

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Fase : IX / D

Nama :

Kelas :

1. Ruang sampel pelemparan sebuah koin satu kali adalah ...
  - A. {1, 2}
  - B. {A, G}
  - C. {Kepala, Ekor}
  - D. {Gambar, Angka}
2. Ruang sampel pelemparan sebuah dadu satu kali adalah ...
  - A. {1, 2, 3, 4, 5}
  - B. {2, 4, 6}
  - C. {1, 2, 3, 4, 5, 6}
  - D. {0, 1, 2, 3, 4, 5}
3. Banyaknya anggota ruang sampel pelemparan sebuah dadu adalah ...
  - A. 4
  - B. 5
  - C. 6
  - D. 8
4. Peluang muncul angka genap saat sebuah dadu dilempar satu kali adalah ...
  - A.  $\frac{1}{6}$
  - B.  $\frac{1}{3}$
  - C.  $\frac{1}{2}$
  - D.  $\frac{2}{3}$
5. Kejadian muncul angka 7 pada pelemparan dadu merupakan ...
  - A. Kejadian pasti
  - B. Kejadian mungkin
  - C. Kejadian mustahil
  - D. Kejadian acak
6. Sebuah kotak berisi 4 bola merah dan 6 bola biru. Peluang terambil bola merah adalah ...
  - A.  $\frac{2}{5}$

- B.  $\frac{4}{6}$   
C.  $\frac{4}{10}$   
D.  $\frac{6}{10}$
7. Jika peluang suatu kejadian adalah 1, maka kejadian tersebut termasuk ...  
A. Kejadian mustahil  
B. Kejadian mungkin  
C. Kejadian pasti  
D. Kejadian acak
8. Sebuah koin dilempar 30 kali dan muncul gambar sebanyak 18 kali. Frekuensi relatif muncul gambar adalah ...  
A.  $\frac{3}{5}$   
B. 18  
C.  $\frac{12}{30}$   
D.  $\frac{2}{3}$
9. Rumus frekuensi relatif adalah ...  
A. banyak percobaan  $\div$  banyak kejadian  
B. banyak kejadian  $\div$  banyak percobaan  
C. peluang  $\times$  percobaan  
D. ruang sampel  $\div$  kejadian
10. Jika peluang teoretik suatu kejadian adalah  $\frac{1}{4}$  dan percobaan dilakukan 40 kali, maka frekuensi harapan kejadian tersebut adalah ...  
A. 5  
B. 8  
C. 10  
D. 16
11. Ruang sampel pelemparan satu koin dan satu dadu adalah sebanyak ...  
A. 6  
B. 8  
C. 10  
D. 12
12. Peluang empirik diperoleh dari ...  
A. hasil perhitungan teori

- B. hasil percobaan langsung
  - C. banyaknya ruang sampel
  - D. diagram pohon
13. Sebuah dadu dilempar 60 kali dan muncul angka 4 sebanyak 15 kali. Peluang empirik muncul angka 4 adalah ...
- A.  $\frac{1}{6}$
  - B.  $\frac{1}{4}$
  - C.  $\frac{1}{3}$
  - D.  $\frac{2}{5}$
14. Semakin banyak percobaan dilakukan, maka peluang empirik akan ...
- A. menjauhi peluang teoretik
  - B. sama dengan nol
  - C. mendekati peluang teoretik
  - D. tidak berubah
15. Jika peluang suatu kejadian adalah 0,2 maka kejadian tersebut termasuk ...
- A. Kejadian pasti
  - B. Kejadian mustahil
  - C. Kejadian mungkin
  - D. Kejadian acak
16. Sebuah kantong berisi 3 bola hijau, 5 bola merah, dan 2 bola biru. Peluang terambil bola hijau adalah ...
- A.  $\frac{3}{8}$
  - B.  $\frac{3}{10}$
  - C.  $\frac{5}{10}$
  - D.  $\frac{2}{10}$
17. Kejadian muncul angka ganjil pada pelemparan dadu merupakan ...
- A. Kejadian mustahil
  - B. Kejadian pasti
  - C. Kejadian mungkin
  - D. Kejadian empirik
18. Jika frekuensi relatif suatu kejadian adalah 0,5 dari 80 percobaan, maka frekuensi kejadian tersebut adalah ...

- A. 20
- B. 30
- C. 40
- D. 50

19. Diagram yang paling tepat untuk menyajikan ruang sampel dua kejadian berurutan adalah ...

- A. Diagram lingkaran
- B. Diagram batang
- C. Diagram pohon
- D. Diagram garis

20. Jika peluang teoretik suatu kejadian adalah  $\frac{1}{6}$ , maka peluang empirik kejadian tersebut paling mungkin mendekati nilai tersebut jika percobaan dilakukan sebanyak ...

- A. 6 kali
- B. 10 kali
- C. 20 kali
- D. sangat banyak