

🔊 NOME:

🔊 DATA:



CLICA NO
GATINHO E
INSCREVA-SE NO
CANAL.



ATIVIDADE DE MATEMÁTICA E PORTUGUÊS

JOGO DA MEMÓRIA - NÚMERO



PROFESSORA HYRLEN



ATIVIDADES

PULO DO

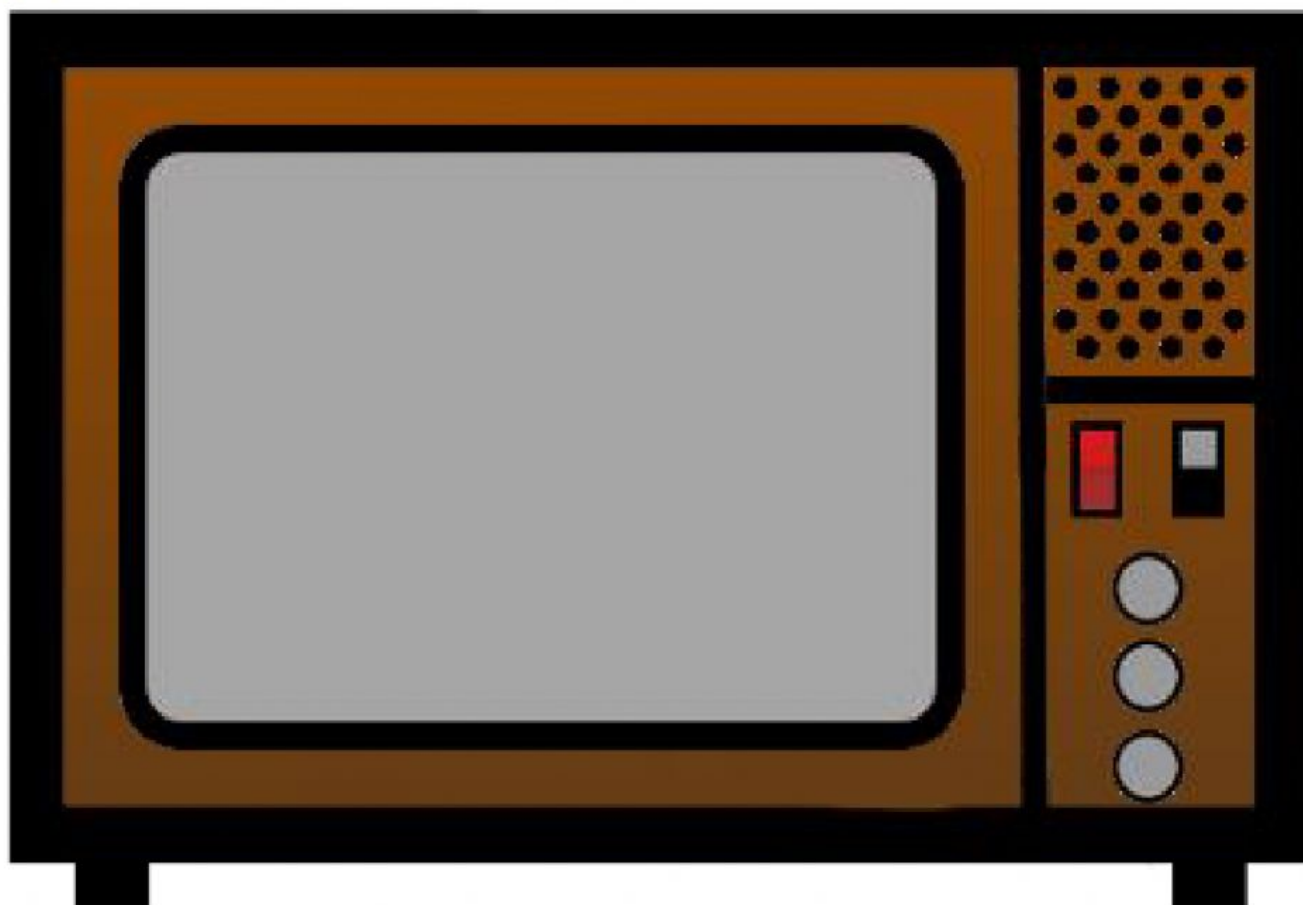
GATO



ESCUTE AS
PERGUNTAS
CLICANDO NAS
FRASES OU NO
MEGAFONE.



