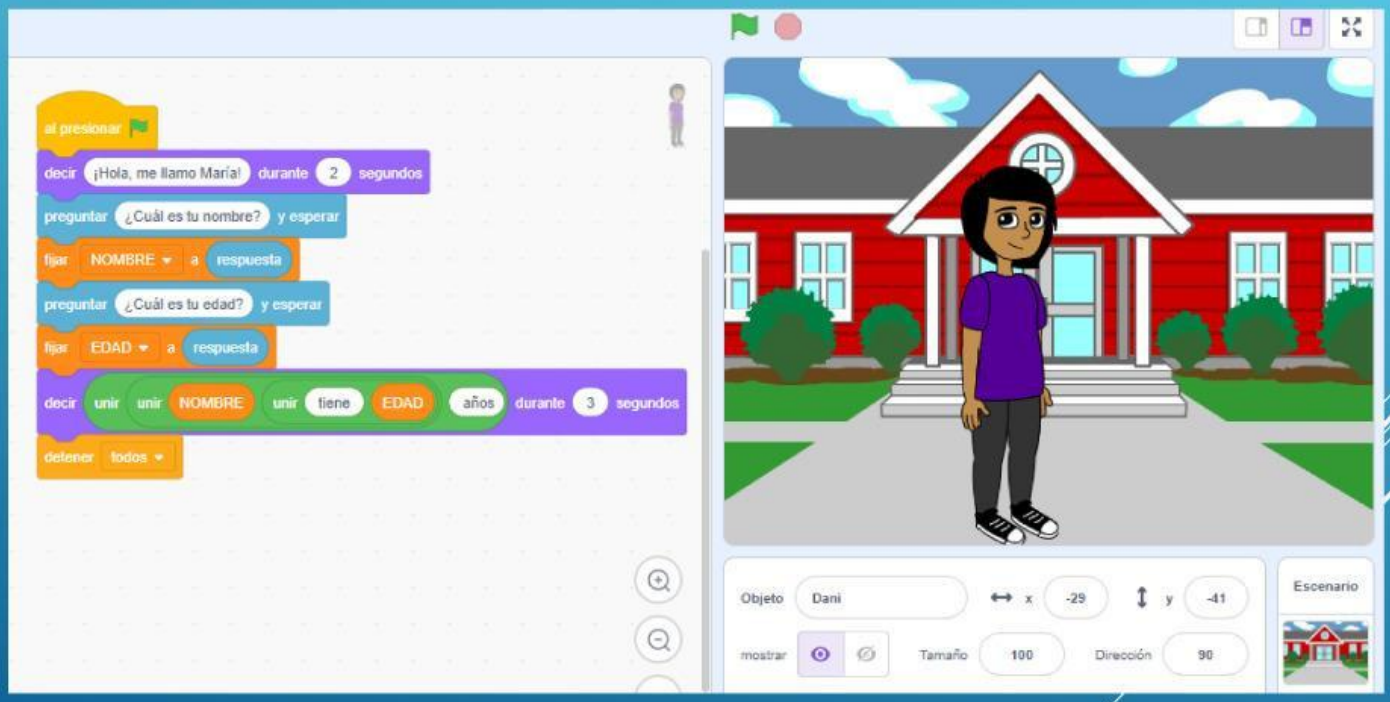
Escribe un programa donde se muestren dos personajes al inicio, posteriormente se oculte uno de ellos y se muestre otro personaje.



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Scratch

Escribe un programa donde el personaje pregunte al usuario su nombre y edad y al final exprese el siguiente mensaje: "tú nombre tiene ____ años".



LIVEWORKSHEETS

Práctica. Scratch

Escribe un programa donde el personaje pida al usuario escribir dos números, el programa los sume y el personaje muestre el resultado final.



LIVEWORKSHEETS