

Teorías Pedagógicas Contemporáneas

Aspectos Comunes

Resumen: Las tres teorías conciben el aprendizaje como un proceso activo, dinámico y contextualizado, promoviendo el aprendizaje significativo sobre la memorización.

CONSTRUCTIVISMO

Autores: Jean Piaget y Lev Vygotsky.
Aprendizaje: Proceso activo donde el estudiante reorganiza sus estructuras cognitivas mediante la interacción.

Rol del docente

Descripción: Mediador y orientador que diseña situaciones didácticas para promover el conflicto cognitivo, la reflexión y la construcción de significados.

Rol del estudiante

Descripción: Protagonista activo que construye el conocimiento a partir de sus experiencias previas y la interacción con sus pares.

Aplicación en entornos digitales

Ejemplos: Plataformas virtuales con foros de discusión, wikis, simuladores y proyectos colaborativos para la construcción colectiva del conocimiento.

CONECTIVISMO

Autores: George Siemens y Stephen Downes. **Aprendizaje:** Establecer, mantener y actualizar conexiones significativas en redes de información.

Rol del docente

Descripción: Facilitador de redes de aprendizaje y curador de contenidos digitales. Orienta en la identificación de fuentes confiables.

Rol del estudiante

Descripción: Nodo activo dentro de una red, responsable de gestionar su entorno personal de aprendizaje y participar en comunidades digitales.

Aplicación en entornos digitales

Ejemplos: Redes sociales académicas, MOOCs, repositorios abiertos y herramientas colaborativas que favorecen el aprendizaje continuo y distribuido.

APRENDIZAJE SITUADO

Autores: Jean Lave y Etienne Wenger. **Aprendizaje:** Inseparable de los contextos sociales y las prácticas culturales donde se produce.

Rol del docente

Descripción: Miembro experto o mentor dentro de una comunidad de práctica que guía al estudiante en un proceso de participación progresiva.

Rol del estudiante

Descripción: Aprende observando, interactuando y participando en actividades auténticas, desarrollando competencias contextualizadas.

Aplicación en entornos digitales

Ejemplos: Comunidades virtuales de práctica, simulaciones profesionales, laboratorios remotos y entornos inmersivos.