1- CLIQUE NA TELEVISÃO E ASSISTA AO VÍDEO:



 **2- MEMORIZE OS NÚMEROS.**

A-

 NÍVEL MUITO FÁCIL



 **AGORA RESPONDA, SEM OLHAR OS NÚMEROS NOVAMENTE.**



 **QUAL É A COR DO QUADRADO COM O NÚMERO 1?**



 **B- MEMORIZE OS NÚMEROS.**

 NÍVEL FÁCIL





AGORA RESPONDA, SEM OLHAR OS NÚMEROS NOVAMENTE.



QUAL É A COR DO QUADRADO COM O NÚMERO 9?



C- MEMORIZE OS NÚMEROS.



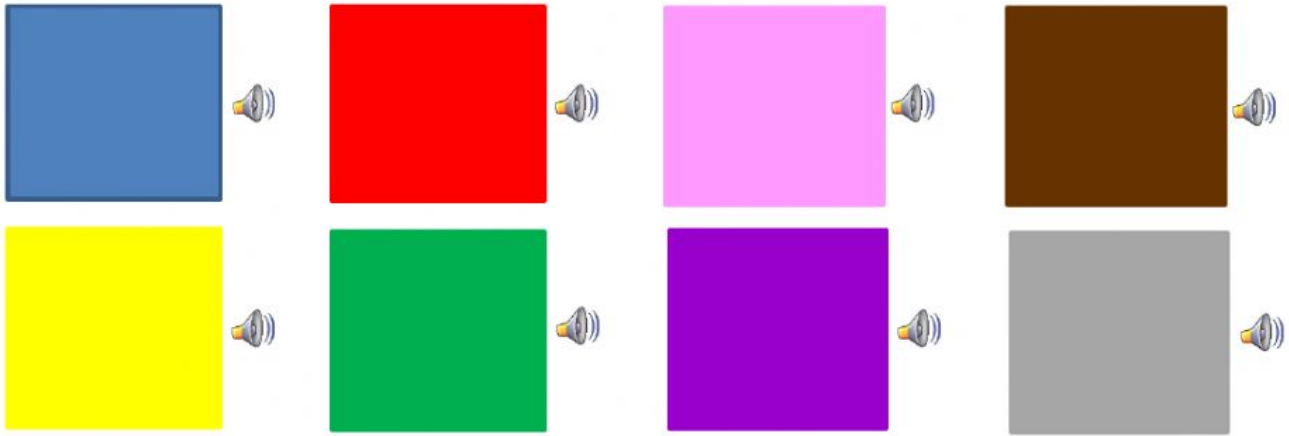
NÍVEL MÉDIO



AGORA RESPONDA, SEM OLHAR OS NÚMEROS NOVAMENTE.



QUAL É A COR DO QUADRADO COM O NÚMERO 4?



