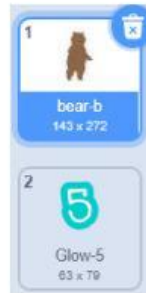


ใบงาน 9 เรื่อง ฉันทาคือเลขอะไร

1. สร้างตัวละคร ศึกษารหัสจำลอง และเขียนโค้ดตามตัวอย่าง แล้วตรวจสอบผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น

1.1 สร้างตัวละครที่มี 2 ชุดตัวละคร (costume) ดังนี้



1.2 ศึกษารหัสจำลองและเขียนโปรแกรม

รหัสจำลอง	โค้ด
เมื่อคลิกธงเขียว ทำซ้ำไม่รู้จบ 1) เปลี่ยนชุดตัวละครเป็น bear-b 2) ถาม “ทายตัวเลข 0-9” เพื่อให้ผู้ใช้พิมพ์ตัวเลข 3) ถ้า คำตอบ = 5 3.1) เปลี่ยนชุดตัวละครเป็น glow-5 3.2) ให้แสดงข้อความ “ถูกต้องจ้า” เป็นเวลา 2 วินาที 3.3) โปรแกรมหยุดทำงาน	

รหัสจำลอง	โค้ด
4) ถ้าคำตอบเป็นอย่างอื่น 4.1) แสดงข้อความ “พยายามอีกครั้ง” เป็นเวลา 2 วินาที 4.2) รอ 1 วินาที 4.3) กลับไปทำข้อ 1)	

1.3 บอกผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น

1) เมื่อพิมพ์คำตอบลงไปแล้วกด Enter คำตอบจะถูกเก็บไว้ที่

2) ถ้าพิมพ์เลข 5 ลงไป ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น คือ

3) ถ้าพิมพ์เลขอื่น ๆ ที่ไม่ใช่เลข 5 ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น คือ

4) ถ้านำคำสั่ง   ออก เมื่อพิมพ์เลข 5 ลงไป ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น คือ

5) ถ้าต้องการให้คำตอบที่ถูกต้องเป็นตัวเลขอื่นที่ไม่ใช่เลข 5 จะต้องแก้ไขโปรแกรมและตัวละครอย่างไร

2. เขียนโปรแกรมตามรหัสจำลองของเกมทายตัวเลขที่กำหนดให้

รหัสจำลอง	โปรแกรม
2.1 กำหนดตัวเลข 1 ตัว เป็นคำตอบเพื่อใช้ในการเปรียบเทียบ 2.2 รับตัวเลขจากผู้ใช้แล้วนำมาเปรียบเทียบกับคำตอบตามเงื่อนไข ดังนี้ 1) ถ้าตัวเลขที่รับ เท่ากับ คำตอบ ให้แสดงข้อความ “ถูกต้อง” และสลับตัวละคร เป็นตัวเลขคำตอบ แล้วโปรแกรมหยุดทำงาน 2) ถ้าตัวเลขที่รับ มีค่ามากกว่า คำตอบ ให้แสดงข้อความ “มากไป พยายามอีกครั้ง” แล้วให้กรอกตัวเลขใหม่ 3) ถ้าตัวเลขที่รับ มีค่าน้อยกว่า คำตอบ ให้แสดงข้อความ “น้อยไป พยายามอีกครั้ง” แล้วให้กรอกตัวเลขใหม่	