

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Fase : IX / D

Nama :

Kelas :

1. Ruang sampel pelemparan sebuah koin satu kali adalah ...
 - A. {1, 2}
 - B. {A, G}
 - C. {Kepala, Ekor}
 - D. {Gambar, Angka}
2. Ruang sampel pelemparan sebuah dadu satu kali adalah ...
 - A. {1, 2, 3, 4, 5}
 - B. {2, 4, 6}
 - C. {1, 2, 3, 4, 5, 6}
 - D. {0, 1, 2, 3, 4, 5}
3. Banyaknya anggota ruang sampel pelemparan sebuah dadu adalah ...
 - A. 4
 - B. 5
 - C. 6
 - D. 8
4. Peluang muncul angka genap saat sebuah dadu dilempar satu kali adalah ...
 - A. 1/6
 - B. 1/3
 - C. $\frac{1}{2}$
 - D. 2/3
5. Kejadian muncul angka 7 pada pelemparan dadu merupakan ...
 - A. Kejadian pasti
 - B. Kejadian mungkin
 - C. Kejadian mustahil
 - D. Kejadian acak
6. Sebuah kotak berisi 4 bola merah dan 6 bola biru. Peluang terambil bola merah adalah ...
 - A. 2/5

- B. $4/6$
- C. $4/10$
- D. $6/10$
7. Jika peluang suatu kejadian adalah 1, maka kejadian tersebut termasuk ...
- A. Kejadian mustahil
- B. Kejadian mungkin
- C. Kejadian pasti
- D. Kejadian acak
8. Sebuah koin dilempar 30 kali dan muncul gambar sebanyak 18 kali. Frekuensi relatif muncul gambar adalah ...
- A. $3/5$
- B. 18
- C. $12/30$
- D. $2/3$
9. Rumus frekuensi relatif adalah ...
- A. banyak percobaan \div banyak kejadian
- B. banyak kejadian \div banyak percobaan
- C. peluang \times percobaan
- D. ruang sampel \div kejadian
10. Jika peluang teoretik suatu kejadian adalah $1/4$ dan percobaan dilakukan 40 kali, maka frekuensi harapan kejadian tersebut adalah ...
- A. 5
- B. 8
- C. 10
- D. 16
11. Ruang sampel pelemparan satu koin dan satu dadu adalah sebanyak ...
- A. 6
- B. 8
- C. 10
- D. 12
12. Peluang empirik diperoleh dari ...
- A. hasil perhitungan teori

- B. hasil percobaan langsung
- C. banyaknya ruang sampel
- D. diagram pohon
13. Sebuah dadu dilempar 60 kali dan muncul angka 4 sebanyak 15 kali. Peluang empirik muncul angka 4 adalah ...
- A. $1/6$
- B. $\frac{1}{4}$
- C. $1/3$
- D. $2/5$
14. Semakin banyak percobaan dilakukan, maka peluang empirik akan ...
- A. menjauhi peluang teoretik
- B. sama dengan nol
- C. mendekati peluang teoretik
- D. tidak berubah
15. Jika peluang suatu kejadian adalah 0,2 maka kejadian tersebut termasuk ...
- A. Kejadian pasti
- B. Kejadian mustahil
- C. Kejadian mungkin
- D. Kejadian acak
16. Sebuah kantong berisi 3 bola hijau, 5 bola merah, dan 2 bola biru. Peluang terambil bola hijau adalah ...
- A. $3/8$
- B. $3/10$
- C. $5/10$
- D. $2/10$
17. Kejadian muncul angka ganjil pada pelemparan dadu merupakan ...
- A. Kejadian mustahil
- B. Kejadian pasti
- C. Kejadian mungkin
- D. Kejadian empirik
18. Jika frekuensi relatif suatu kejadian adalah 0,5 dari 80 percobaan, maka frekuensi kejadian tersebut adalah ...

- A. 20
 - B. 30
 - C. 40
 - D. 50
19. Diagram yang paling tepat untuk menyajikan ruang sampel dua kejadian berurutan adalah ...
- A. Diagram lingkaran
 - B. Diagram batang
 - C. Diagram pohon
 - D. Diagram garis
20. Jika peluang teoretik suatu kejadian adalah $1/6$, maka peluang empirik kejadian tersebut paling mungkin mendekati nilai tersebut jika percobaan dilakukan sebanyak ...
- A. 6 kali
 - B. 10 kali
 - C. 20 kali
 - D. sangat banyak