 **D- MEMORIZE OS NÚMEROS.**

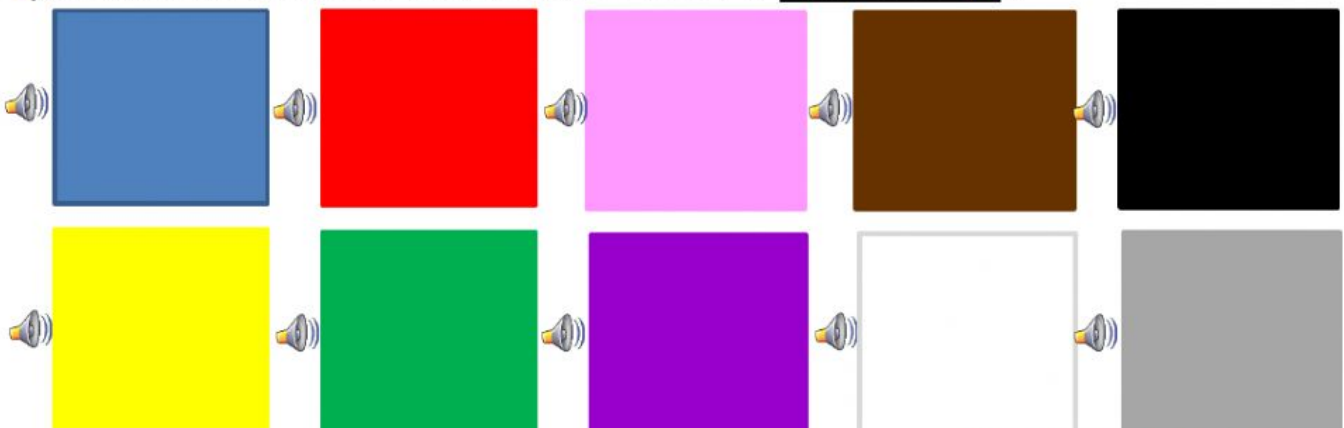
 NÍVEL DIFÍCIL



 **AGORA RESPONDA, SEM OLHAR OS NÚMEROS NOVAMENTE.**



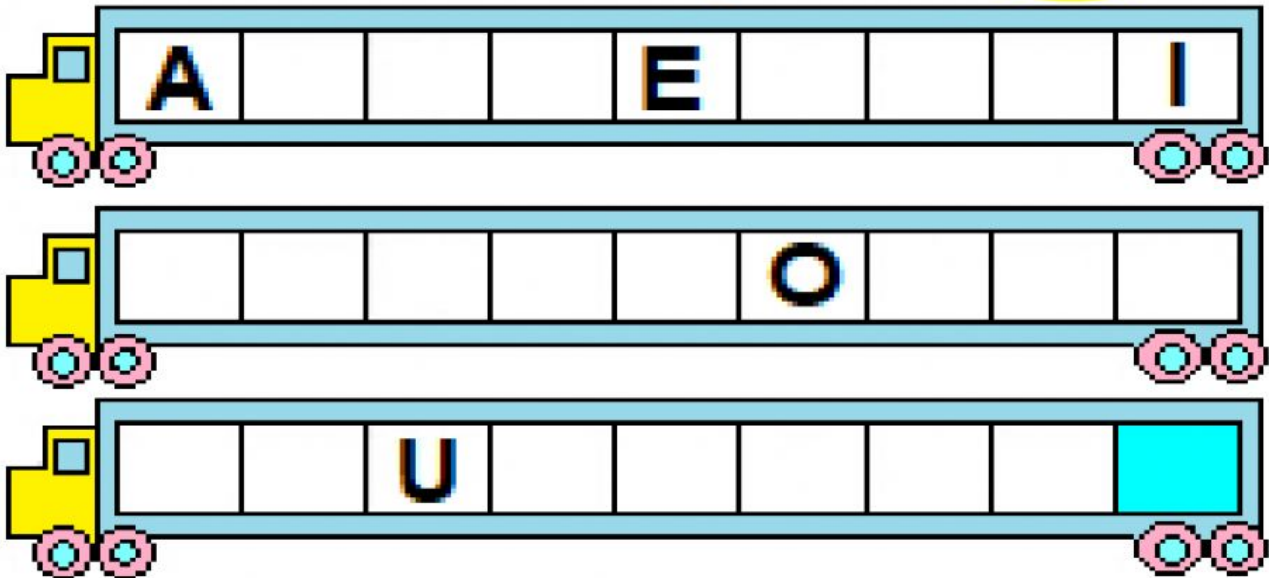
 **QUAL É A COR DO QUADRADO COM O NÚMERO 50?**



 **3- COMPLETE O ALFABETO.**



 **OI
AMIGUINHO!
ESCUTE A
ORDEM
ALFABÉTICA.**



 **A- AGORA, COMPLETE O NOME DA FIGURA ACIMA.**

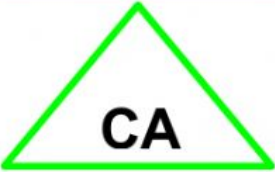


		M	I	N	H	Ã	O
--	--	---	---	---	---	---	---

 **B- SEGUINDO A ORDEM ALFABÉTICA, ESCREVA A LETRA QUE VEM ANTES E A LETRA QUE VEM DEPOIS DAS LETRAS EM DESTAQUE.**

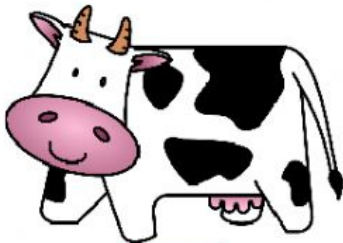
	C	
	H	
	S	
	M	

 **4- JUNTE AS SÍLABAS DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS IGUAIS E FORME PALAVRAS. DEPOIS, ARRASTE AS IMAGENS CORRESPONDENTES.**

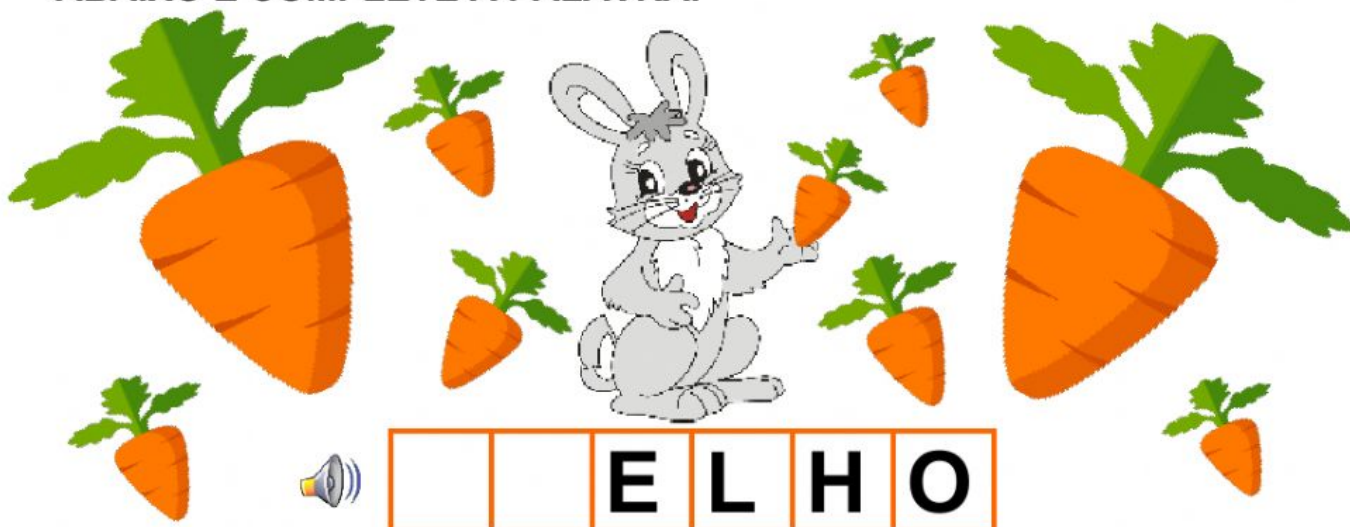
 CA	 CO	 LA	 CI	 SA
 NE	 RU	 CE	 JA	 BO
				 MA

 **5- MARQUE A VACA MAIS ALTA E COMPLETE A PALAVRA.**

						
						
	 <table border="1"><tr><td>V</td><td>A</td><td></td><td></td></tr></table>	V	A			
V	A					

6- ESCREVA DENTRO DAS CENOURAS A SÍLABA INICIAL DA IMAGEM ABAIXO E COMPLETE A PALAVRA.



7- CONTE AS FIGURAS E LIGUE AO NUMERAL. DEPOIS, COMPLETE O NOME DA FIGURA.

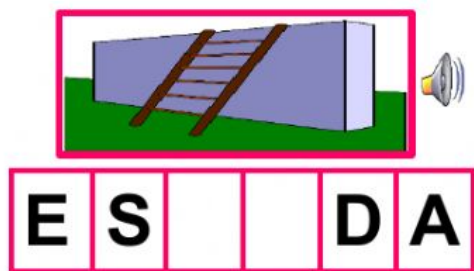
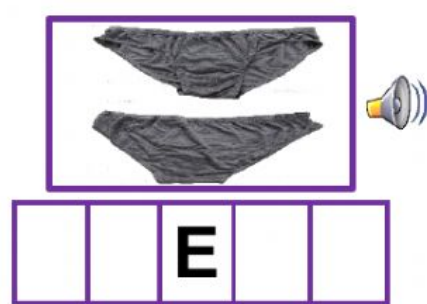


1

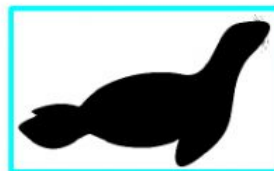
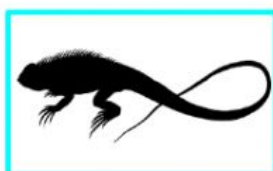
2

3

4



8- VAMOS AJUDAR A FOCA ENCONTRAR A SUA SOMBRA. ARRASTE A SOMBRA CORRETA PARA O QUADRINHO. DEPOIS, COMPLETE A PALAVRA.



FO

- 9- O QUE É, O QUE É? PULA, MAS NÃO É BOLA. TEM BOLSA, MAS NÃO É MULHER. AGORA, ARRASTE A IMAGEM CORRETA PARA O QUADRINHO E COMPLETE A PALAVRA.

 N G U R U

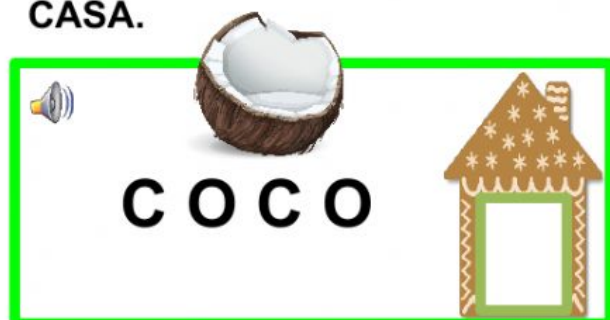


- 10- OBSERVE A IMAGEM ABAIXO. EM SEGUIDA, ARRASTE UM TRIÂNGULO VERDE, NO OBJETO QUE ESTÁ DEBAIXO DA MESA. DEPOIS, COMPLETE A PALAVRA.



 Ó L O S

- 11- CONTE A QUANTIDADE DE LETRA C NAS PALAVRAS ABAIXO. DEPOIS, ESCREVA OS NÚMEROS CORRESPONDENTES DENTRO DA CASA.



- 12- MARQUE A SÍLABA INICIAL DO NOME DO OBJETO QUE O URSO ESTÁ SEGURANDO.



C O R A Ç Ã O

13- SOMENTE UMA PALAVRA DE CADA GRUPO SE ENCAIXA NO QUADRO. DESCUBRA E COMPLETE.

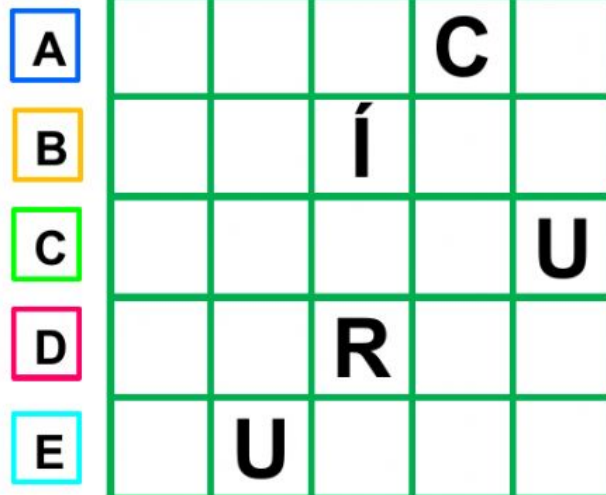
A- CUECA - CUCA

B- CUÍCA – CUBO

C- CACAU – CANOA

D- CINCO – CIRCO

E- CAPIM - CUPIM



REFERÊNCIAS DAS IMAGENS

ALTO-FALANTE - Imagem de [Ciker-Free-Vector-Images](#) por [Pixabay](#)
BICICLETA - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
CAMINHÃO - Imagem de [Hyrlen Araujo](#)
CANGURU - Imagem de [UnifiArt](#) por [Pixabay](#)
CAPACETE - Imagem de [Ronny Overhate](#) por [Pixabay](#)
CASA - Imagem de [DavidRockDesign](#) por [Pixabay](#)
CASA MARROM - Imagem de [Erzsébet Apostol](#) por [Pixabay](#)
CEBOLA - Imagem de [József Simon](#) por [Pixabay](#)
CENOURA - Imagem de [Mostafa Elturkey](#) por [Pixabay](#)
CINEMA - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
COCO - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
COELHO - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
CORUJA - Imagem de [Kay Wille](#) por [Pixabay](#)
EMOJI - Imagem de [95C](#) por [Pixabay](#)

ESCADA - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
ESCOVA - Imagem de [Ciker-Free-Vector-Images](#) por [Pixabay](#)
FOCA SOMBRA - Imagem de [Ciker-Free-Vector-Images](#) em [Pixabay](#)
GATO - Imagem de [Sarah Huerta](#) por [Pixabay](#)
IGUANA - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
ÓCULOS VERMELHO - Imagem de [Ciker-Free-Vector-Images](#) por [Pixabay](#)
SAPO - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
TIGRE SOMBRA - Imagem de [Ciker-Free-Vector-Images](#) por [Pixabay](#)
TELEVISÃO - Imagem de [e-Rigoberto](#) por [Pixabay](#)
URSO - Imagem de [dorisma19](#) por [Pixabay](#)
VACA - Imagem de [OpenClipart-Vectors](#) por [Pixabay](#)
VÍDEO JOGO DA MEMÓRIA NÚMERO - https://youtu.be/FDY_mOIVmgU